

INF2310 Våren 2019

Obligatorisk oppgave 2

Dette oppgavesettet er på 7 sider, og består av 2 bildebehandlingsoppgaver.

Besvarelsen av denne og foregående obligatoriske oppgave må være godkjent for at du skal få anledning til å gå opp til endelig skriftlig eksamen i kurset.

Besvarelsene kan utarbeides i smågrupper på opptil to studenter, men det er ikke noe i veien for å arbeide alene. Studenter i samme smågruppe kan levere identisk besvarelse, men samarbeidet må framgå av navnene på forsiden av besvarelsen.

Av forsiden skal det fremgå hvem som har utarbeidet besvarelsen.

Det forventes at arbeidet er et resultat av egen innsats. Å utgi andres arbeid for sitt eget er uetisk og kan medføre sterke reaksjoner fra IFIs side. Se

<http://www.uio.no/studier/admin/obligatoriske-aktiviteter/mn-ifi-oblig.html>

Den skriftlige rapporten leveres primært som en PDF-fil som inneholder hele besvarelsen, med figurer og bilder. Kode skal leveres i tillegg til PDF-en.

Besvarelsen skal leveres via <https://devilry.ifi.uio.no>

Legg merke til følgende:

- Alle filene må lastes opp hver gang man skal levere.
- PDF-en skal ha følgende navn: inf2310-oblig2-brukernavn.pdf, der brukernavn byttes ut med ditt eget sådan.
- Oppgaven skal kunne kjøres fra Matlab- eller Python- skript med navn: oppgave1.m eller oppgave1.py (evt. oppgave1a.m osv.).
- Spørsmål angående innlevering: krisbhei@student.matnat.uio.no

Bildene det refereres til vil være å finne under:

<http://www.uio.no/studier/emner/matnat/ifi/INF2310/v19/undervisningsmateriale/bilder/>

Oppgaven utleveres onsdag 24. april 2019

Innleveringsfrist er torsdag 16. mai 2019

Lykke til!

Oppgave 1. Implementasjon av konvolusjonsfiltre i frekvensdomenet

I implementeringsdelen av denne oppgaven kan du benytte deg av eksisterende funksjoner som er implementert i det språket du velger. Se *Appendiks A* for hvordan noen funksjoner brukes i hhv. Matlab og Python. Når funksjonene blir referert under benyttes navngivingen fra Matlab.

Oppgave 1.1

Last inn bildet `cow.png` (vist i fig. 1). Gjør en 15×15 middelverdifiltrering, implementert både som en romlig konvolusjon (benytt `conv2`-funksjonen) og ved å gå til frekvensdomenet og gjøre filtreringen der (benytt `fft2`-funksjonen).



Figur 1: Bilde cow.png

Oppgave 1.2

En mulighet her er å benytte samme som tredje parameter i `conv2`-funksjonskallet, samt implisitt å nullutvide filterkjernen til samme størrelse som bildet ved å benytte antall rader og kolonner i bildet som andre og tredje parameter i `fft2`-kallet. Ved å benytte en slik, ovennevnt variant får vi to tydelige forskjeller på resultatbildene:

1. en forflytning (translasjon) av det frekvensdomenefiltrerte bildet,
2. samt forskjeller i kantene (randen) i de to filtrerte bildene.

Forklar hvorfor disse to fenomenene oppstår.

Oppgave 1.3

Vi skal nå utforske hva som er raskest; å implementere middelverdifilteret som en konvolusjon (ikke tenk på å separere filteret eller bruken av overlapp, kun ren 2D-konvolusjon) eller ved å gå til frekvensdomenet, filtrere, for så å gå tilbake.

Lag et program som filtrerer bildet med et sett av middelverdifiltre med forskjellig størrelse, både i det romlige domenet (konvolusjon) og ved å gå til frekvensdomenet.

Lag én kurve over kjøretiden ved å konvolvare direkte, og én kurve over kjøretiden ved å bruke frekvensdomenet, begge i samme figur. Diskuter de to kurvene, samt forklar for hvilke filterstørrelser det vil lønne seg å utføre filtreringen i frekvensdomenet (med akkurat denne spesifikke implementasjonen på akkurat din datamaskin).

Oppgave 2. Ikke-tapsfri JPEG-kompresjon

I denne oppgaven skal du implementere de viktigste delene av ikke-tapsfri JPEG-kompresjon. Du skal lage en funksjon (eller et program) som har to parametre:

1. et filnavn som spesifiserer plasseringen til bildefilen som skal benyttes, og
2. ett tall, q , som indirekte vil bestemme kompresjonsraten.

Funksjonen skal beregne omtrentlig hvor stor lagringsplass det angitte bildet vil bruke etter JPEG-komprimering, og finne hvilken kompresjonsrate dette tilsvarer. Vi vil anta at inputbildet er et gråtonebilde med heltallsintensiteter i intervallet $[0,255]$ og har både en bredde og en høyde som er multipler av 8. Bruk gjerne bildet `uio.png` (vist i fig. 2) for å teste implementasjonen din underveis.

Fremgangsmåten du skal følge for å lage programmet følger i stegene under.



Figur 2: Bilde `uio.png`

Steg 1

Last inn bildet som den første parameteren spesifiserer.

Steg 2

Subtraher 128 fra alle pikselintensiteter (dette gjør at den forventede gjennomsnittlige intensitetsverdien er omtrent 0). Pass på at bildet ditt er på et format med fortegn før du trekker fra 128 (mange innlesningsfunksjoner leser bilder til `uint8`, som kun tar verdier i $[0,255]$).

Steg 3

Begynn i øverste, venstre hjørnet og del opp bildet i 8×8 -blokker. Transformér hver blokk med den todimensjonale diskrete cosinus-transformen (2D DCT).

Hint 1: Siden hver blokk har størrelse 8×8 , kan vi forenkle den generelle formelen for 2D DCT i forelesningsnotatene til:

$$F(u, v) = \frac{1}{4} c(u) c(v) \sum_{x=0}^7 \sum_{y=0}^7 f(x, y) \cos\left(\frac{(2x+1)u\pi}{16}\right) \cos\left(\frac{(2y+1)v\pi}{16}\right), \quad (1)$$

der

$$c(a) = \begin{cases} \frac{1}{\sqrt{2}} & \text{hvis } a = 0 \\ 1 & \text{ellers} \end{cases} \quad (2)$$

Hint 2: De transformerte 8×8 -blokkene kan lagres som en matrise der hver 8×8 transformblokk er plassert på samme sted som den 8×8 -bildeblokken den er beregnet fra.

Steg 4

Rekonstruér det opprinnelige bildet ved å invertere transformen du utførte i forrige steg og addere 128 til alle pikselintensiteter. Programmatisk verifiser at det rekonstruerte bildet er identisk med originalen.

Hint: Den forenklete formelen for den inverse todimensjonale diskrete cosinus-transformen (2D IDCT) er:

$$f(x, y) = \frac{1}{4} \sum_{u=0}^7 \sum_{v=0}^7 c(u)c(v) F(u, v) \cos\left(\frac{(2x+1)u\pi}{16}\right) \cos\left(\frac{(2y+1)v\pi}{16}\right), \quad (3)$$

der funksjonen c er definert som over i ligning (2). Pga. upresis flyttallsaritmetikk vil det generelt være behov for å avrunde de resulterende verdiene til nærmeste heltall.

Steg 5

La Q være følgende kvantifiseringsmatrise:

$$Q = \begin{vmatrix} 16 & 11 & 10 & 16 & 24 & 40 & 51 & 61 \\ 12 & 12 & 14 & 19 & 26 & 58 & 60 & 55 \\ 14 & 13 & 16 & 24 & 40 & 57 & 69 & 56 \\ 14 & 17 & 22 & 29 & 51 & 87 & 80 & 62 \\ 18 & 22 & 37 & 56 & 68 & 109 & 103 & 77 \\ 24 & 35 & 55 & 64 & 81 & 104 & 113 & 92 \\ 49 & 64 & 78 & 87 & 103 & 121 & 120 & 101 \\ 72 & 92 & 95 & 98 & 112 & 100 & 103 & 99 \end{vmatrix}$$

Punktvis divider hver av de transformerte 8×8 -blokkene fra steg 3 med qQ , dvs. produktet av tallparameteren q og kvantifiseringsmatrisen over. Avrund de resulterende verdiene til nærmeste heltall.

Steg 6

Dersom vi skulle fulgt (den sekvensielle modusen i) JPEG-algoritmen videre så skulle vi nå separert det øverste, venstre elementet av hver transformert og kvantifisert 8×8 -blokk, kalt et kvantifisert DC-element, fra de resterende 63 elementene i hver blokk. DC-elementene skulle blitt differansetransformert (på tvers av blokkene), og de 63 elementene skulle blokk for blokk blitt sikk-sakk-skannet og deretter (0-basert) løpelengdetransformert. Til slutt skulle (antall biter i) differansene og løpelengdeparene blitt entropikodet. Dette skal du ikke gjøre her!

I stedet for å følge denne prosedyren vil vi her anta at den grovt sett vil resultere i et dataforbruk som tilsvare entropien til datasettet som består av alle elementene i alle de transformerte og kvantifiserte 8×8 -blokkene. Beregn denne entropien og bruk den til å estimere hvor stor lagringsplass det spesifiserte bildet vil bruke etter JPEG-komprimeringen og hvilken kompresjonsrate dette tilsvare.

Steg 7

Bruk de transformerte og kvantifiserte 8x8-blokkene fra steg 5 til å rekonstruere en tilnærming av det opprinnelige bildet. Skriv dette bildet til fil.

Du skal teste funksjonen din ved å anvende den på bildet uio.png når du benytter hver av følgende verdier av tallparameteren

$$q = \{0.1, 0.5, 2, 8, 32\}.$$

Studert rekonstruksjonene, og bemerk når og hvor i bildet du først oppdager rekonstruksjonsfeilene blokk-artefakter, glatting og ringing. Vurder også for hvilke(n) verdi(er) av tallparameteren q du synes rekonstruksjonen er god nok for fremvisning av hele bildet på en vanlig dataskjerm.

Husk at du i punkt 5 punktvis dividerte hver av de transformerte 8x8-blokkene fra steg 3 med qQ , dvs. produktet av tallparameteren q og kvantifiseringsmatrisen Q , og avrundet de resulterende verdiene til nærmeste heltall. Nå må du derfor punktvis multiplisere hver 8x8-blokk med qQ og avrunde resultatene før du rekonstruerer bildet.

NB!

Dere kan benytte ferdige Matlab/Python-funksjoner til å lese/skrive fra/til fil.

Blokkoppdelingen, transformasjonene, og entropiberegningen må dere implementere selv.

Hva skal leveres

Oppgave 1

1. Besvarelse (inkludert figur med kjøretidskurver).
2. Programkode fra deloppgave 1.1 og 1.3.

Oppgave 2

1. De rekonstruerte bildene av uio.png med de ni forskjellige verdiene av tallparameteren q .
2. Drøfting av komprimeringen av uio.png, inkludert
 - a) dine oppdagelser om rekonstruksjonsfeilene,
 - b) din vurdering av når rekonstruksjonsfeilen er "god nok", og
 - c) forklaring av hvorfor den estimerte kompresjonsraten øker med verdien av tallparameteren q .
3. Kommentert programkode.

Lykke til!

Appendiks A

Eksempler i Matlab og Python som utfører samme oppgave med noen nyttige funksjoner. Altså vil variablene a, b, c, d, og e inneholder de samme verdiene i begge implementasjonene.

```
1 % Matlab
2
3 tic; % Starter klokken
4
5 a = [1, 2, 3; 4, 5, 6; 7, 8, 9];
6 b = [1, 1, 1; 2, 2, 2; 3, 4, 5];
7
8 % 2D konvolusjon
9 % Dokumentasjon: https://se.mathworks.com/help/matlab/ref/conv2.html
10
11 c = conv2(a, b);
12 %c =
13 %     1     3     6     5     3
14 %     6    15    27    21    12
15 %    18    43    76    61    36
16 %    26    61   106    83    48
17 %    21    52    94    76    45
18
19 d = conv2(a, b, 'same');
20 %d =
21 %     15     27     21
22 %     43     76     61
23 %     61    106     83
24
25 % 2D Fourier-transform
26 % Dokumentasjon: https://se.mathworks.com/help/matlab/ref/fft2.html
27
28 e = fft2(a);
29 %d =
30 %  45.00000 + 0.000001i  -4.50000 + 2.598081i  -4.50000 -
31 %  2.598081i
32 % -13.50000 + 7.794231i  0.00000 + 0.000001i  0.00000 +
33 %  0.000001i
34 % -13.50000 - 7.794231i  0.00000 - 0.000001i  0.00000 -
35 %  0.000001i
36
37 tid = toc; % tid er nå antall sekunder siden tic
```

```
1 # Python
2
3 import time
4 from scipy import signal
5 import numpy as np
6
7 start_tid = time.time()
8
9 a = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]])
10 b = np.array([[1, 1, 1], [2, 2, 2], [3, 4, 5]])
11
12 # 2D konvolusjon
13 # Dokumentasjon: https://docs.scipy.org/doc/scipy/reference/generated/scipy.signal.convolve2d.html
14
15 c = signal.convolve2d(a, b)
16 d = signal.convolve2d(a, b, 'same')
17
18 # 2D Fourier-transform
19 # Dokumentasjon: https://docs.scipy.org/doc/numpy/reference/generated/numpy.fft.fft2.html
20 e = np.fft.fft2(a)
21
22 stopp_tid = start_tid - time.time()
```