

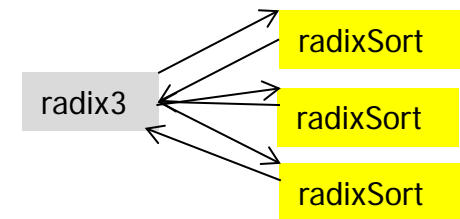
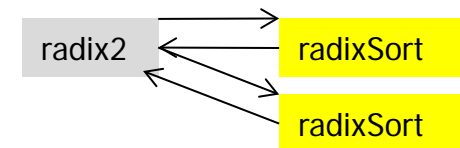
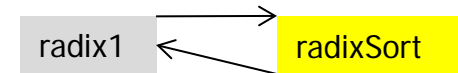


7) Radix-sortering sekvensielt – kode og effekten av cache

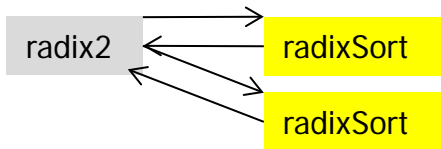
- Dels er denne gjennomgangen av vanlig Radix-sortering viktig for å forstå en senere parallell versjon.
- Dels viser den effekten vi akkurat så – tilfeldig oppslag i lageret med korte eller lange arrayer $b[]$ i uttrykk som $a[b[i]]$ kan gi uventede kjøretider.
- Ideen bak Radix er å sortere tall etter de ulike sifrene de består av og flytte de frem og tilbake mellom to arrayer $a[]$ og $b[]$ slik at de stadig blir sortert på ett siffer mer.

Om høyre, 'minst signifikant siffer først' Radix

- Radix-sortering, her vist 3 varianter:
 - R1: Radix-sortering med ett siffer
 - R2: Radix-sortering med to sifre
 - R3: Radix-sortering med tre sifre
- Alle tre består av to metoder:
 - radix1, radix2 eller radix3 som
 - Først regner ut max-verdien i a[]. Så regnes ut noen konstanter som antall bit i det/de sifrene a[] skal sorteres med.
 - Deretter kalles metoden radixSort for hvert siffer det skal sorteres etter



Den første av to algoritmer som 2-siffer Radix består av.



```
static void radix2(int [] a) {  
    // 2 digit radixSort: a[]  
    int max = a[0], numBit = 2, n = a.length;  
  
    // finn max verdi i a[]  
    for (int i = 1 ; i < n ; i++)  
        if (a[i] > max) max = a[i];  
  
    while (max >= (1<<numBit) )numBit++; // antall siffer i max  
  
    // bestem antall bit i siffer1 og siffer2  
    int bit1 = numBit/2,  
        bit2 = numBit-bit1;  
  
    int[] b = new int [n];  
    radixSort( a,b, bit1, 0); // første siffer fra a[] til b[]  
    radixSort( b,a, bit2, bit1); // andre siffer, tilbake fra b[] til a[]  
}
```

radix2

radixSort

radixSort

```
/** Sort a[] on one digit ; number of bits = maskLen, shifted up 'shift' bits */
static void radixSort ( int [] a, int [] b, int maskLen, int shift){
    int acumVal = 0, j, n = a.length;
    int mask = (1<<maskLen) -1;
    int [] count = new int [mask+1];

    // a) count=the frequency of each radix value in a
    for (int i = 0; i < n; i++)
        count[(a[i]>> shift) & mask]++;

    // b) Add up in 'count' - accumulated values
    for (int i = 0; i <= mask; i++) {
        j = count[i];
        count[i] = acumVal;
        acumVal += j;
    }

    // c) move numbers in sorted order a to b
    for (int i = 0; i < n; i++)
        b[count[(a[i]>>shift) & mask]++] = a[i];

} // end radixSort
```

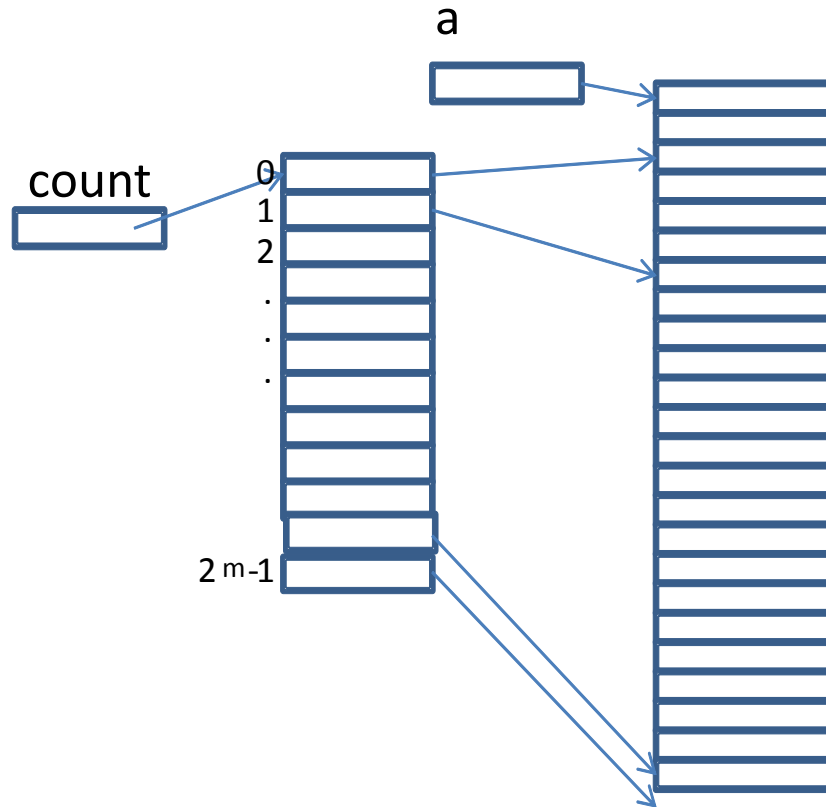
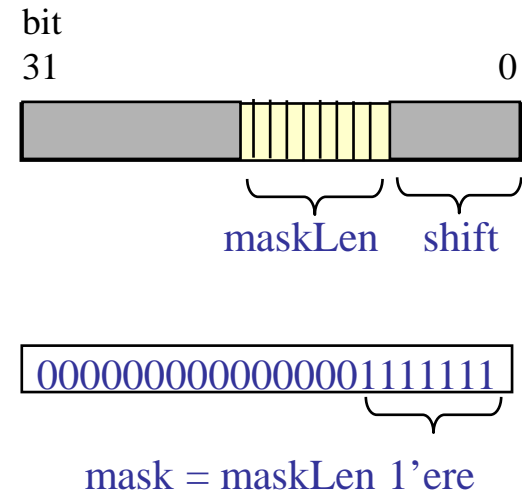


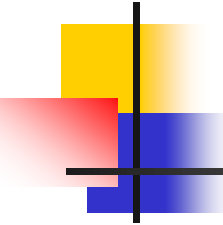
Figure 1. *The use of array count in any radix algorithm when sorting on a digit with numbit bits. The illustration is after sorting. We see that there are two elements in $a[]$ with the value 0 on that digit, 4 elements with value 1, ..., and 1 element with value $2^{\text{numbit}} - 1$.*

Forklaring av: `count[(a[i] >> shift) & mask]++`; del1

- Tar det innenfra og ut; `a[i] >> shift`
 - Ethvert ord i lageret består a 0-ere og 1-ere (alt er binært)
 - Java har flere shift-operasjoner feks.:
 - `a[i] >> b` betyr: shift alle bit-ene i `a[i]` b antall plasser til høyre og fyll på med b stk 0-er på venstre del av `a[i]`.
 - `a[i] << b` betyr: shift alle bitene i `a[i]` b antall plasser til venstre og fyll på med b stk 0-er på høyre del av `a[i]`.
 - De bit-ene som shiftes ut av `a[i]` går tapt i begge tilfeller.
 - `a << 1` er det samme som `a * 2`,
`a << 2` er det samme som `a * 4`,
`a << k` er det samme som `a * 2k`

Ett element i `a[]`:





Forklaring av: `count[(a[i]>> shift) & mask]++`; del2

- Java har flere bit-logiske operasjoner, for eksempel **&** (og):
 - `a & b` er et tall som har 1-ere der **både** a og b har en 1-ere, og resten er 0.
 - Eks: `a&1` = et tall som er null over alt unntatt i `bit0` som har samme bit-verdi som `bit0` i a.
 - Vi kan betrakte b som en maske som plukker ut de bit-verdiene i a hvor b har 1-ere.
- Poenget er at: `(a[i]>> shift) & mask` er raskeste måte å finne hvilken verdi `a[i]` har for et gitt siffer (sifferverdien) :
 - Først skifter vi bit-ene i `a[i]` ned slik at sifferet vi er interessert i ligger helt nederst til høyre.
 - Så **&**-er vi med en **maske** som bare har 1-ere for så mange bit vi har i det sifferet vi er interessert i nederst (og 0 ellers).
- `count[(a[i]>> shift) & mask]` er da det elementet i `count[]` som har samme indeks som sifferverdien i `a[i]`.
- Det elementet i `count[]` øker vi så med 1 (`++` operasjonen)



Eksempel (shift = 3 og mask = 7) – vi vil ha 2dre siffer

- $a[i] = 764$ (i 8-tallsystemet) = 0000..000111110100
- $a[i] \gg 3 =$ 0000000..000111110
- $(a[i] \gg 3) \& 0000000..0000000111 = 00000000..00110 = 6$

Vi kan velge fritt hvor lange (antall bit) sifre og hvor mange sifre vi vil ha sortere på, men summen av antall bit i sifrene vi sorterer på må være større eller lik antall bit i max, det største tallet i a[].

Et godt valg er å ha en øvre grense på bit-lengden av et siffer – f.eks = 11, og da heller ta så mange sifre det trengs for å sortere a[] .



Stegene i en radix-sortering

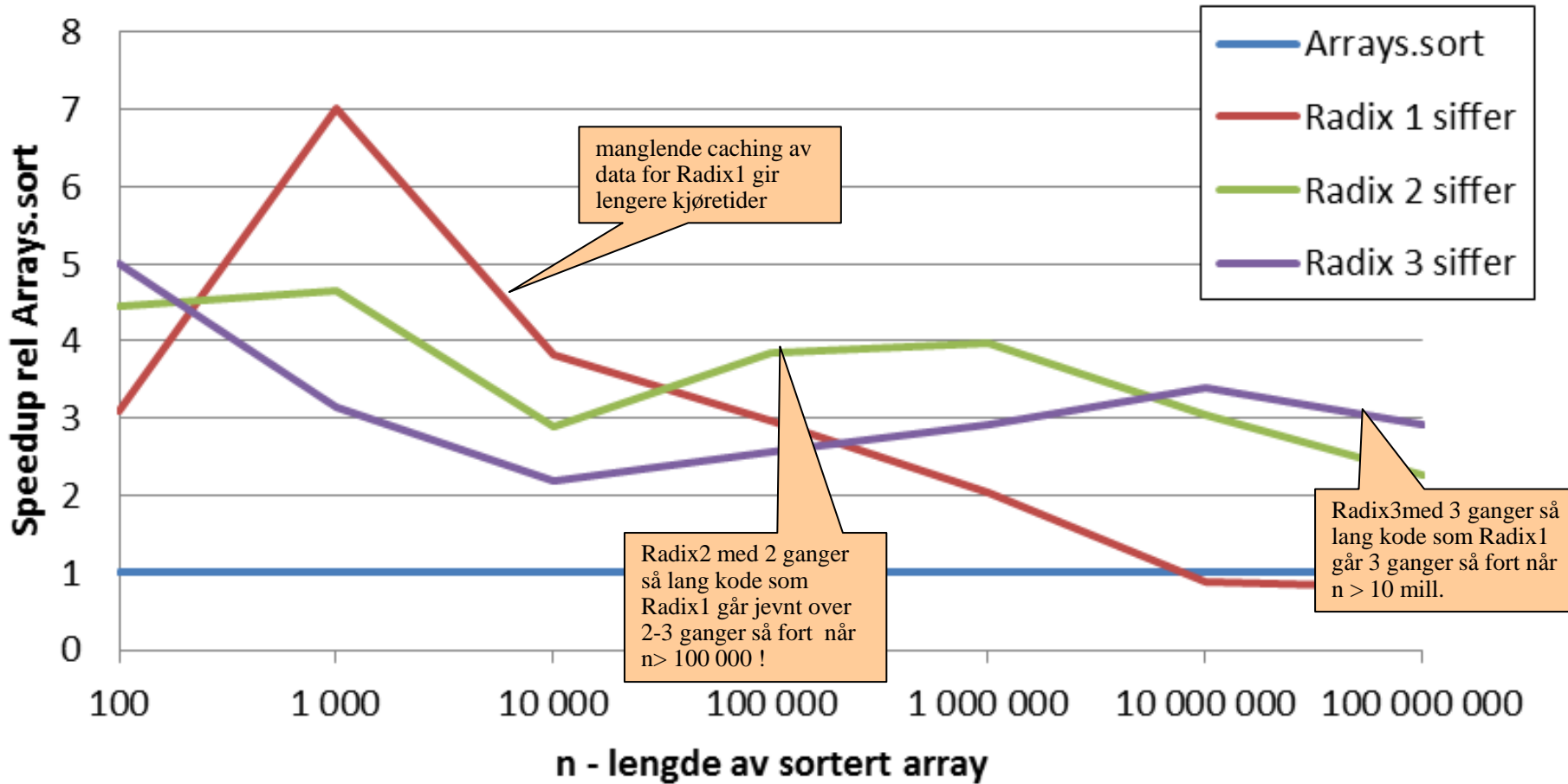
radix1,2,eller3:

- Finn maks verdi i a[] og bestem antall sifre med mer.
 - FinnMax har vi parallellisert

radixSort (en gang for hvert siffer):

- a) Tell opp hvor mange det er i a[] med de ulike mulige sifferverdiene på dette sifferet.
 - b) Adder sammen verdiene til en array som sier hvor vi skal flytte et element i a[] med en gitt sifferverdi.
 - c) Flytt elementene fra a[] til b[] slik at de minste verdier kommer øverst,..osv
 - d) Kopier b[] tilbake til a[] (trenges ikke i radix2,radix4,..)
- Stegene a, b og c skal vi senere parallellisere (d kan fjernes)

Speedup Radix 1,2,3 mot QuickSort



Radix-sortering– den sekvensielle algoritmen

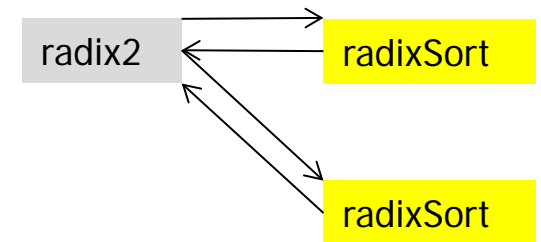
- Vi aksepterer at vi forrige gang greide å finne verdien av et siffer i $a[i]$:
 - $(a[i] \gg \text{shift}) \& \text{mask}$ – regner ut sifferverdien av et siffer i $a[i]$ som :
 - Har ett eller flere sifre til høyre for seg (mindre signifikante) som til sammen i sum har 'shift' bit
 - Mask inneholder så mange 1-ere nederst som det er bit i det sifferet vi vil finne nå – og er ellers 0.
- Anta at vi skal sortere denne $a[]$ på to sifre,

a

0	6 7
1	4 1
2	7 0
3	1 1
4	0 3
5	1 0
6	3 2

Høyre, 'minst signifikant siffer først' sortering på to sifre: Radix2 som vi nå bruker

- Radix-sortering, nå 2 siffer:
 - Radix2: Radix-sortering på to sifre
- Radix 2 består av to metoder:
 - radix2 som først regner ut max-verdien i a[]. Så regnes ut noen konstanter, som antall bit i de to sifrene a[] skal sorteres med.
 - Deretter kalles metoden radixSort for hvert av de to sifrene (dvs. to ganger)





Stegene i en radixSort:

- a) Tell opp i en array count slik at $\text{count}[k] =$ hvor mange ganger k er en sifferverdi $a[]$.
 - Eks. hvor mange tall i $a[] = 0$ i dette sifferet ?

- b) Legg sammen antallene i count slik at $\text{count}[k]$ sier hvor i $b[]$ vi skal plassere første element i $a[]$ vi finner med sifferverdien 'k'

- c) Finn sifferverdien i $a[k]$ og flytt $a[k]$ til $b[]$ der $\text{count}[\text{sifferverdien}]$ sier $a[k]$ skal være.
Øk $\text{count}[\text{sifferverdien}]$ med 1 til neste plass i $b[]$

Radix-sortering – steg a) første, bakerste siffer

Vi skal sortere på siste siffer med 3 bit sifferlengde (tallene 0-7)

a) Tell opp sifferverdier i count[]:

a

0	6 2
1	4 1
2	7 0
3	1 1
4	0 3
5	1 0
6	3 7

Før telling:

count

0	0
1	0
2	0
3	0
4	0
5	0
6	0
7	0

Etter telling:

count

0	2
1	2
2	1
3	1
4	0
5	0
6	0
7	1

Radix-sortering – steg b) finne ut hvor sifferverdien skal plasseres

De $a[i]$ ene som inneholder 'j' – hvor skal de flyttes sortert inn i $b[]$?
- Hvor skal 0-erne starte å flyttes, 1-erne,osv

b) Adder opp sifferverdier i $count[]$:

Før addering:

count

0	2
1	2
2	1
3	1
4	0
5	0
6	0
7	1

Etter addering :

count

0	0
1	2
2	4
3	5
4	6
5	6
6	6
7	6

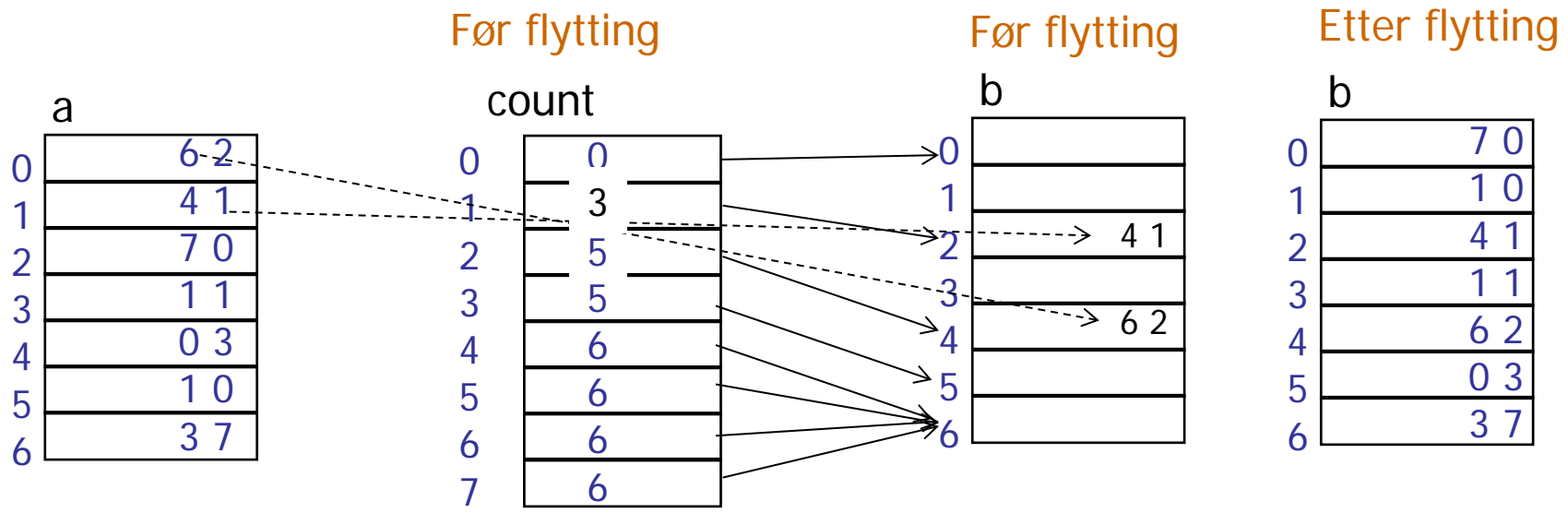
b

0
1
2
3
4
5
6

Kan også sies sånn: Første 0-er vi finner plasseres vi $b[0]$, første 1-er i $b[2]$ fordi det er 2 stk 0-ere og de må først. 2-erne starter vi å plassere i $b[4]$ fordi 2 stk 0-ere og 2 stk 1-ere må før 2-erne,osv.

Radix-sortering – steg c) flytt a[k] til b[] der count[s] 'peker', hvor s= sifferverdien i a[k]

c) flytt a[k] til b[] der count[s] 'peker', hvor s= sifferverdien i a[k], øk count[s] med 1.



Så sortering på siffer 2 – fra b[] til a[] trinn a) og b)

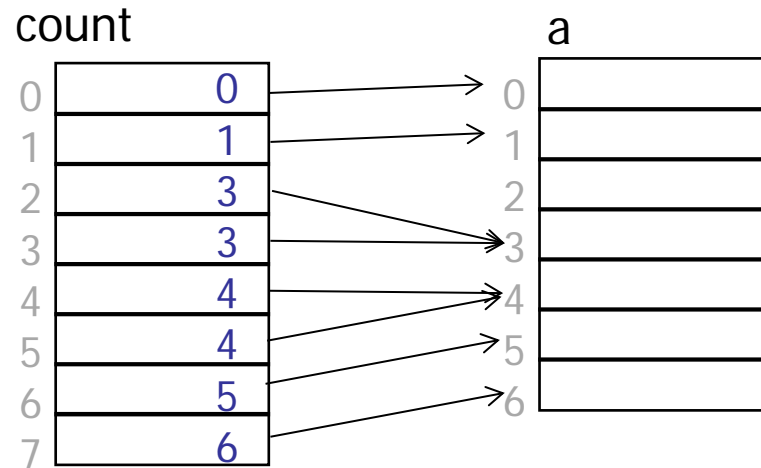
Etter telling på
siffer 2: Etter addering :

b

0	7 0
1	1 0
2	4 1
3	1 1
4	6 2
5	0 3
6	3 7

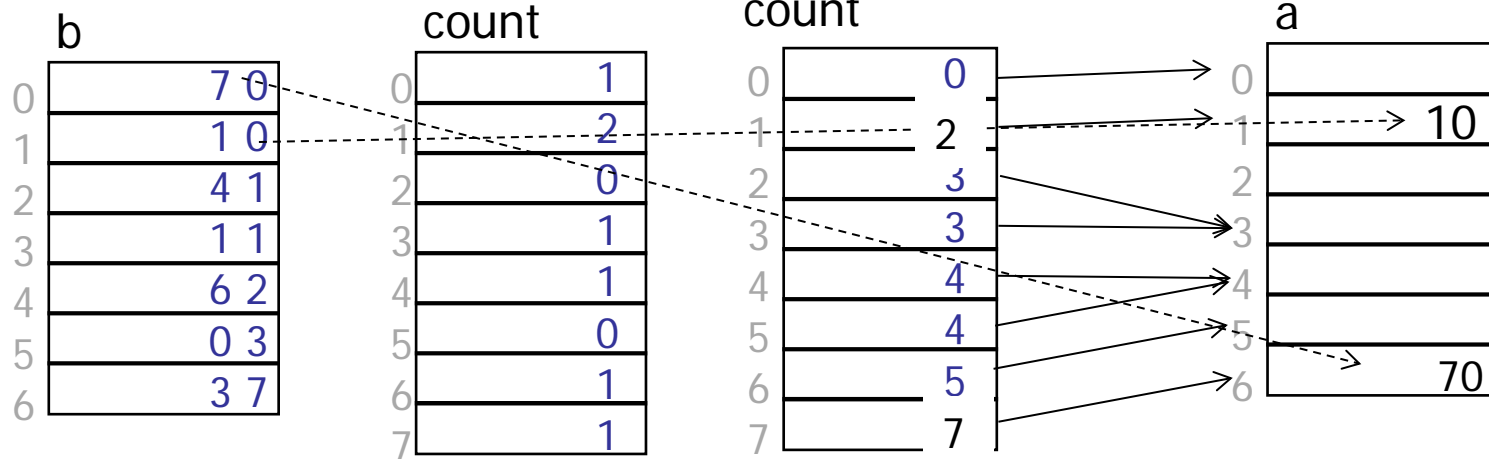
count

0	1
1	2
2	0
3	1
4	1
5	0
6	1
7	1



Så sortering på siffer 2 – fra b[] til a[] trinn c)

Etter telling på
siffer 2: Etter addering :

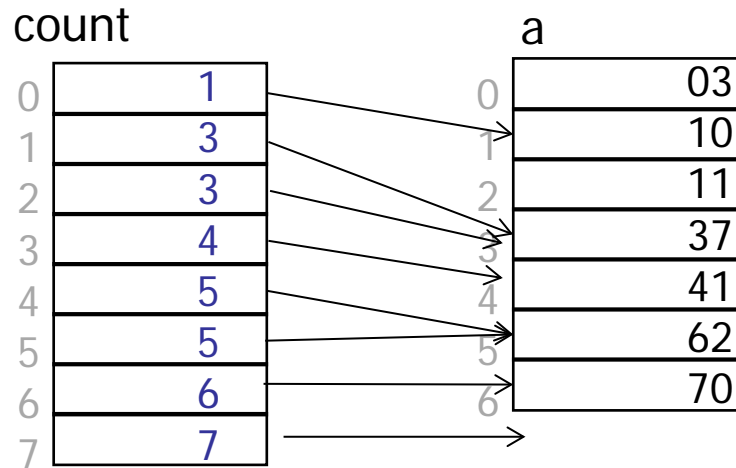


Situasjonen etter sortering fra b[] til a[] på siffer 2

Etter flytting

b

0	7 0
1	1 0
2	4 1
3	1 1
4	6 2
5	0 3
6	3 7



a[] er sortert !