



**UiO • Institutt for informatikk**

Det matematisk-naturvitenskapelige fakultet

**INF3290**

**3: Åpen**

**Petter Nielsen ([pnielsen@ifi.uio.no](mailto:pnielsen@ifi.uio.no))**



# Definisjon av åpen

“In principle, they exhibit unbounded openness: new components can be added and integrated with them in unexpected ways and contexts. In addition, there are no clear boundaries between those that can use an II and those that cannot; and there are no clear boundaries between those that can design the II and those that may not. As a result, II designs need to be approached as if no closure, in principle, is assumed in their form or content, capability, form or scope of access.”\*

- Hvem som helst kan bruke, til hva som helst
- Hvem som helst kan videreutvikle, til hva som helst
- Men, med begrensninger!

# Åpenhet

- Til å bruke og måter å bruke på (bruk)
- Til å legge til funksjonalitet (systemutvikling)
- Endringer over tid – tidsdimensjonen

# I forhold til lukkede systemer

- En utviklerorganisasjon -> Mange
- Et prosjekt -> Mange
- En brukergruppe -> Mange
- Et bruksområde -> Forskjellige

# Implikasjoner

- Vi må forholde oss til systemer uten grenser
  - Brukere
  - Andre utviklere
  - Rom
  - Tid
- Hva vi (og andre) gjør som systemutviklere påvirker fremtidig åpenhet
  - Egen posisjonering
  - Flexibilitet for videre utvikling