

Suggested solutions for the INF3380 exam of spring 2010

Oppgave 1 (10%)

Du har n oppgaver som alle tar like lang tid, og en datamaskin med P prosessorer. Vi antar at n er større enn P og er ikke delelig på P .

Forklar hvordan du kan fordele oppgavene så jevnt som mulig på prosessorene.

Suggested solution: Let $\text{mod}(\cdot, \cdot)$ denote the modulo function, $\lceil \cdot \rceil$ the ceiling function, and $\lfloor \cdot \rfloor$ the floor function. Then, $\text{mod}(n, P)$ processors will get $\lceil \frac{n}{P} \rceil$ tasks each, and the remaining processors will each get $\lfloor \frac{n}{P} \rfloor$ tasks.

Oppgave 2 (10%)

Du har n oppgaver som alle tar en "tidsenhet" å gjennomføre. Du har i tillegg n oppgaver som tar dobbelt så lang tid, d.v.s. to tidsenheter.

Forklar hvordan du kan fordele de $2n$ oppgavene best mulig på P prosessorer. (Her antar vi at n er større enn $2P$, og n går ikke opp i P .)

Suggested solution: First, we divide all the "heavy" tasks among the P processors as above. The result is that $P - \text{mod}(n, P)$ processors have only got $\lfloor \frac{n}{P} \rfloor$ "heavy" tasks each. These processors will then each be added with two "light" tasks, so that all the processors have now received identical work load. Finally, the remaining "light" tasks, $n - 2(P - \text{mod}(n, P))$ in total, will be divided as evenly as possible among all the P processors.

Oppgave 3 (10%)

Vi har et endimensjonalt array i C av lengde n . Vi ønsker å dele dette opp i P deler, med så jevn størrelse som mulig. (n er større enn P og går ikke opp i P .)

Du skal implementere følgende funksjon i C:

```
void divide(int n, int P, int k, int* start_k, int* stop_k)
```

hvor n, P, k er input til funksjonen og k er et heltall mellom 0 og $P - 1$. Funksjonen skal returnere verdier for $start_k$ og $stop_k$, som skal være startindeksen og endeindeksen for del nummer k av arrayet.

Suggested solution:

```
void divide(int n, int P, int k, int* start_k, int* stop_k)
{
    *start_k = (n*k)/P;
    *stop_k = (n*(k+1))/P-1;
}
```

Oppgave 4 (20%)

Vi har følgende C funksjon:

```
double Euclidean_norm (double* a, int n)
{
    double sum = 0.;
    int i;
    for (i=0; i<n; i++)
        sum += a[i]*a[i];

    return sqrt(sum);
}
```

Lag en parallell versjon av denne funksjonen med MPI. (Hint: funksjonen divide fra Oppgave 3 kan brukes her.)

Suggested solution:

```
double Euclidean_norm_MPI (double* a, int n)
{
    double sum, local_sum = 0.;
    int i, i_start, i_stop;
    int my_rank, total_procs;

    MPI_Comm_Rank (MPI_COMM_WORLD, &my_rank);
    MPI_Comm_Size (MPI_COMM_WORLD, &total_procs);

    divide(n, total_procs, my_rank, &i_start, &i_stop);

    for (i=i_start; i<=i_stop; i++)
        local_sum += a[i]*a[i];

    MPI_Allreduce (&local_sum, &sum, 1, MPI_DOUBLE, MPI_SUM, MPI_COMM_WORLD);

    return sqrt(sum);
}
```

Oppgave 5 (20%)

Lag en parallell versjon av Euclidean_norm med OpenMP.

Suggested solution:

```
double Euclidean_norm_OMP (double* a, int n)
{
    double sum = 0.;
    int i;
#pragma omp parallel for shared(a) reduction(+: sum)
    for (i=0; i<n; i++)
        sum += a[i]*a[i];

    return sqrt(sum);
}
```

Oppgave 6 (10%)

Hva menes med ”deadlock”? Gi et eksempel.

Suggested solution: In the context of MPI communication, a deadlock arises if a communication operation forever remains uncompleted. An example can be as follows:

```
if (my_rank==0) {
    MPI_Recv (&a, 1, MPI_INT, 1, tag1, MPI_COMM_WORLD, &status);
    MPI_Send (&b, 1, MPI_INT, 1, tag2, MPI_COMM_WPRLD);
}
else if (my_rank==1) {
    MPI_Recv (&a, 1, MPI_INT, 0, tag2, MPI_COMM_WORLD, &status);
    MPI_Send (&b, 1, MPI_INT, 0, tag1, MPI_COMM_WPRLD);
}
```

Oppgave 7a (10%)

Utled Karp-Flatt metrikken (**ikke lenger pensum for 2013**).

Suggested solution: Suppose the parallel time usage has three parts:

$$T(n, p) = \sigma(n) + \varphi(n)/p + \kappa(n, p),$$

where n denotes the problem size, p denotes the number of processors used, $\sigma(n)$ denotes the inherently serial component of the computation, φ denotes the portion of computation that is parallelizable, and κ denotes the parallel overhead.

We also note that $T(n, 1) = \sigma(n) + \varphi(n)$, that is, parallel overhead does not apply in the serial time usage.

Now, let us define $e(n, p)$ as

$$e(n, p) = \frac{(p-1)\sigma(n) + p\kappa(n, p)}{(p-1)T(n, 1)} = \frac{\sigma(n) + \frac{p}{p-1}\kappa(n, p)}{T(n, 1)}.$$

Therefore, following the above definition of $e(n, p)$, we will have

$$e(n, p)T(n, 1) = \sigma(n) + \frac{p}{p-1}\kappa(n, p).$$

Moreover, we have

$$\begin{aligned} \frac{1-e(n,p)}{p}T(n,1) &= \frac{1}{p}(T(n,1) - e(n,p)T(n,1)) \\ &= \frac{1}{p}\left(\sigma(n) + \varphi(n) - \sigma(n) - \frac{p}{p-1}\kappa(n,p)\right) \\ &= \frac{\varphi(n)}{p} - \frac{1}{p-1}\kappa(n,p). \end{aligned}$$

Consequently, combining the above two results, we will get

$$\begin{aligned} e(n,p)T(n,1) + \frac{1-e(n,p)}{p}T(n,1) &= \sigma(n) + \frac{p}{p-1}\kappa(n,p) + \frac{\varphi(n)}{p} - \frac{1}{p-1}\kappa(n,p) \\ &= \sigma(n) + \kappa(n,p) + \frac{\varphi(n)}{p} \\ &= T(n,p). \end{aligned}$$

At the same time, the definition of speedup Ψ can be used to give the following relation between Ψ and $e(n,p)$:

$$\begin{aligned} \Psi(n,p) &= \frac{T(n,1)}{T(n,p)} \\ &= \frac{T(n,1)}{\left(e(n,p) + \frac{1-e(n,p)}{p}\right)T(n,1)} \\ &= \frac{1}{e(n,p) + \frac{1-e(n,p)}{p}}. \end{aligned}$$

When the value of Ψ is known and the above equation is solved with respect to e , we will recover exactly the Karp-Flatt metric:

$$e = \frac{1/\Psi - 1/p}{1 - 1/p}.$$

Oppgave 7b (10%)

Se på denne tabellen over målt tidsbruk: Hvordan kan Karp-Flatt hjelpe deg å forstå mulige årsaker til inperfekt skalering?

P	1	2	3	4	5	6	7	8
Tidsbruk	10	5.35	3.83	3.10	2.68	2.42	2.24	2.12

Suggested solution: Using the Karp-Flatt metric, we can compute e as follows:

P	1	2	3	4	5	6	7	8
Tidsbruk	10	5.35	3.83	3.10	2.68	2.42	2.24	2.12
Ψ	N/A	1.87	2.61	3.23	3.73	4.14	4.46	4.71
e	N/A	0.070	0.075	0.080	0.085	0.090	0.095	0.1

That is, the experimentally determined serial fraction e increases with P , meaning that the reason for the poor speedup is due to parallel overhead.