

## Oppgave 1

- a) A - Arbeidsrommet er en kule med radius  $L_3 + L_4$ .  
B - Alle rotasjonsaksene er parallelle, roboten beveger seg bare i et plan, dvs. null volum.  
C - Arbeidsrommet er en kule med radius  $L_4$ .  
D - Arbeidsrommet er en kule med radius  $\sqrt{L_3^2 + L_4^2}$ .
- b) Proprioceptive – sier noe om robotens egen tilstand: Termometer, akselerometer, gyroskop.  
Exteroceptive – sier noe om verden rundt roboten: Kamera, kontaktsensor, kompass, GPS, sonar.
- c) Tre svareksempler:
- Gåmønstre for benbasert robot, representert som kromosomer/bit-strenger i en evolusjonær algoritme. Utvikling skjer ved å teste ut mulige løsninger, forkaste de dårlige, og lage nye kombinasjoner av de beste løsningene. I robotkyllingen Henriette var ulike løsningskandidater til gåmønstret kodet som bit-strenger, hvor hver bitstreng bestod av 3 benkonfigurasjoner med mellomliggende pause. De første 4 bitene beskrev aktuatorene som kontrollerer benene, de neste 6 bitene beskrev lengden på pause før neste benkonfigurasjon ble aktivert. (se fig 1)
  - (2p) Maskinlæring kan brukes til å rette feil på roboter som opererer i omgivelser hvor det ikke er mulig for en tekniker å gjøre reparasjoner. (1p) Sensorer brukes til å vurdere om roboten utfører oppgaver på riktig måte. (2p) Eksempel: Mars Rover - Adaptiv hardware. Dersom roboten blir skadet, for eksempel i landingen, og ikke beveger seg på vanlig måte kan roboten ved hjelp av rekonfigurerbar hardware justere seg selv slik at den fortsatt beveger seg i riktig retning i forhold til kommandoer fra forskerne på jorden.
  - Reinforcement learning - kan brukes til å lære en robot strategier for å bevege seg rundt i et område. Roboten har et kart. Den vet hvor på kartet den er, og har som mål å nå et bestemt sted på kartet. Den setter opp en tabell over ulike mulige steder å gå fra de ulike posisjonene på kartet. En poengsum gis for å nå målet, og en mindre poengsum gis for å nå en posisjon med en kjent vei til målet. Ved å plassere roboten på tilfeldige steder på kartet, og repetere prosessen tilstrekkelig antall ganger vil til slutt roboten ha lært seg
- d) To ekvivalente svar:
1. Egenverdiene til det andre ordens systemet er like.
  2. Dempingsforholdet  $\zeta$  er null.
- Figur 2 viser en typisk respons for et kritisk dempet system i rødt.

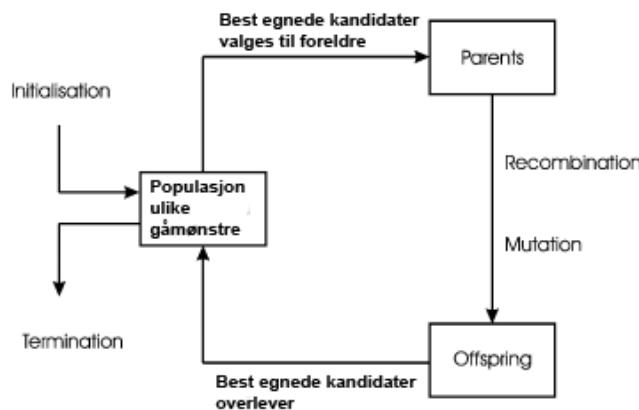


Figure 1: Svareksempel til oppgave 1c

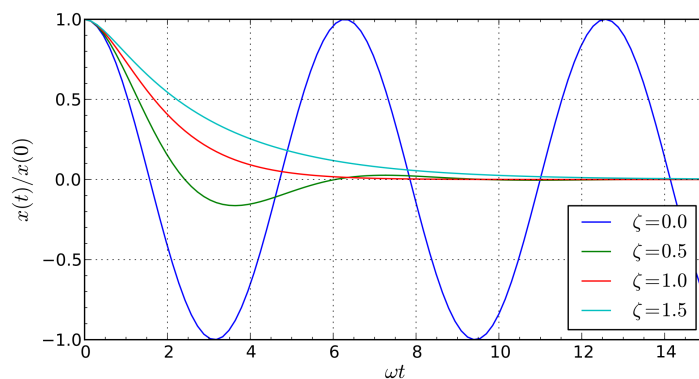


Figure 2: Respons fra 2. ordens system

## Oppgave 2

a) DH-parametre

$i$	$a_i$	$\alpha_i$	$d_i$	$\theta_i$
1	$L_{off}$	$-90^\circ$	$L_1$	$\theta_1^*$
2	0	$-90^\circ$	$L_2^*$	$-90^\circ$
3	$L_3$	0	0	$\theta_3 - 90^\circ$

b) Transformasjonsmatrisser fra DH-parametrene

$$\mathbf{T}_1^0 = \begin{bmatrix} c_1 & 0 & -s_1 & c_1 L_{off} \\ s_1 & 0 & c_1 & s_1 L_{off} \\ 0 & -1 & 0 & L_1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \mathbf{T}_2^1 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & L_2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad (1)$$

$$\mathbf{T}_3^2 = \begin{bmatrix} s_3 & c_3 & 0 & s_3 L_3 \\ -c_3 & s_3 & 0 & -c_3 L_3 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad (2)$$

Regner ut  $\mathbf{T}_T^0$

$$\mathbf{T}_2^0 = \mathbf{T}_1^0 \mathbf{T}_2^1 = \begin{bmatrix} 0 & s_1 & c_1 & -s_1 L_2 + c_1 L_{off} \\ 0 & -c_1 & s_1 & c_1 L_2 + s_1 L_{off} \\ 1 & 0 & 0 & L_1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad (3)$$

$$\mathbf{T}_3^0 = \mathbf{T}_2^0 \mathbf{T}_3^2 = \begin{bmatrix} -s_1 c_3 & s_1 s_3 & c_1 & -s_1 L_2 + c_1 L_{off} - s_1 c_3 L_3 \\ c_1 c_3 & -c_1 s_3 & s_1 & c_1 L_2 + s_1 L_{off} + c_1 c_3 L_3 \\ s_3 & c_3 & 0 & L_1 + s_3 L_3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad (4)$$

c) Setter opp likningene

$$-s_1 L_2 + c_1 L_{off} - s_1 c_3 L_3 = p_x \quad (5)$$

$$c_1 L_2 + s_1 L_{off} + c_1 c_3 L_3 = p_y \quad (6)$$

$$L_1 - s_3 L_3 = p_z \quad (7)$$

Isolerer  $s_3$  i (7) som gir

$$s_3 = A_3 = \frac{L_1 - p_z}{L_3} \quad (8)$$

Dette gir  $\theta_3$  som

$$\theta_3 = \pm \text{atan} \left( \sqrt{1 - A_3^2}, A_3 \right) \quad (9)$$

For å finne de to resterende variablene kan man bruke to framgangsmåte, algebraisk og geometrisk. Først algebraisk. Opphøyer (5) og (6) i andre

$$s_1^2 L_2^2 + c_1^2 L_{off}^2 + s_1^2 c_3^2 L_3^2 - 2s_1 c_1 L_2 L_{off} + 2s_1^2 c_3 L_2 L_3 = p_x^2 \quad (10)$$

$$c_1^2 L_2^2 + s_1^2 L_{off}^2 + c_1^2 c_3^2 L_3^2 + 2s_1 c_1 L_2 L_{off} + 2c_1^2 c_3 L_2 L_3 = p_y^2 \quad (11)$$

Adderer men disse to likningene sammen får man

$$L_2^2 + L_{off}^2 + c_3^2 L_3^2 + 2c_3 L_2 L_3 = p_x^2 + p_y^2 \quad (12)$$

Ved å bruke første kvadratsetning kan man skive dette som

$$(L_2 + c_3 L_3)^2 + L_{off}^2 = p_x^2 + p_y^2 \quad (13)$$

Dette gir løsningen på  $L_2$

$$L_2 = \sqrt{p_x^2 + p_y^2 - L_{off}^2} - c_3 L_3 \quad (14)$$

Bruker bare den positive løsningen til kvadratroten, da  $L_2$  må være positiv. Så multipliserer vi (5) med  $-s_1$  og (6) med  $c_1$  og får

$$s_1^2 L_2 - s_1 c_1 L_{off} + s_1^2 c_3 L_3 = -s_1 p_x \quad (15)$$

$$c_1^2 L_2 + s_1 c_1 L_{off} + c_1^2 c_3 L_3 = c_1 p_y \quad (16)$$

Adderer vi disse to likningene får vi

$$L_2 + c_3 L_3 = -s_1 p_x + c_1 p_y \quad (17)$$

Dette gir  $\theta_1$

$$A_1 = p_y \quad (18)$$

$$B_1 = -p_x \quad (19)$$

$$C_1 = L_2 + c_3 L_3 \quad (20)$$

$$\theta_1 = \text{atan}(B_1, A_1) \pm \text{atan} \left( \sqrt{A_1^2 + B_1^2 - C_1^2}, C_1 \right) \quad (21)$$

Ved geometrisk tilnærming projekserer man roboten i  $x_0, y_0$  planet. Se figur 3. Posisjonen til griperen er gitt lengden av vektoren  $[p_x, p_y]$ . Den kan også finnes som hypotenusen til trekanten. Katetene er  $L_{off}$  og  $L_2 + c_3 L_3$ . Dette gir likningen

$$p_x^2 + p_y^2 = L_{off}^2 + (L_2 + c_3 L_3)^2 \quad (22)$$

Dette er den samme likningen som for den algebraiske metoden. For å finne den siste variabelen projekserer vi posisjonsvektoren til det nye koordinatsystemet med aksene  $x'_0$  og  $y'_0$ , dvs. en rotasjon på  $\theta_1$ . Dette gir

$$\begin{bmatrix} c_1 & s_1 \\ -s_1 & c_1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} p_x \\ p_y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c_1 p_x + s_1 p_y \\ -s_1 p_x + c_1 p_y \end{bmatrix} \quad (23)$$

Dette skal da være lik lengdene på robotarmene, slik at vi får to likninger

$$c_1 p_x + s_1 p_y = L_{off} \quad (24)$$

$$-s_1 p_x + c_1 p_y = L_2 + c_3 L_3 \quad (25)$$

hvor den ene likningen er lik den vi fikk ved å bruke algebraisk metode.

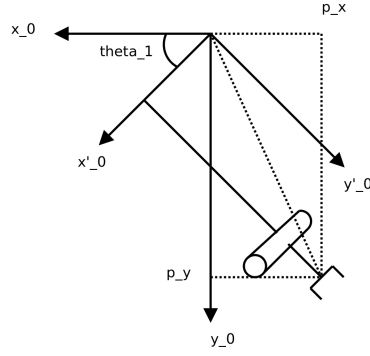


Figure 3: Geometrisk tilnærming til invers kinematikk

d)  $q = \text{invkin}(\mathbf{T}_T^B \mathbf{p}^T)$

e) Jacobian fra formlene på s. 133 i boka

$$\mathbf{J}_{v_1} = \mathbf{z}_0 \times (\mathbf{o}_2 - \mathbf{o}_0) = \mathbf{z}_0 \times \mathbf{o}_2 \quad (26)$$

$$\mathbf{J}_{v_2} = \mathbf{z}_1 \quad (27)$$

$$\mathbf{J}_{\omega_1} = \mathbf{z}_0 \quad (28)$$

$$\mathbf{J}_{\omega_2} = \mathbf{0} \quad (29)$$

Det eneste som må regnes ut er

$$\mathbf{z}_0 \times \mathbf{o}_2 = [-c_1 L_2 - s_1 L_{off}, -s_1 L_2 + c_1 L_{off}, 0]^T \quad (30)$$

Dette gir følgende Jacobian

$$\mathbf{J} = \begin{bmatrix} -c_1 L_2 - s_1 L_{off} & -s_1 \\ -s_1 L_2 + c_1 L_{off} & c_1 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \quad (31)$$

f) **NB: mulig feil i løsningsforslaget på oppgave 2f** Setter opp farten

$$\mathbf{v} = \mathbf{J}_v(\mathbf{q})\dot{\mathbf{q}} = \begin{bmatrix} -(c_1 L_2 + s_1 L_{off})\dot{\theta}_1 - s_1 \dot{L}_2 \\ -(s_1 L_2 - c_1 L_{off})\dot{\theta}_1 + c_1 \dot{L}_2 \\ 0 \end{bmatrix} \quad (32)$$

Setter opp kinetisk energi

$$\mathcal{K} = \frac{1}{2}m(\mathbf{v} \cdot \mathbf{v}) = \frac{1}{2}m \left( (L_2^2 + L_{off}^2)\dot{\theta}_1^2 + \dot{L}_2^2 + 2L_{off}\dot{\theta}_1\dot{L}_2 \right) \quad (33)$$

Setter opp potensiell energi, høyden er y-aksen til base-kordinatsystemet

$$\mathcal{P} = mgh = -mg(c_1 L_2 + s_1 L_{off}) \quad (34)$$

Setter opp Lagrangian

$$\mathcal{L} = \mathcal{K} - \mathcal{P} = \frac{1}{2}m \left( (L_2^2 + L_{off}^2)\dot{\theta}_1^2 + \dot{L}_2^2 \right) + mg(c_1 L_2 + s_1 L_{off}) \quad (35)$$

Deriverer Lagrangian

$$\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{\theta}_1} = m(L_2^2 + L_{off}^2) \dot{\theta}_1 + mL_{off} \dot{L}_2 \quad (36)$$

$$\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{L}_2} = m\dot{L}_2 + mL_{off} \dot{\theta}_1 \quad (37)$$

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{\theta}_1} = m(L_2^2 + L_{off}^2) \ddot{\theta}_1 + mL_2 \dot{\theta}_1 \dot{L}_2 + mL_{off} \ddot{L}_2 \quad (38)$$

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{L}_2} = m\ddot{L}_2 + mL_{off} \ddot{\theta}_1 \quad (39)$$

$$\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \theta_1} = (-s_1 L_2 + c_1 L_{off}) mg \quad (40)$$

$$\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial L_2} = m\dot{\theta}_1^2 L_2 + c_1 mg \quad (41)$$

Bruker den generelle likningen

$$\mathbf{M}(\mathbf{q})\ddot{\mathbf{q}} + \mathbf{C}(\mathbf{q}, \dot{\mathbf{q}})\dot{\mathbf{q}} + \mathbf{g}(\mathbf{q}) = u \quad (42)$$

Dette gir

$$\mathbf{M}(\mathbf{q}) = \begin{bmatrix} m(L_2^2 + L_{off}^2) & mL_{off} \\ mL_{off} & m \end{bmatrix} \quad (43)$$

$$\mathbf{C}(\mathbf{q}, \dot{\mathbf{q}}) = \begin{bmatrix} 0 & mL_2 \dot{\theta}_1 \\ -mL_2 \dot{\theta}_1 & 0 \end{bmatrix} \quad (44)$$

$$\mathbf{g}(\mathbf{q}) = \begin{bmatrix} (s_1 L_2 - c_1 L_{off}) mg \\ -c_1 mg \end{bmatrix} \quad (45)$$

### Oppgave 3

a) Transformerer til Laplacedomenet.

$$s^2 X + s \frac{d}{m} X + \frac{k}{m} X = U + \frac{1}{m} g \quad (46)$$

b) Løser likningen

$$X = \frac{U + \frac{1}{m} g}{s^2 + \frac{d}{m} s + \frac{k}{m}} \quad (47)$$

c) Likningen for PD regulator

$$u = K_p e + K_d \dot{e} \quad (48)$$

hvor  $e = x_d - x$ ,  $\dot{x}_d = 0$  og  $\dot{e} = -\dot{x}$ . Dette gir

$$u = K_p(x_d - x) - K_d \dot{x} \quad (49)$$

Transformert til Laplacedomenet

$$U = K_p(X_d - X) - sK_d X \quad (50)$$

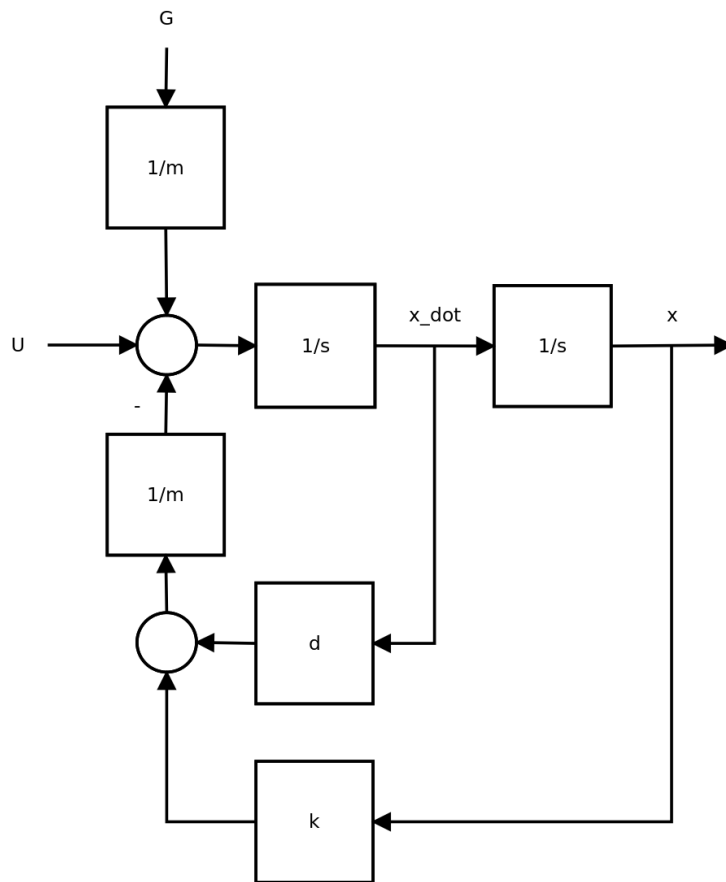


Figure 4: Blokkdiagram for oppgave 3 a

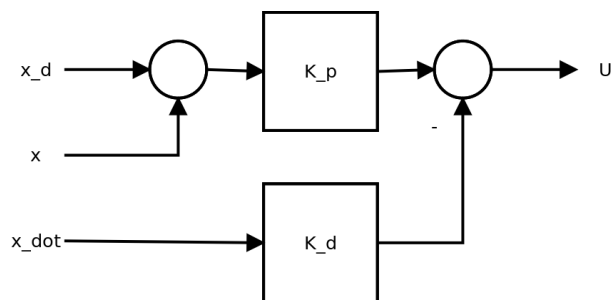


Figure 5: Blokkdiagram for oppgave 3 c

d) Setter inn (50) i (46)

$$s^2 X + \frac{d}{m} X + \frac{k}{m} X = K_p(X_d - X) - sK_d X + \frac{1}{m} g \quad (51)$$

Dette blir

$$X = \frac{K_p X_d + \frac{1}{m} g}{s^2 + (\frac{d}{m} + K_d)s + \frac{k}{m} + K_p} \quad (52)$$

Bruker sluttverditeorem

$$\lim_{s \rightarrow 0} s \frac{1}{s} \frac{K_p C + \frac{1}{m} G}{s^2 + (\frac{d}{m} + K_d)s + \frac{k}{m} + K_p} = \frac{K_p}{\frac{k}{m} + K_p} C + \frac{\frac{1}{m}}{\frac{k}{m} + K_p} G \quad (53)$$

Gravitasjonskraften virker som er konstant forstyrrelse og fjærkraften lager et stasjonært avvik.

e) Bruker definisjonen på s. 212 i boka

$$s^2 + 2\zeta\omega s + \omega^2 \quad (54)$$

For å ha et kritisk dempet system må  $\zeta = 1$ . Dette gir følgende likninger

$$2\omega = \frac{d}{m} + K_d \quad \omega^2 = \frac{k}{m} + K_p \quad (55)$$

Løser man disse får man

$$K_d = 2\omega - \frac{d}{m} \quad K_p = \omega^2 - \frac{k}{m} \quad (56)$$