

# Runtime-omgivelser Kap 7 - II

- Parameteroverføring
  - Call by value
  - Call by reference
  - Call by value-result
  - Call by name

# 'by value' parameteroverføring (verdioverføring)

```
void inc2( int x)
/* incorrect! */
{ ++x; ++x; }
```

```
void inc2( int* x)
/* now ok */
{ ++(*x); ++(*x); }
```

Kall: inc2(&y)

```
void init(int x[],int size)
/* this works fine when called
   as init(a), where a is an array */
{ int i;
  for(i=0;i<size;++i) x[i]=0;
}
```

Kall: init(a)

- Hver formell parameter blir implementert som en lokal variabel i prosedyren
- Ved kall blir disse variable initialisert slik:  
**formell\_var = aktuelt uttrykk**
- I noen språk kan den formelle variablen ikke forandres
- I C er dette eneste overføringsmåte. Man kan dog overføre pekere 'by value'

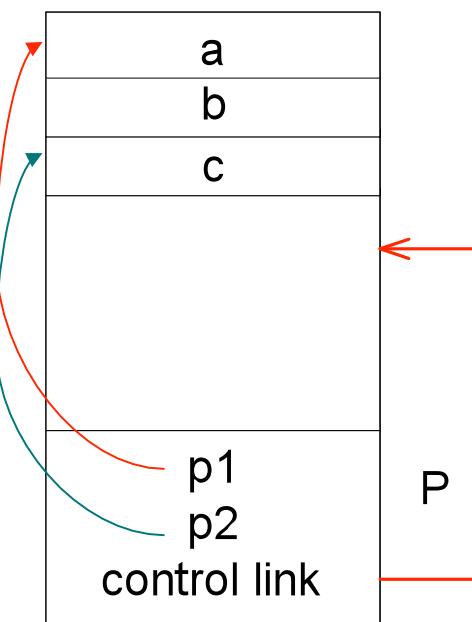
# 'by reference' parameteroverføring

- Overfører en peker/adresse til den aktuelle variabel
- Bare lov med variable som aktuelle parametere
- Fortran tillater imidlertid
  - $P(5,b)$
  - $P(a+b,c)$
- Passer til store datastrukturer

```
void inc2( int & x)
/* C++ reference parameter */
{ ++x; ++x; }
```

Kall:  $inc2(y)$

```
void P(p1,p2) {
...
p1 = 3
}
var a,b,c;
P(a,c)
```



# 'by value-result' parameteroverføring

- Bare variable kan være aktuelle parametere
- Det allokeres en lokal variabel, som ved 'by value'
- Ved kallet gjøres **formell\_var = aktuell\_var**
- Ved retur utføres **aktuell\_var = formell\_var**
- Kan gi effekt forskjellig fra 'by reference' (Men f.eks. Ada godkjenner også dette som en implementasjon)

```
void p(int x, int y)
{ ++x;
  ++y;
}

main()
{ int a = 1;
  p(a,a);
  return 0;
}
```

Eksempel på at det kan være forskjell på 'by reference' og 'by value-result'

# 'by name' parameteroverføring

- Den aktuelle parameteren blir substituert inn for den formelle ('nesten' rent tekstlig: den aktuelle parameteren beholder sitt skop, så altså ikke makro-ekspansjon)
- Om den aktuelle parameteren er et uttrykk blir det beregnet før man bruker parameteren inne i prosedyren (lazy evaluering)
- Men: Uttrykket blir beregnet om igjen hver gang
- Implementasjon
  - Se den aktuelle parameteren (f.eks. et uttrykk) som en liten prosedyre ('thunk')
  - Må optimaliseres for det tilfellet hvor parameteren er en enkel variabel (da er effekten som ved 'by reference')

```
void p(int x)
{ ++x; }           p(a[i])    ++a[i]
```

```
int i;
int a[10];

void p(int x)
{ ++i;
  ++x;
}

main()
{ i = 1;
  a[1] = 1;
  a[2] = 2;
  p(a[i]);
  return 0;
}
```

# 'by name' eksempel

```
procedure P(par); name par; int par;  
begin  
    int x,y;  
    ...  
    par := x + y;      a)  
    ...  
    x := par + y;      b)  
    ...  
end;  
...  
P(v);  
P(r.v);  
P(5);  
P(u+v);
```

	v	r.v	5	u + v
a)	OK	OK	feil	feil
b)	OK	OK	OK	OK