

# INF5110 - Oblig 2

## semantikksjekk og kodegenerering

Magnus Haugom Christensen

Instituttet for Informatikk  
Universitetet i Oslo

27. Mars - 2012

- Informasjon
- Oppgaven
- Semantikksjekk
- Kodegenerering
- Bytecode-biblioteket
- Ant-targets
- Oppsummering

- Oblig 2 tilgjengelig på kurssiden
- Patch med testfiler og filer for kodegenerering
  - Nye versjoner av Compiler.java og build.xml
  - Ny kode i runtime.\* og bytecode.\*
- Frist onsdag 2. mai

- Kontrollere at syntakstreet (programmet) oppfyller alle kravene i språknotatet (statisk semantiske regler)
- Gi en kort feilmelding dersom det er feil
- Kompilatoren skal gi følgende svar:
  - (0) Godkjent
  - (1) Syntaksfeil
  - (2) Semantikkfeil
- Generere bytecode vha biblioteksklasser
- Teste semantikksjekken mot programmene i testsuiten
- Teste bytecode-genereringen mot eksemplet RunMe.comp
- Rapport som beskriver løsningen

- Multiple deklarasjoner av et navn på samme nivå må detekteres
- Typekonvertering
  - int is-a float
- Main-prosedyren
  - Må være deklartert på øverste blokknivå
  - Ingen argumenter eller returverdi
- prosedyredeklarasjoners returverdi
  - ikke noe (void)
  - type i symboltabellen (predefinert eller brukerdefinert struct)

- AssignStmt
  - Variabelen på venstresiden må være deklart
  - Typene på venstre side og høyre side må være like, etter evt. typekonvertering
- ReturnStmt
  - Typen til uttrykket skal stemme overens med prosedyrens deklarete type
- WhileStmt
  - Må ha en betingelse av typen bool
- IfStmt
  - Må ha en betingelse av typen bool

- NewExp
  - variabelen må være av en type av en klasse.
- Literals
  - Må være av en de forhåndsdefinerte typene i språket
    - float
    - int
    - string
    - bool
    - null
- Relasjons uttrykk
  - Lik type, etter evt. typeforfremming, på begge sider av operatoren
- Aritmetiske uttrykk
  - Begrenses til aritmetiske typer (int eller float)

- Logiske uttrykk (“&&”, “||” eller “not” )
  - Begge operander må være av typen bool
- CallStmt
  - Navnet som kalles må være deklart som en prosedyre
  - Kallet må ha likt antall aktuelle og formelle parametre
  - De aktuelle parametrene må ha lik type (eller mulig å tilordne) som de formelle parametrene
  - Bruk av referanser (ref) må stemme overens med prosedyredeklarasjonen
- Var
  - Navnet må være deklart
  - Ved remote referanse til et felt i et objekt. Så må variabelen være deklart som et objekt av en klasse.



- Benyttebytecode-biblioteket til å lagebyte-kode
  - Beskrevet i notat om bytecode og interpreter (bytecode-interpreter.pdf)
- Det er en begrenset semantikk for kodegenereringen
  - RunMe.d skal benyttes for å teste kodegenereringen
  - Testprogrammene i katalogen test skal ikke benyttes
- Forskjeller i semantikken
  - Ikke blokkstruktur
    - Kun et globalt og et lokalt nivå
  - Ikke referanseparametere

```
CodeFile codeFile = new CodeFile();

// Her bygges byte-koden opp ...
byte[] bytecode = codeFile.getBytecode();
DataOutputStream stream =
    new DataOutputStream(
        new FileOutputStream("eks.bin")
    );
stream.write(bytecode);
stream.close();
```

```
// Definerer først deklarasjonen  
codeFile.addProcedure("Main");  
  
// Lager prosedyren, variablen eller strukten  
CodeProcedure main = new CodeProcedure("Main",  
VoidType.TYPE, codeFile);  
  
// Legger til dens egenskaper  
main.addInstruction(new RETURN());  
  
// Oppdaterer Code-File-objektet  
codeFile.updateProcedure(main);
```

- test
  - Kjører testene (ca. 40 stk)
- compile-runme
  - Kompilerer eksemplet RunMe.comp
- list-runme
  - Lister innholdet i bytekoden laget for RunMe.comp
- run-runme
  - Kjører RunMe.bin på den virtuelle maskinen

- Kontrollere statisk semantikk
  - Utvide syntakstre-nodene
  - Lage en context-klasse som håndterer symboltabell etc.
  - Kjøre testene i katalogen test
- Generere byte-kode
  - Utvide syntakstre-nodene
  - Holde orden på stack etc.
  - Kjøre RunMe.comp
- Dokumentere løsningen i en rapport
- Frist: onsdag 2. mai