

Pensum for INF 5110 (Kompilorteknikk), våren 2013

Anbefalt lesing, som bakgrunnsmateriale (ikke pensum):

- Kapittel 8.9, i Louden
- Det finnes også et notat om syntaksanalyse som kan være interessant, men som bruker noe annen terminologi. Dette er beskrevet under "pensum/læringskrav" fra kurssiden (like under pekeren til denne pensumlista).

Oppgavestoffet er pensum

- De oppgavene som har vært gjennomgått, samt stoffet i Oblig 1 og 2 er pensum

Notatet lagt ut 3/5 med stoff fra kap. 9 i Aho, Sethi og Ullman (ASU):

- Her er alt pensum. Kommentarene og rettingene i margin er en viktig del av pensum.
- **Merk** at det i Louden, kap 1.7 (og litt på side 12) også er definert en maskin med egen maskinkode, og at denne grovt sett har de to adressene i **omvendt** rekkefølge i forhold til maskinkoden i det utdelte notat.

Lysark som eksplisitt er pensum (stoffet er bare beskrevet på lysark):

- Om Java, bytekode og JVM.
 - Pensum er lysarkene som ble forelest 30/4.
- Utvidelse av kap. 5.3.2 (om å velge riktig aksjon når det er konflikt)
 - Stoffet beskrives på lysark 14 og 15 av de fra 12/2.
 - Stoffet behandles også i den andre oppgaven (lysark 13) av de som ble gjennomgått 19/2.
- Til kap. 7.4.2 (side 375/376): Noe ekstra vekt på implementasjon av virtuelle funksjoner ut fra lysarkene.
- Om å lage lur kode for boolske uttrykk i if- og while-setninger
 - Se lysarkene fra 19/4, side 44 – 49.
- Global analyse for å finne hvilke variable som er i live forskjellige steder.
 - Lysark lagt ut 30/4. Eksempel er gitt i oppgave, lagt ut 7/5 og gjennomgått 14/5.

Pensum i læreboka, K.C.Louden (husk å studere trykkfeil-listen!):

- Kap 1: Hele, bortsett fra 1.7
- Kap 2: Hele, med følgende modifikasjoner:
 - Kap. 2.5 utgår
 - Kap. 2.6: Dette erstattes av at man skal kunne hovedprinsippene for hvordan Flex (brukt i Oblig 1) er bygget opp og kan brukes.

- Kap 3: Hele, med følgende modifikasjoner:
 - Ikke 3.6.2 (side 129-130)
- Kap 4: Hele, med følgende modifikasjoner:
 - Ikke avsnitt 4.2.1 og 4.2.2, side 152 - 157
 - Side 159-160: Ikke selve algoritmen i "Case 3", men man skal vite at en slik algoritme finnes .
 - Ikke avsnitt 4.2.4, side 166-167.
 - Sidene 168 og 173: Vi brukte litt mer intuitive definisjoner på First og Follow. Se lysarkene, men også diskusjonen av punktene 1 og 2 øverst på side 178, der koblingen til den intuitive definisjonene er gjort.
 - Ikke avsnittene 4.5.2 og 4.5.3, side 186-189
- Kap 5: Hele, med følgende modifikasjoner:
 - Kapittel 5.3.2 har et pensum-tillegg som bare er beskrevet på lysark lagt ut 12/2, side 14 og 15.
 - Kap. 5.4: utgår
 - Kap. 5.5: Dette kapitlet erstattes av at man skal kunne hovedprinsippene for hvordan CUP (brukt i Oblig 1) er bygget opp og kan brukes.
 - Kap. 5.6: Utgår
 - Kap. 5.7: Bare fram til (men ikke med) 5.7.3.
- Kap 6: Hele, med følgende modifikasjoner:
 - Fra "An alternative to this ..." midt på side 292 ut kap. 6.2 er ikke pensum.
 - Fra "Typical implementations of ..." linje 6 side 296 og ut kap. 6.3.1 regens som kjent stoff, og det vil ikke bli detaljspørsmål om dette.
 - Kap. 6.5 er ikke pensum.
- Kap 7: Hele kapitlet er pensum, og i tillegg:
 - Noe ekstra vekt på implementasjon av virtuelle funksjoner (side 375/376) ut fra lysarkene.
 - Kap 7.6 utgår
- Kap 8: Fra starten og fram til (men ikke med) kap. 8.5 (side 436).
 - Kap. 8.3.2 utgår
 - Vi ser ikke så nøye på detaljene i 8.3.3