

## **Disruptive teknologier.**

Disruptive innovasjoner er en teori som beskriver effekten av nye teknologier for ett firmas eksistens. Clayton Christensen som er opphavsmann for denne teorien beskrev den for første gang i boken "The Innovators Dilemma; When New Technologies Cause Great Firms to Fail."

Disruptive teknologier kjennetegnes når en ny vare, eller service overtar eksisterende og ledende teknologier i markedet. Tross av det er radikalt annerledes enn den ledende teknologien og yter svakere. I kontrast er "sustaining technology" suksessive inkrementelle forbedringer i forhold til ytelse, som adopteres av markedet til eksisterende produkter.

## **Oppsummering: Endring Problemdomene**

I undringsdokumentet ble det fremsatt ulike problemdomener. I ettertid sees det at disse problemdomene var formulert for vidt og ikke knyttet til termen disruptive teknologier i sin opprinnelige form. Det ble pekt på ulike konkrete Open Source prosjekter, som Asterisk PBX og Qtopia. Disse Open Source verktøyene i motsetning til proprietære løsninger (Symbian og Nokia), fremmer en annen utviklings modell og eierskap til software. Videre sees det en endring fra tradisjonell linjesvitsjing (UMTS 99) til rene pakkesvitsjede (3G) nettverksinfrastrukturer, hvor mobil IP spiller en vesentlig større rolle. Mobil IP muliggjør for et bredere tjenesteinnhold og mer avansert funksjonalitet på den håndholdte klienten som for eksempel VoIP. Samtidig som håndholdte klienter konvergerer fra kun samtale baserte klienter, til bærbare mini pc'er. Som er kapabel til mer enn kun samtale håndtering. Dette kan føre til at det åpnes for hardware og software utfordringer. Videre ble det knyttet elementer fra HCI fagfeltet, herunder ulike typer mobile brukeres behov og krav til funksjonalitet og brukergrensesnitt. Her frafalles krav til brukergrensesnitt i sin helhet under valgte problemdomene. Radioaksessteknologier, med fokus på morgendagens løsninger og sikkerhet frafalles. Da standardiserte protokoller (SIP) har i mekanismer i protokollen som ivaretar dette og er mer rettet mot en teknisk løsning av problemdomene.

Prosjektet spisses og vil fremskride under følgende hypoteser, forankret i disruptive teknologier.

**(H1):** Vil begrepet telefonere gjennomgå en endring, samt hva slags tjenester det er meningsfylt å forbinde med telefoni.

**(H2):** Er Open Source en disruptive teknologi, og vil den møte morgendagens krav.

Disruptive teknologier knyttes gjerne til organisatoriske forhold, og hvorledes en type bedrift løser en slik utfordring. Her vil jeg prøve å belyse de tekniske kjennetegnene på slik teknologi, og hva dette medfører eller kan føre til. Særlig knyttet rundt Open source, som bygger rundt en annen metodologi for utvikling enn proprietære løsninger.

## **Litteraturliste**

Litteraturen her deles inn i følgende

- Disruptive teknologier
- Open Source – tyngde på embedded systemer
- Mobile services
- Design utfordringer for embedded systemer
- Mobil sosiologi

Av enkelt personer trekkes frem arbeidet til; Carsten Sørensen, John Urry, Fredrik Dahlgren, Mark Weiser.

## **Diskurs og oppbygging**

Første utkastet vil bygges rundt diskursen på (1) forholdet Open Source og disruptive teknologier. Og (2) kan Open Source knyttes til en mobilplattform. Og kan det ventes at hva slags (3) tjenester det er meningsfylt å forbinde med telefoni. Vil dette (4) endrer seg med metodologi som Open Source er basert på.

## **Metode**

Hovedmetodikken frem til p.t. har basert seg litteraturstudier. Det er foretatt en tilgjengelighetsstudie på klienter som har Open Source kilde som operativ system. Her er det ikke differensiert på hybride produkter iht. rene samtale baserte produkter. Det forsettes med følgende metode:

- Litteraturstudier
- Tilgjengelighetsstudie
- Semi-strukturerte intervjuer med viktige aktører
- Analyse for å finne mulige endringer folks vaner

Det er blitt foretatt en erfaringstest med en IPAQ. Denne er bundlet med Microsoft® Windows® Mobile 2003 for Pocket PC (phone edition). Det var tiltenkt å bytte operativ systemet til et som var basert på Open Source. Siden denne kun var til lån og det var fare å gjøre denne korrumpert (Boot loaderen), ble det ikke gjennomført. Alternativt ble Open Source operativsystemet kjørt under simulerte forhold fra arbeidsstasjon.cd fa

