

# Gadgets

Anders Langberget (andela)

Jan Henrik Øverland (janhov)

## Adresserte spørsmål/problemer

1. Vi må finne ut hvilken utviklingsplattform som gjør våre gadgets tilgjengelig for flest brukere. Vi har kommet fram til følgende mulige alternativer: Java Micro Edition og C#.net.
2. Hvilken funksjonalitet er mest hensiktsmessig å ha med for en webmaster?

## Fremgangsmåte for å undersøke spørsmålene

1. Vi vil undersøke kompatibilitet i forhold til mobiltelefon. Vi vil ta i betraktning hvor utbredt mobiltelefoner utstyrt med Windows Mobile er i forhold til mobiltelefoner som kan kjøre Java-applikasjoner. Ideen er at utviklingsplattformen ikke skal utelukke store brukergrupper.
2. Vi må ta hensyn til oppdragsgivers ønsker og krav, men vi har også fått en viss frihet. Så langt har vi tenkt på at applikasjonen først og fremst skal være rettet mot webmaster. Den kan for eksempel gi informasjon om en spesifikk website som webmaster er ansvarlig for. Typisk informasjon er: hvilke brukere er online, besøksstatistikk, overordnet informasjon om alle workflow-prosesser som kjøres. Formålet er å gi webmaster overblikk over det som skjer på hjemmesiden i øyeblikket. Den kan også varsle om eventuelle problemer og kontrollere hva brukeren gjør.

Vi antar at vi vil finne dokumenterte svar på spørsmålene over, slik at vi slipper å lage svære undersøkelser på egenhånd kun for å avgjøre valg av utviklingsplattform. Vi antar også at vi vil få mange ideer om funksjonalitet, men ender opp med de mest hensiktsmessige forslagene etter evaluering sammen med sluttbrukere. Kommunikasjonen med sluttbrukere vil foregå i henhold til teknikker vi har lært i INF4260 – Menneske-maskin interaksjon og INF5721 – Design i systemutvikling.