

INF5261 Utvikling av mobile informasjonssystemer

**Tilbakemelding til
gruppen Androidene**

**Gitt av gruppen
Mobil Turistguide**

1. Hvorfor valgte vi Androidene?

Vi valgte dette prosjektet fordi vi syntes ideén med en handleliste på mobiltelefonen var morsom. Utifra vår selvvalgte artikkel, "Look Who's Talking", av H. Rheingold om den amiske befolkningen og deres forhold til teknologi, er jo dette et helt unødvendig prosjekt – akkurat som vårt eget! Som for vårt eget prosjekt stiller vi oss det samme spørsmålet: Har vi egentlig bruk for dette? Nå er det riktignok Googles mobilsatsing dette prosjektet skal fokusere på, og ideén er jo fornøylelig!

2. Slik innledningsvis...

Vi kommenterer hvert kapittel i rapporten, trekker frem det vi synes er positivt og negativt, stiller spørsmål dere kanskje ikke har tenkt på, og kommer med forslag til endringer/forbedringer. Avslutningsvis oppsummerer vi med inntrykket vi sitter igjen med etter å ha lest rapporten.

3. Introduksjon

Forordet gir en veldig fin oversikt over hva prosjektet handler om. Greit og enkelt fortalt hva Android er for noe, og hva de har lyst til å lage for å utforske denne mobilplattformen. Ideén med en handleliste på mobiltelefonen er morsom, vi er enige i at dette kan være en nyttig applikasjon for familier; vi lever i en mobil hverdag og mobiltelefonen er alltid med oss.

Det kommer også frem at gruppen består av to masterstudenter, som skal skrive en oppgave innenfor mobile systemer. Derfor har de valgt å se nærmere på mobile plattformer og spesielt Android. Handleliste på mobiltelefonen skal lages for å bli bedre kjent med Android.

4. Android

4.1 Hva er Android?

Først forklares det hva Android er for noe. Kort, greit og enkelt forklart, dette skjønner vi hva er for noe uten at vi har detaljkunnskap om emnet.

Deretter sies det litt om hvem som står bak denne applikasjonen. Som over, lettfattelig og akkurat passe med informasjon.

Til slutt fortelles det litt om lisensiering, at plattformen er basert på en såkalt åpen kildekode-lisens. Det forklarer enkelt og greit om hva denne type lisensiering betyr, og hva det betyr å utvikle på en slik type lisens.

4.2 Teknisk introduksjon

Innledningsvis fortelles det litt mer teknisk hva Android er for noe. Det kommer frem at det ikke bare er et operativsystem, men at det også inneholder mellomvare og

nøkkelapplikasjoner. Vi får inntrykket at dette er noe som enda ikke helt er ferdig utviklet? Uansett, som tidligere, akkurat passe med informasjon, i tillegg til at de også har lagt inn en link til Googles Android-sider på nettet. Vi som lesere gis derved mulighet til å selv kikke nærmere på applikasjonen.

Deretter tar de for seg arkitektur. De forteller at arkitekturen kan deles inn i ulike deler, og hver del blir forklart. Igjen, de har vært veldig flinke til å beskrive dette enkelt og greit og akkurat passe med informasjon slik at leseren får et inntrykk om hva dette dreier seg om.

I teksten nevnes det et par ting som kanskje kunne vært bedre forklart, nemlig Dalvik virtuell maskin og Suns virtuelle maskin. Er dette noe vi bør vite mer om for å skjønne teksten?

De fortsetter med utviklingsverktøy. Som tidligere, igjen enkelt og greit forklart.

Deretter sier de noe om applikasjonenes livssyklus. Dette er en viktig del av Android-plattformen. Prosessene som kjøres blir lagt i et hierarki, som er fem-delt; hvert nivå blir forklart. Igjen, akkurat passe med informasjon, vi synes de har klart å gi en enkel forklaring på dette. En ikke-datakyndig person hadde nok ikke forstått hva dette dreier seg om, men som datakyndig – og med OS-kunnskaper, er dette avsnittet også greit å forstå.

Til slutt avsluttes kapittelet med en oppsummering der de hevder at Android er et verktøy man raskt vil kunne tilegne seg kunnskaper om og deretter kunne utvikle på. Forutsetningen er at man kan Java.

En av gruppen Mobil turistguide's medlemmer har ikke peiling på Java. En forklaring om hva J2ME er for noe hadde derfor vært fint.

5. Prototype

De starter med ideén, handleliste på mobiltelefon. De mener at dette er noe hele familien kan bruke, fra hver av sine mobile enheter. Man oppretter en felles handleliste, og så kan alle familiens medlemmer legge til varer på denne listen. Den heldige utvalgte kan deretter "huke av" ting på listen etter hvert som disse blir lagt i handlekurven.

De nevner også utviklingsmuligheter for handlelisten; det kan brukes maler og så kan de ha en mal for hverdager og en for helger – med spesielle varer som konsumeres i helgen.

Vi er spent på hvordan dette fysisk gjøres. Hvordan skal dette skje? En må opprette handlelisten, men hvordan fyller de andre i familien ut denne? Det kunne kanskje kommet litt bedre frem hvordan dette fysisk skal skje?

Deretter sier de noen om brukergrensesnittet. Fremstilling av handlelisten med ikoner som faktisk ser ut som varer synes vi er tiltalende og morsom! Dette var en av de tingene ved prosjektet vi falt for! En morsom ide at brukeren selv kan ta bilder av varer med mobiltelefonens kamerafunksjon og legge disse til handlelisten.

Det blir sagt at det ble "drodlet" litt vedrørende handlelisten og ikoner; hvorfor mener de at bruk av ikoner er den beste løsningen? Det er riktignok kuulest på denne måten... Har de tenkt å teste ut brukergrensesnittet med en brukergruppe for å få tilbakemelding på om dette er bra? Forslag til endringer fra brukerne?

Kanskje det burde vært forklart litt nærmere hva Androids touch-funksjonalitet er for noe?

Det er nevnt ulike måter å lage denne listen på: Varene kan vises som et ikon, brukeren kan legge inn varen kun som tekst, og det kan brukes lister. Hvorfor velger de å gå for akkurat den løsningen som bli valgt? Finnes det en begrunnelse for valget, annet enn deres eget synspunkt?

Vi savner at det blir sagt noe om brukeren. Det blir riktignok nevnt "familie", men dette kan vel ikke inkludere alle?

De avslutter med litt teknisk om hvordan handlelisten skal implementeres. Her burde de kanskje forklart litt bedre hva "web services" er for noe, vi har ikke kunnskap om dette.

6. Konklusjon

De forteller at de gleder seg til å sette seg inn i Android og til å jobbe med handlelisten. Vi gleder oss også til å se hva som kommer ut av prosjektet!

7. Slik avslutningsvis...

Først vil vi si at ideén med en handleliste på mobiltelefonen er morsom – og sikkert også nyttig. Selv om vi, i likhet med vårt eget prosjekt, lurer på om vi virkelig trenger dette?

Dokumentet er oversiktelig, pent og ryddig satt opp. Man får lyst til å lese dokumentet. Også litt morsomt at de har en liten grønn logo på alle sidene. De forteller greit og enkelt om hva prosjektet går ut på, og hva de vil gjøre – altså utvikle en applikasjon ved å sette seg inn i en mobil plattform-teknologi som Android.

Det er fint med innholdsfortegnelse, men kanskje kapitlene burde vært nummerert?

Kan gjerne ha de engelske ordene i parentes når de blir oversatt til norsk, mange ganger er det ikke like greit å med en gang skjønne hva de norske ordene betyr – man er jo vant til å se de på engelsk (eksempel "mellomvare").

Vi savner imidlertid henvisning til referanser. Er dette informasjon de allerede sitter på og kan, eller har de hentet det fra et eller flere steder? Ved kildehenvisninger er det litt greiere for leseren å stole på at informasjonen som blir gitt er korrekt.