

# Methods of evaluation for mobile terminals GUI

## Undringsdokument

### Medlemmer

Jo Christian Magnussen – jocma

Marius Oppedal – mariusop

Daniel Lagutin – dflaguti

Øyvind Reistad - oyvindmr

### Formål

Teste om konvensjonelle metoder for evaluering av brukergrensesnitt for stasjonære terminaler, kan brukes til testing av mobile enheter. Gjennom prosjektoppgaven ønsker vi å lære mer om de ulike evalueringsmetodene.

### Metode

Vi ønsker å teste om man kan anvende metoder som Goals, Operators, Methods and Selectors (GOMS) og Keystroke-Level Model, samt bruk av heuristikk i evalueringen av mobile enheters brukergrensesnitt.

Gruppen vil utarbeide en plan for hvordan testingen skal gjennomføres, og vil også gjennomføre pilotstudier for å sikre at testene holder mål og gir et hensiktsmessig resultat. Brukertestingen vil inneholde oppgaver designet av gruppen til dette formålet.

Til testene vil vi bruke Greenphone og Neo-1973, som begge kjører Qtopia. I tillegg vil vi også ha tilgang til en iPod Touch.

En utfordring for gruppen vil bli å finne personer som er villige til å delta i forsøkene. Da dette er et forskningsbasert prosjekt vil dialogen med testpersonene foregå ansikt-til-ansikt. Eventuell ytterligere kommunikasjon vil foregå over epost.

## Hva vi regner med å finne

Ettersom brukergrensesnittene i stasjonære og mobile terminaler er av lignende utforming, forventer gruppen at disse metodene også vil være gyldige for testing av grensesnitt på mobile enheter. Likevel kan det forventes at vi avdekker enkelte svakheter ved metodene. Dersom dette inntreffer mener gruppen det kan gjøres tilpasninger slik at metodene gir et bedre resultat.