


INF5261 - vår 2010

Prosjekt: "Uteliv"

Jonas Markussen
Morten Ødegaard
Nora Raaum


Presentasjon

- ▶ Innledning
 - Bakgrunn og problemstilling
 - ▶ Bruksområde
 - Tjenestebeskrivelse, målgruppe, kontekst
 - ▶ Eksisterende løsninger
 - ▶ Prototype
 - Teknisk, universell design, vår prototype
 - ▶ Oppsummering
- 

Bakgrunn


- ▶ Smartphones
 - GPS
 - Internett
- ▶ Umiddelbar kontakt med alle
 - Impulsive avtaler

Problemstilling

- ▶ Vi vil undersøke hvordan mobile tjenester kan brukes for å planlegge og ta avgjørelser for en kveld på byen, og hvor nyttig det er hvis tjenesten også er lokasjonsbevisst. Vi vil se på noen eksisterende tjenester for å se om de kan dekke behovet, drøfte hvordan kontekst er relevant for en slik tjeneste og deretter lage en prototype på en mobiltelefonapplikasjon som er spesielt rettet mot formålet vårt.
- 

Ideell tjenestebeskrivelse

- ▶ Bestemme hva/hvor man skal
 - ▶ Finne ut hvordan man kommer seg dit
 - ▶ Informere venner om planen
 - ▶ Finne ut hvordan man kommer seg hjem

 - ▶ Impulsiv
 - ▶ Mobil
- 

Ideell tjenestebeskrivelse

- ▶ Hva/hvor
 - Steder og hendelser
 - ▶ Visning
 - Kart og informasjon
 - Filtrering
 - ▶ Lokasjonsbevissthet
 - ▶ Transport
 - ▶ Informere venner
 - Sosiale tjenester
 - SMS
- 

Målgruppe og undersøkelse

- ▶ Studievenner på IFI
 - Unge voksne, 18-30 år
 - Teknologikompetanse og –interesse
 - Går ofte ut
 - Mulighet til å være impulsive
- ▶ Brukerundersøkelse på nett
- ▶ Interessant for å bli kjent med målgruppen
 - Hvem er de?
 - Mobilvaner
 - Utelivsvaner
 - Tanker om vår applikasjon

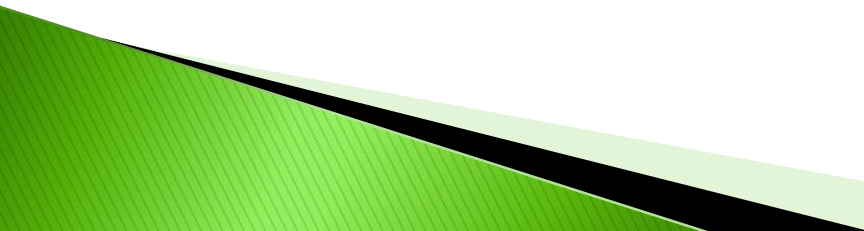
Kontekst

- ▶ Datasystemer integrert i omgivelsene / datasystemer på seg som tilpasses omgivelsene
 - Mobiltelefon
- ▶ Kontekst
 - *”Context is the set of environmental states and settings that either determines an application’s behaviour or in which an application event occurs and is interesting to the user”*
- ▶ Vår kontekst
 - Hvem, hvor, når

Kontekst

- ▶ Hvem, hvor, når
 - Brukerens alder -> Aldersgrense på utesteder
 - Hvor brukeren er -> Hvilke steder som vises
 - Tid på døgnet -> Nattbuss/taxi
- ▶ Kommunikasjon
 - Info om venner, brukes til å velge hvem å dele med
- ▶ Personvern
- ▶ Filtreere
 - Info om kontekst kan gi automatisk filtrering
 - Kan gi uønsket informasjon


Eksisterende tjenester

- ▶ Plattform, brukervennlighet, tilgjengelig informasjon, kontekstsensitivitet, funksjonalitet
 - ▶ Utelivsportaler (web)
 - ▶ AroundMe (iPhone)
 - ▶ Layar Reality Browser (iPhone, Android)
 - ▶ Gule Sider (web), Gule Sider Live (iPhone)
 - ▶ Google Maps (web, mobilapp)
 - ▶ Nokia Ovi Maps (web, Nokiatelefoner)
 - ▶ Trafikanten (web, iPhone, Android)
- 

Tekniske muligheter

- ▶ Web-tjeneste
 - Pluss: Plattformuavhengig
 - Minus: Ikke posisjon. Tregt pga. dataoverføring
- ▶ Applikasjon
 - Pluss: Raskere. Bedre tilpasset mobilen. Posisjon
 - Minus: Tyngre utvikling. Ikke plattformuavhengig
- ▶ Android
 - OS for mobiltelefoner – Google & Open Handset Alliance
 - Åpen kildekode, basert på Linux
 - Godt utviklingsverktøy for applikasjoner
- ▶ Google Maps


Informasjonskilder

- ▶ Viktig: Oppdatert informasjon
 - ▶ Database
 - Begrenset geografisk område til Oslo
 - ▶ Transport:
 - Trafikanten
 - ▶ Uteliv:
 - Utelivsguider på nett
 - ▶ Samarbeid for informasjonstilgang fra disse
- 

Universell design

- ▶ Produktet skal kunne brukes av alle
- ▶ Personer med handicap ønsker å bruke vanlige telefoner
- ▶ Svaksynte / blinde
 - Listevisning
 - Tekstørrelse
 - Farger/kontrast

Vår prototype

- ▶ Smartphones
 - Avanserte mobiltelefoner. Stor skjerm, mulighet for posisjonering, tilgang til internett, alltid med brukeren.
 - ▶ Sanntidsinformasjon om sosiale tilbud
 - Konsert, klubb, pub, cafe...
 - ▶ Posisjon eller kategori?
- 

Vår prototype

- ▶ Hovedmeny øverst, faner
 - ”Hendelse”
 - ”Sted”
 - ”Transport”
- ▶ Menyknapp nederst
 - ”Bytt visning” – listevisning
eller kartvisning
 - ”Filtrer” – for å filtrere søk,
avkrysningsbokser



Vår prototype

▶ Hendelse

- Arrangementer i nærheten eller i nær fremtid
- Kart eller liste med arrangementer, kan filtrere
- Mer info om arrangement, feks adresse
- Dele arrangement, finn transportmuligheter

▶ Sted

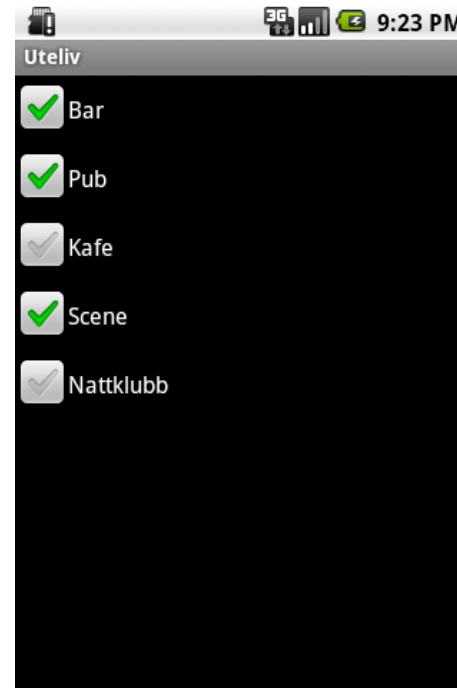
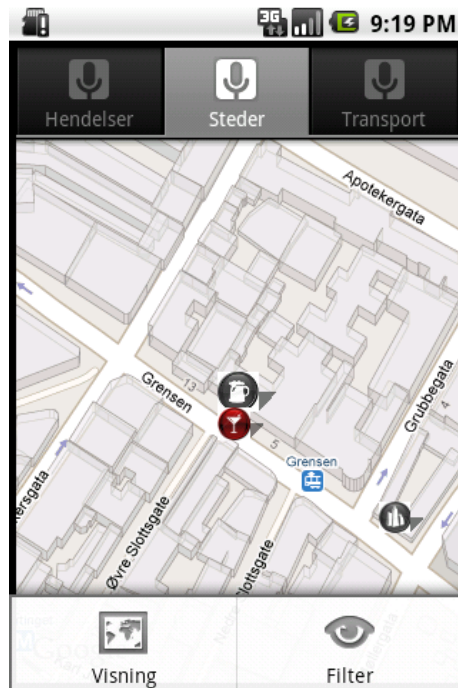
- Steder i nærheten vises på kart
- Valg: Endre til liste, filtrere
- Mer info vises på samme måte som arrangement

▶ Transport

- Kollektivtransport og taxi

Vår prototype

- ▶ Noen skjermbilder fra prototypen



Oppsummering

- ▶ Tjeneste for å planlegge og gjennomføre en kveld på byen. Mobil tjeneste virker som god løsning
 - ▶ Målgruppe: Studievenner på IFI, brukerundersøkelse for mer info om målgruppen
 - ▶ Kontekst – hvem, hvor, når
 - ▶ Evaluering av eksisterende tjenester
 - ▶ Vurdering av teknisk bakgrunn, innhenting av informasjon og universell design
 - ▶ Enkel prototype med noe basisfunksjonalitet utviklet, basert på det vi har lært
- 