

BlueRiders

Der den virtuelle verdenen møter den virkelige...

Agenda

- Hva er en BlueRider?
- Hvordan kan BlueRiders implementeres?
- Online societies i den virkelige verdenen
- Fjerlett:)

Hva er en BlueRider?

- ❑ Reaksjonsbasert mobilt nettverksspill
- ❑ Døgnet rundt, over alt
- ❑ Virtuel til fysisk kontakt
- ❑ Reaksjon - når du minst venter

BlueRiders implementasjon

- Klient/server arkitektur
- J2ME klient i gang på spillernes mobil 24/7
- Sentral server styrer spillet - dommer
- Bluetooth og Internet/SMS

Internet server





SMS: Got him!

http/SMS: shoot LuckyLuke


SMS: You got beaten!

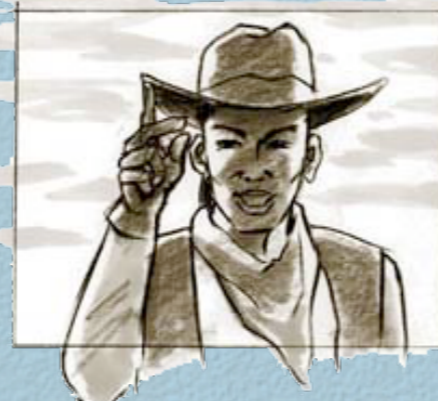
http/SMS: shoot BlueRider

 Bluetooth



BlueRider

 Bluetooth



LuckyLuke

Battlefield
the real world

Online Society blir virkelig

- ❑ Det virtuelle spillet går parallelt med virkelig verden - linket sammen
- ❑ Spillet motiverer fysisk kontakt - utveksling av koder gir ekstra poeng
- ❑ Dannelse av lag - felles poengscore
- ❑ Fame liste på Internet

