

# Undringsdokument for prosjektgruppe "QUIZ GAME"

## **Gruppedeltakere:**

Tore Dahl  
Gaute Hegstad  
Ove Kristensen

Vi vil prøve å porte et quizspill laget for pc, og gjøre en implementasjon mot PDA eller mobiltelefon, samt se på de teoretiske problemstillingene rundt dette.

## **Utgangspunkt**

- Spillet er programmert i Smalltalk. Vi må undersøke om deler av denne koden kan gjenbrukes, eventuelt hvor mye som må skrives om. Dette er et ukjent språk for gruppens medlemmer, så noe tid må også beregnes for å sette seg inn i dette.
- Samtidig vil prøve å finne en passende plattform å programmere spillet i. Vi vurderer å bruke Java, C++ eller Visual Basic (gjennom emulatorer). I tillegg må IDE (Integrated Development Environment) vurderes. Hva er mest praktisk for at alle gruppens medlemmer kan få deltatt i programmeringen? (Stikkord: OS, CVS).

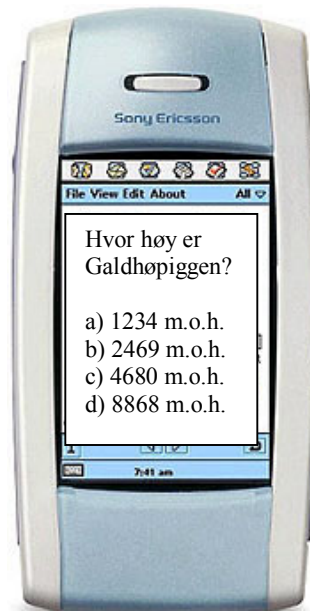
## **Plattformer**

- Vi ser at ulike pda-plattformer gir ulemper og fordeler. Dette har vi tenkt å undersøke, samt deres begrensninger i forhold til skjermstørrelse, minne og CPU.
- Kan for eksempel de mest avanserte av dagens mobiltelefoner også benyttes?

## **Bruker grensesnitt**

- Vil da forsøke å utvikle et grafisk grensesnitt for spillet som fungerer i forhold til liten skjerm.
- Vi ser da at å finne egnende fonter, fontstørrelse, fargevalg, beregne antall tegn pr. svaralternativ blir viktige problemstillinger som må utredes.
- Om svaret blir avgitt ved hjelp av trykkfølsom skjerm eller skrevet inn på enheten i form av et tastatur må vurderes.

- Utkast til *mulige* skjermbilder:



## **Arkitektur**

- Det må designes et velegnet grensesnitt mot spill databasen (flate filer).
- Implementere og lage en enkel prototyp.
- Testing må foretas for å unngå feil.

## **Framdriftsplan**

- 19.02 Innlevering av prosjektplan.
- 19.02 Sosialisering og en antropologisk studie innenfor Quizmiljøet
- 01.03 Bestemt plattform for utvikling
- 20.03 Oppdatert teori, GUI, etc
- 01.04 Midtveisrapport
- 15.04 Presentere rapport
- 01.05 Ferdig med prototyp
- 13.05 Innlevering sluttrapport