



Prosjektledelse - fra innsiden

Presentasjon hos UiO 31.08.2012

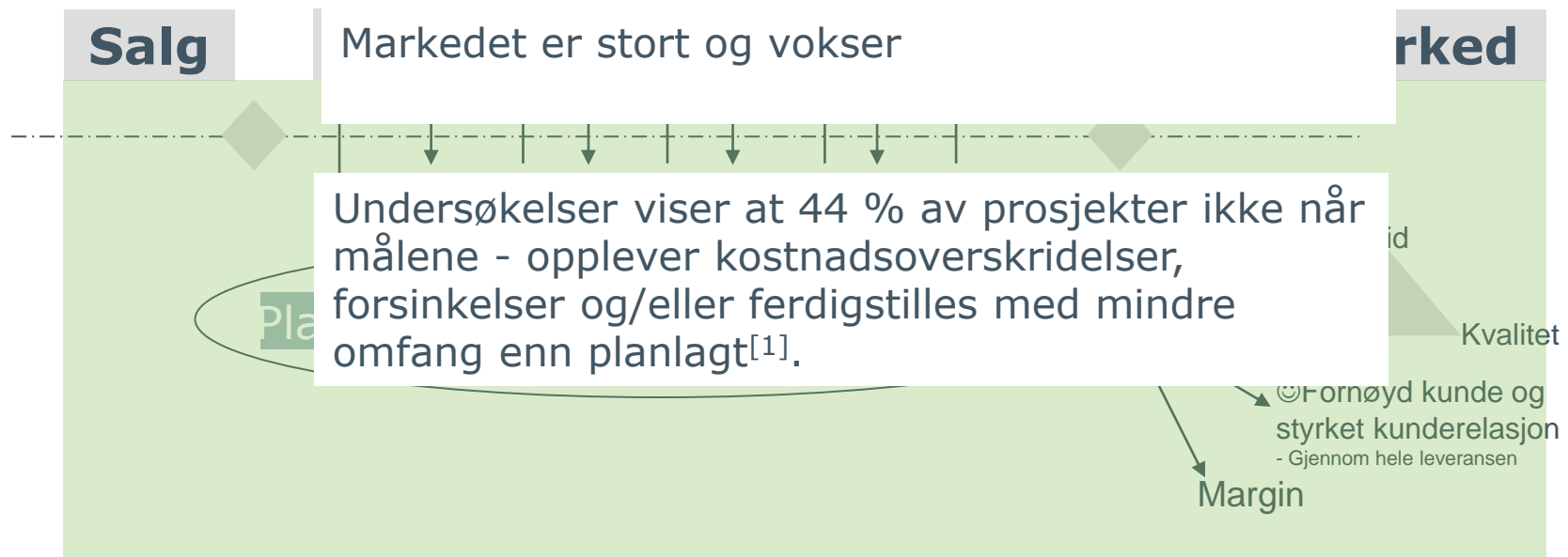
Ida Lau Borch, fagansvarlig i Metier AS

BETTER PROJECTS – THE KNOWLEDGE TO GET YOU THERE

Det ligger et fantastisk potensial i det å være best i prosjektledelse og -styring

Prosjekteierstyring

Sikre maksimal lønnsomhet



1. Optimalisere hele verdikjeden
Det er systematikk og struktur som gjør en prosjektvirksomhet robust

4. Klare roller og ansvar
5. Kontroll og forutsigbarhet

gjennomføre dem riktig
t og høyere DB

- Det “umulige” IT-prosjektet
- Hvordan kan du gjøre det?

DE «UMULIGE» IT- PROSJEKTENE

OLJE ER DA OGSÅ VANSKELIG?



HVA ER SÅ SPESIELT MED IT?

Løsningen?

SCRUM / DE SMIDIGE METODENE

Overview

Achievements

Catalog

Welcome, Ida Lau!

You're enrolled in 17 e-learning courses and have completed 59 of 262 available lessons. You've been awarded 3 of 17 possible medals.



2

1

0

[See all medals](#)

Your current courses and exams



0

5

MS - Selvledelse, e-læring[Course details](#)

0

15

TEST - Praktisk prosjektstyring ved bruk av Statnetts kvalitetssystem, e-læring[Course details](#)

0

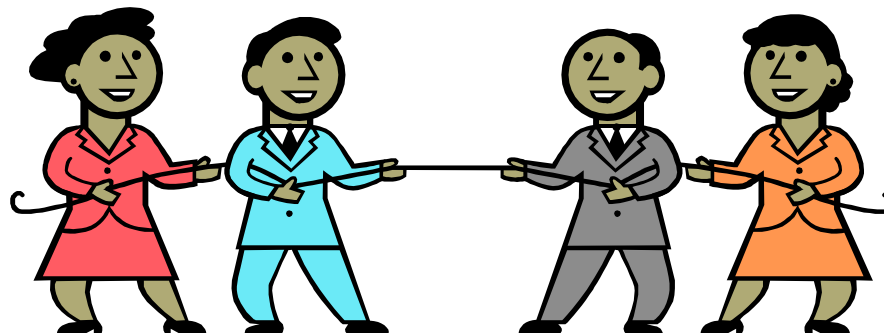
17

Metierskolen - Essential Project Management[Course details](#)

Høy kompleksitet -> suksess
krever involvering og kompetanse
fra den som bestiller og den som
leverer

**Har den som skal
levere prosjektet
greie på hva hun
gjør?**

**Har den som skal
motta prosjektet
greie på hva han
gjør?**



Spørsmål 1:

**HVA SKAL DU LEVERE,
HVA ER DET DE VIL HA**

1	Som kursutvikler ønsker jeg at spørsmål kan legges direkte inn i løsningen slik at vi ikke er avhengig av å bruke excel import/eksport når vi er flere som jobber internt med å utvikle oppgaver	
2	Som kursarkitekt ønsker jeg at spørsmålene kan importeres/eksporteres fra et excel-ark el.l. slik at eksterne produsenter som ikke har tilgang til løsningen kan produsere oppgaver for oss og vi ikke må legge dem inn manuelt	
3	Som kursutvikler ønsker jeg at eksterne kursforfattere kan få tilgang til løsningen via et web-grensesnitt el.l. slik at vi ikke må bruke excel el.l.	
4	Oppgavene skal kunne ha 4 multiple-choice svaralternativer slik at vi ikke må endre alle oppgavene våre ved innføring av en ny løsning	

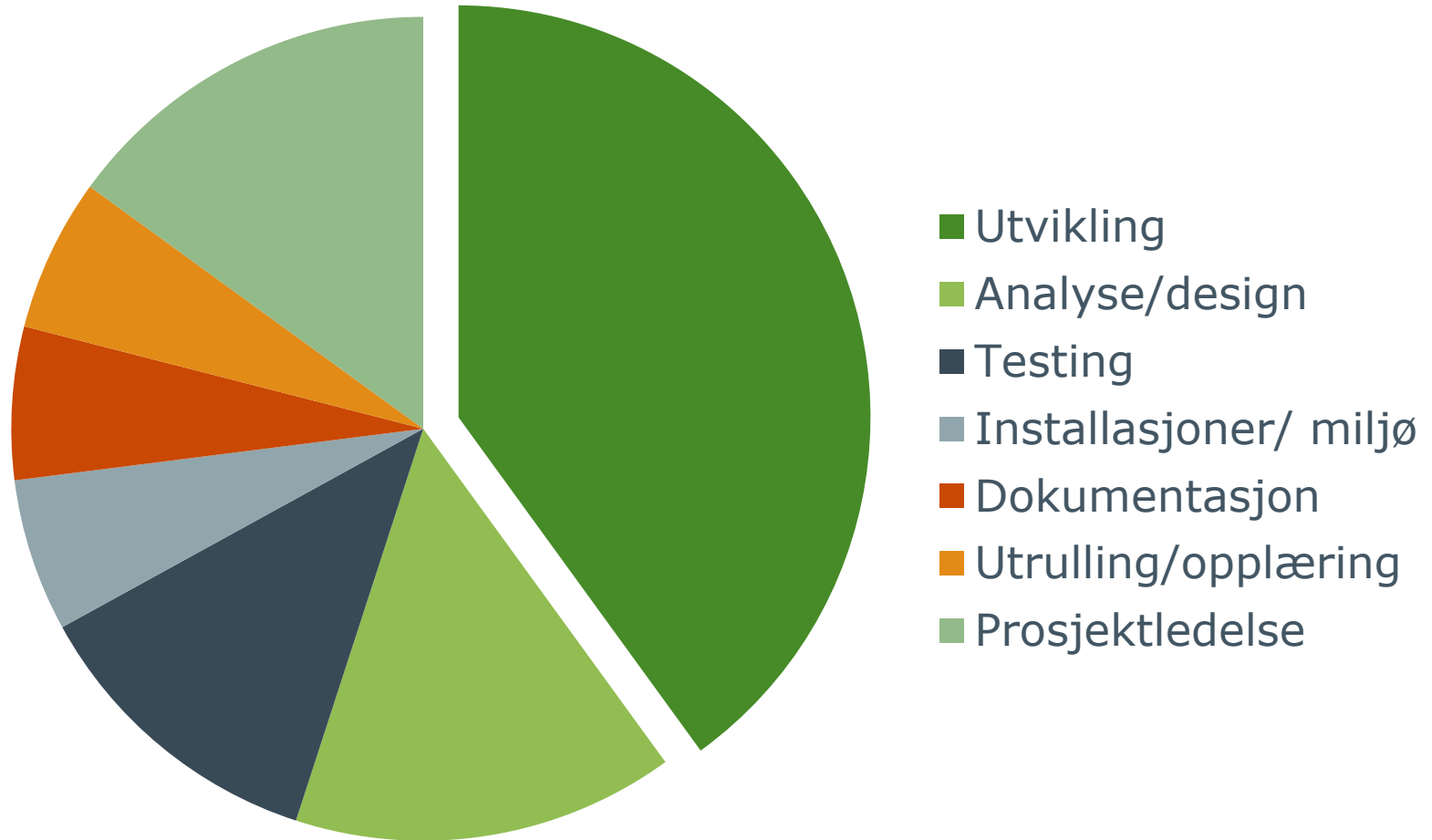
Spørsmål 2:

**HVOR MYE VIL DET
KOSTE?**

	A	B	C	H	I	J	K	P	T	X	AB
				Optimisti c	Most Likely	Pessimistic	Dev. PERT	Req. PERT	QA. PERT	PERT	PERT
16											
17	Nr	Krav	B								
18	1.1.1	Evaluere gamle eksamenssett						0	0	0	0
19	1	Som kursutvikler ønsker jeg å kunne se på alle spørsmål som ligger på et gitt kurs med versjonshistorikk slik at jeg kan få oversikt over hva som bør revideres eller sist var endret.	Ø	14	16	20	16	0	2	18	24
20	2	Som kursutvikler ønsker jeg å kunne ta ut analytiske statistikker; for eksempel hvilke spørsmål som kandidater svarer feil på; slik at jeg kan forbedre eksamenssettene våre over tid	Ø	20	24	26	24	0	2	27	34
21	1.1.2	Skrive eksamensoppgaver					0	0	0	0	0
22	1	Som kursutvikler ønsker jeg at spørsmål kan legges direkte inn i løsningen slik at vi ikke er avhengig av å bruke excel import/eksport når vi er flere som jobber internt med å utvikle oppgaver	M	2	4	6	4	0	0	4	6
23	2	Som kursarkitekt ønsker jeg at spørsmålene kan importeres/eksporteres fra et excel-ark el.l. slik at eksterne produsenter som ikke har tilgang til løsningen kan produsere oppgaver for oss og vi ikke må legge dem inn manuelt	B	2	4	6	4	0	0	4	6
24	3	Som kursutvikler ønsker jeg at eksterne kursforfattere kan få tilgang til løsningen via et web-grensesnitt el.l. slik at vi ikke må bruke excel el.l.	Ø	12	16	20	0	0	0	0	0
25	4	Oppgavene skal kunne ha 4 multiple-choice svaralternativer slik at vi ikke må endre alle oppgavene våre ved innføring av en ny løsning	M	0	0	0	0	0	0	0	0
26	5	Løsningen vil støtte vanlig Multiple Choice med ett eller flere riktige svar	B	0	0	0	0	0	0	0	0
27	6	Løsningen vil støtte Multiple Choice med True/False	B	0	0	0	0	0	0	0	0
28	7	Løsningen vil støtte PRINCE2 Practitioner formatet. Det vil si flere riktige svar med vedlagt scenariehefte	B	4	8	10	8	0	1	9	11
29	8	En eksamen kan bestå av en kombinasjon av spørsmålsformer	N	0	0	0	0	0	0	0	0

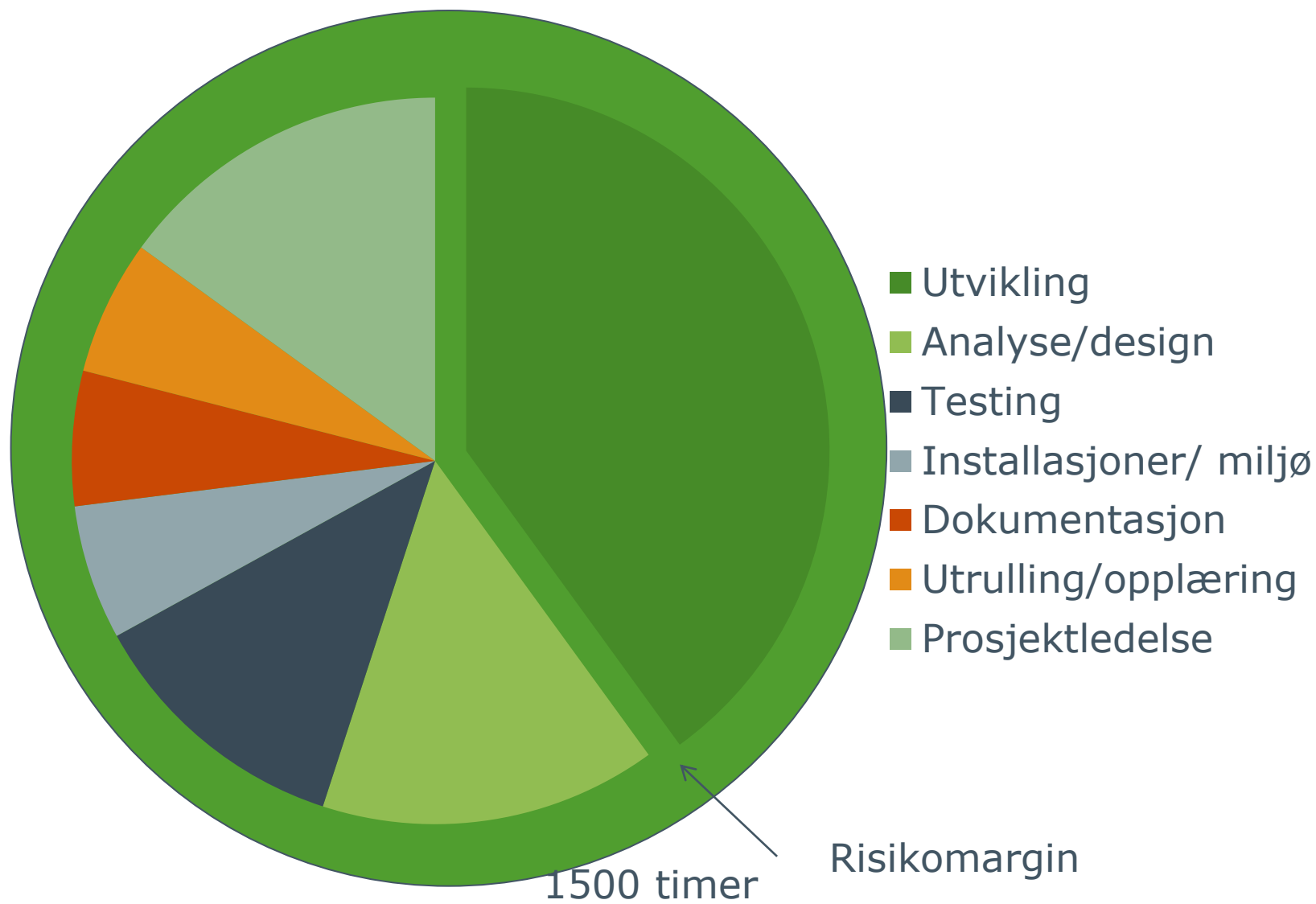
500 timer

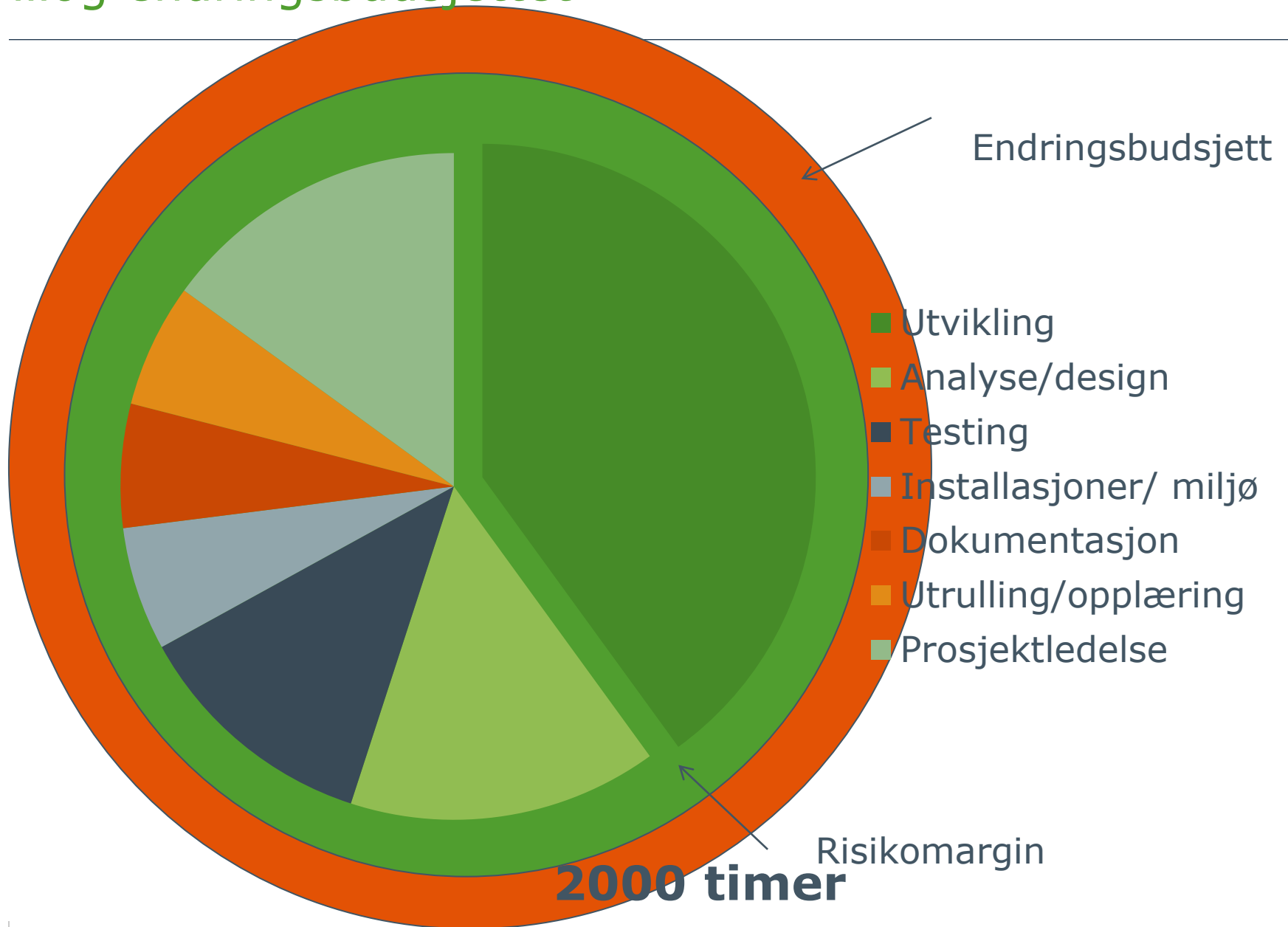
Et middels utviklingsprosjekt



1250 timer

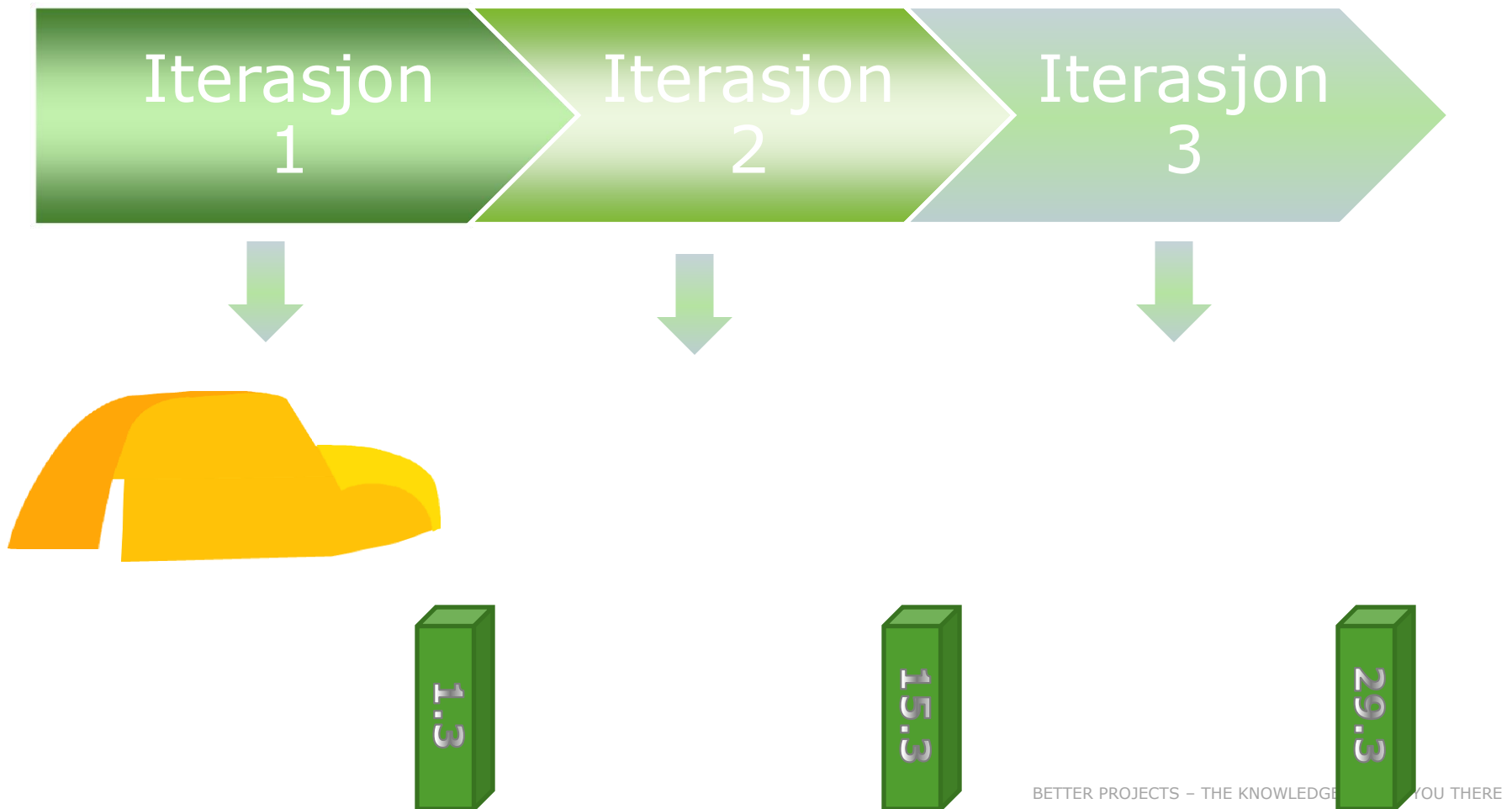
Og så kommer tillegget til tillegget





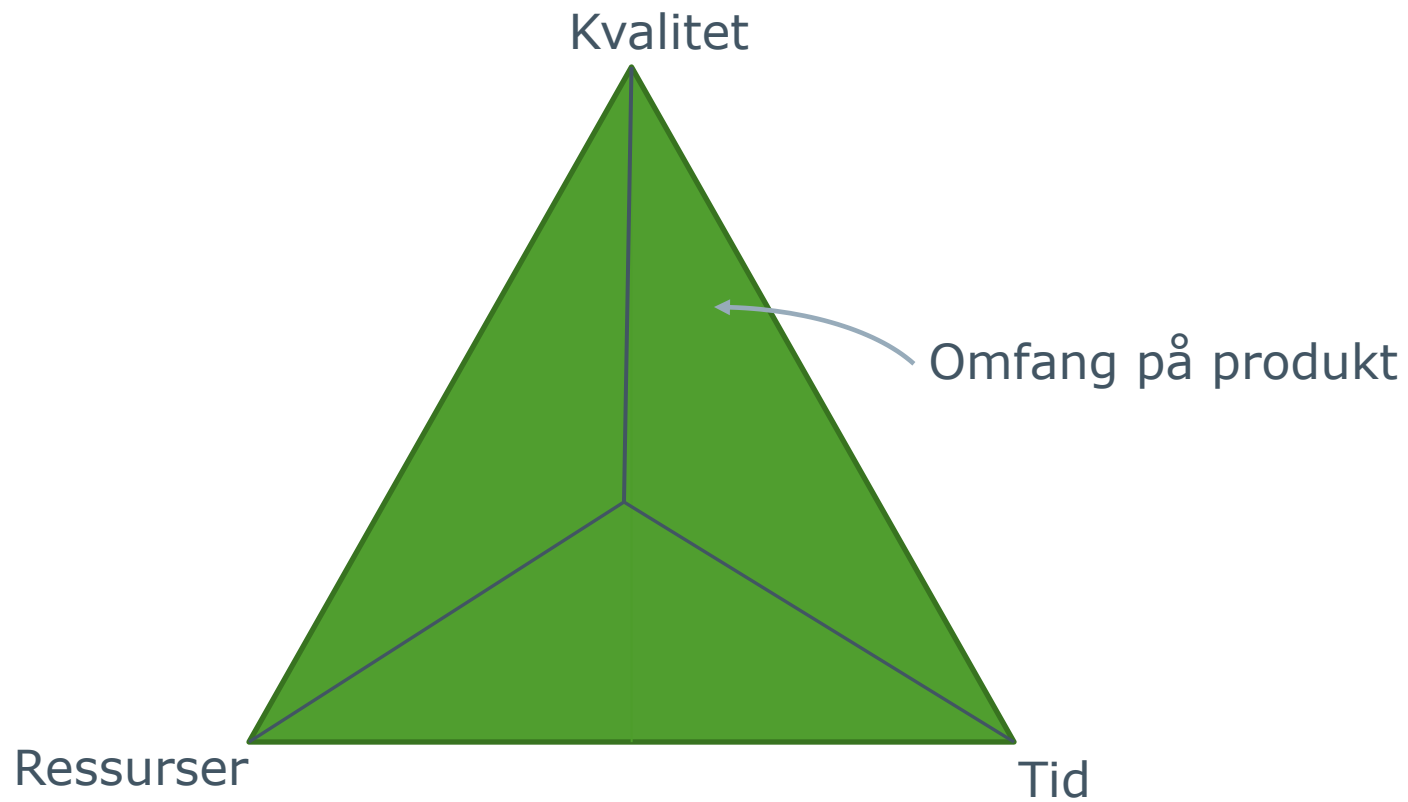
Spørsmål 3:

**HVOR LANG TID VIL DET
TA?**

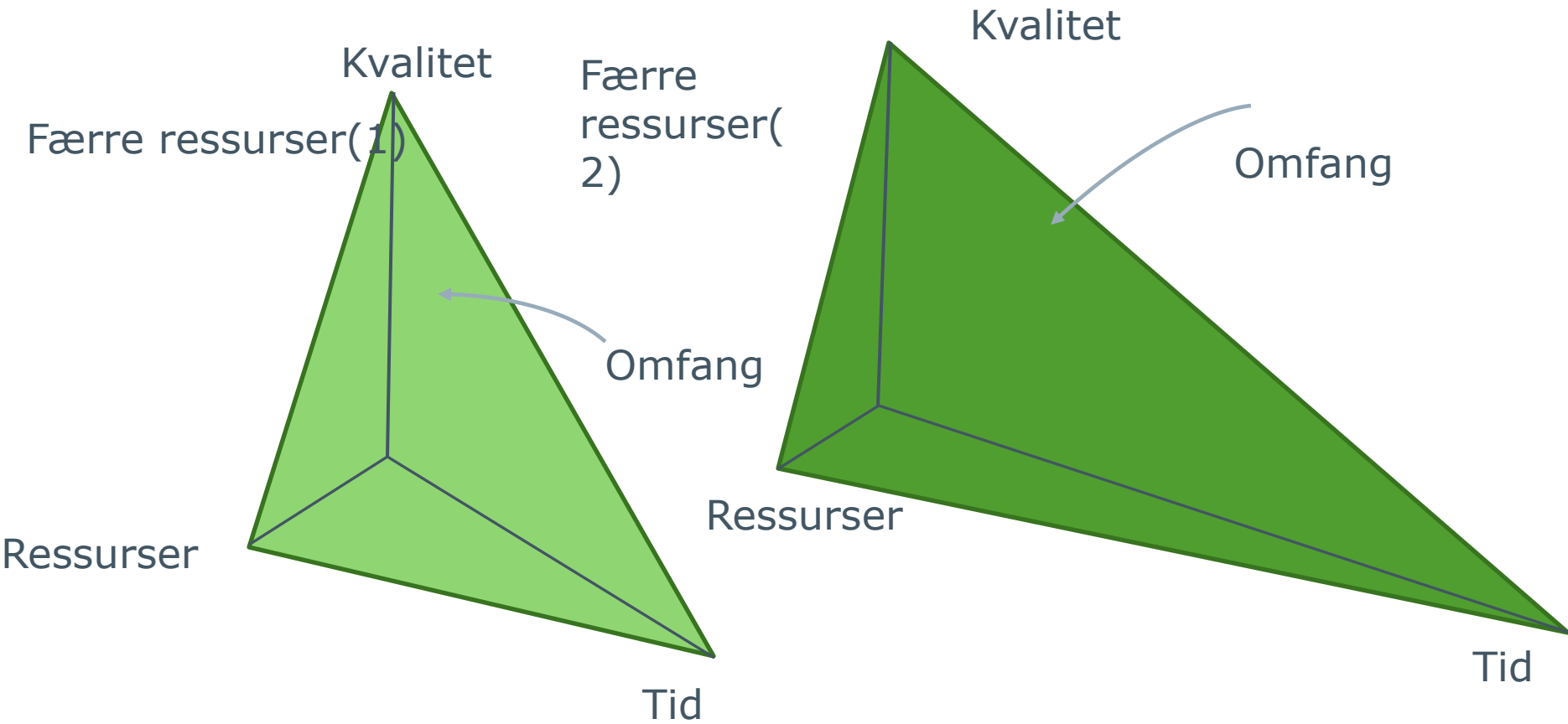


Den store utfordringen:

DU FÅR ALDRI ALT!



Så PRIORITER!

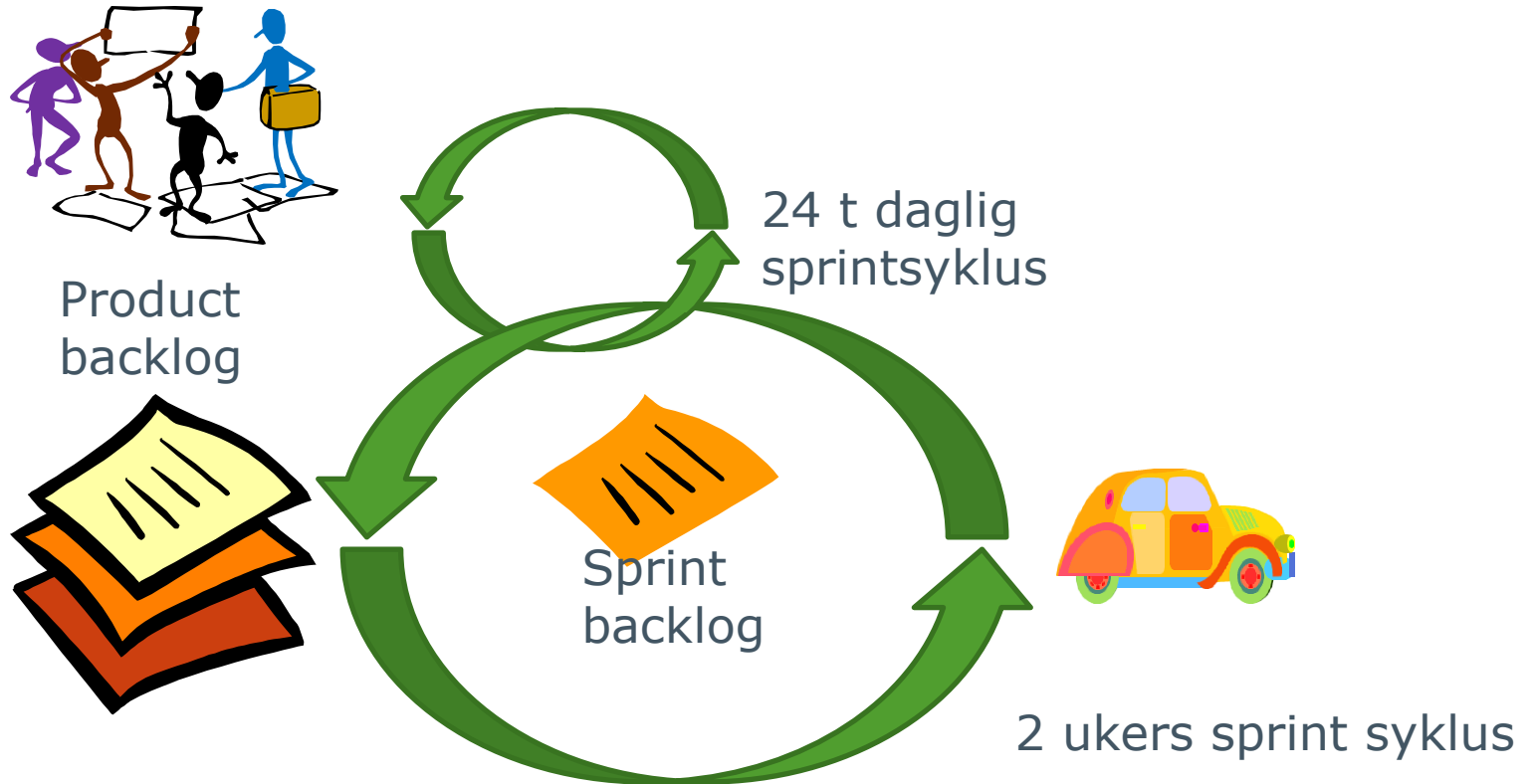


1	Som kursutvikler ønsker jeg at spørsmål kan legges direkte inn i løsningen slik at vi ikke er avhengig av å bruke excel import/eksport når vi er flere som jobber internt med å utvikle oppgaver	M
2	Som kursarkitekt ønsker jeg at spørsmålene kan importeres/eksporteres fra et excel-ark el.l. slik at eksterne produsenter som ikke har tilgang til løsningen kan produsere oppgaver for oss og vi ikke må legge dem inn manuelt	B
3	Som kursutvikler ønsker jeg at eksterne kursforfattere kan få tilgang til løsningen via et web-grensesnitt el.l. slik at vi ikke må bruke excel el.l.	Ø
4	Oppgavene skal kunne ha 4 multiple-choice svaralternativer slik at vi ikke må endre alle oppgavene våre ved innføring av en ny løsning	M

KONTRAKTEN – ET SUKSESS-KRITERIE

Spørsmål 4:

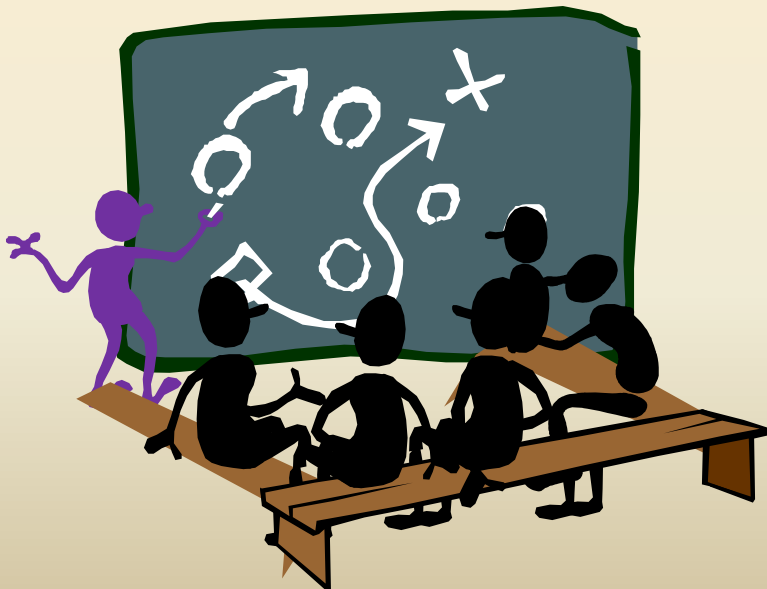
**HVORDAN SKAL JEG
LEVERE?**



- Scrum master og scrum team
- Produkteier
- Sprint
- Product Backlog
- Sprint Backlog
- Estimering
- Burndown chart
- Oppstartsmøter (sprint planning session)
- Daglig Scrum
- Evalueringer (sprint retrospective)

- Fasiliterer teamet

- Sørger for at prosessen er ivarettatt

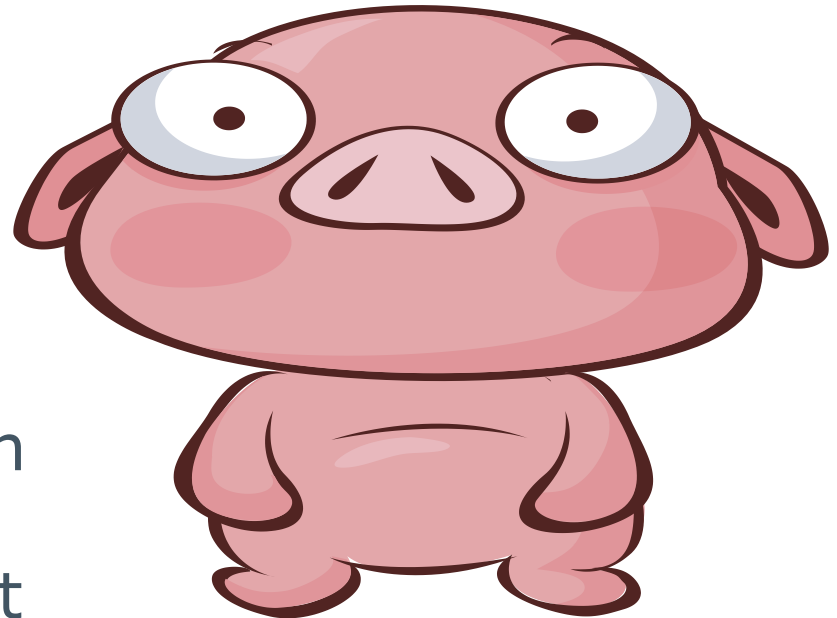


- Jobber sammen for å lage en felles

- løsnings
- Satt sammen for å kunne løse
- teamets oppgaver



- Prioriterer backlog'en
- Ansvarlig fra kundesiden
- Kan være daglig kontakt med teamet
- Er med i godkjenningsprosessen



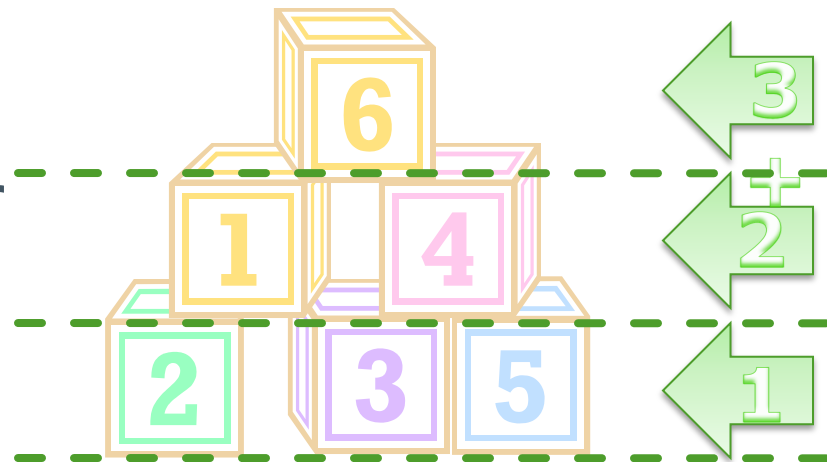
- = 1 Iterasjon
- Varer fra en uke til 30 dager
- Skal levere demonstrerbar kode
- Fast sett med regler for en sprint
- En sprint 0, forskjellig fra de andre – "oppstart"
- Bør ha ganske lik lengde på sprinter etter sprint 0
- Fint å sammenligne sprinter for produktivitetsformål



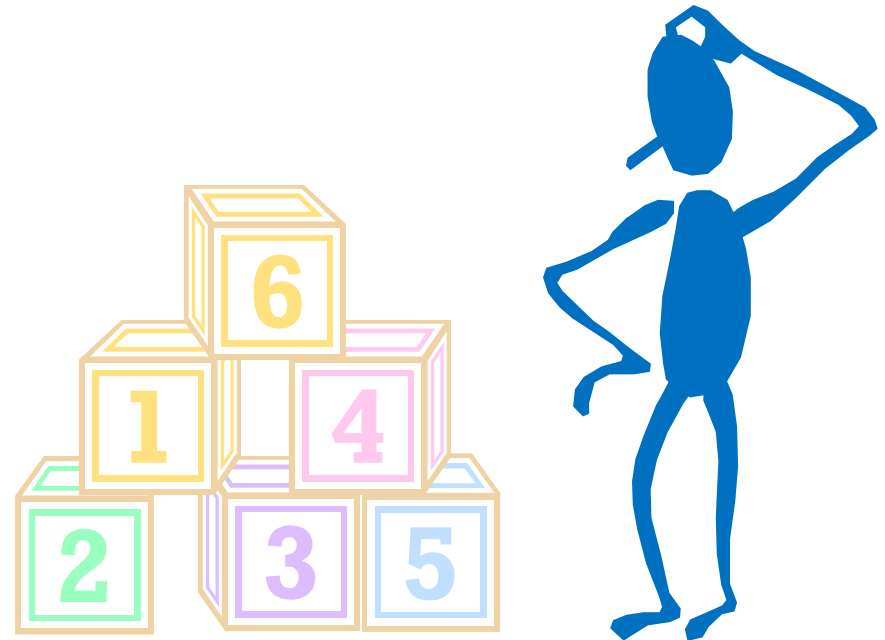
- Et sett med oppgaver som skal utføres



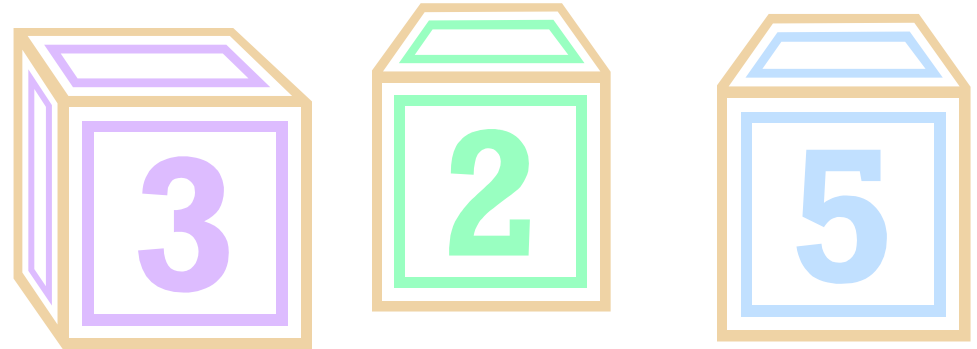
- Et sett med oppgaver som skal utføres
- Prioriteres for hver sprint
- Hvem skal med i denne sprinten (og evt. neste)



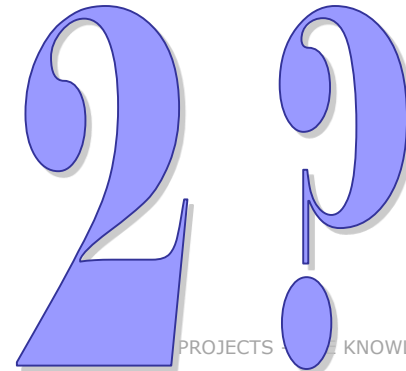
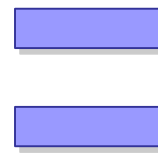
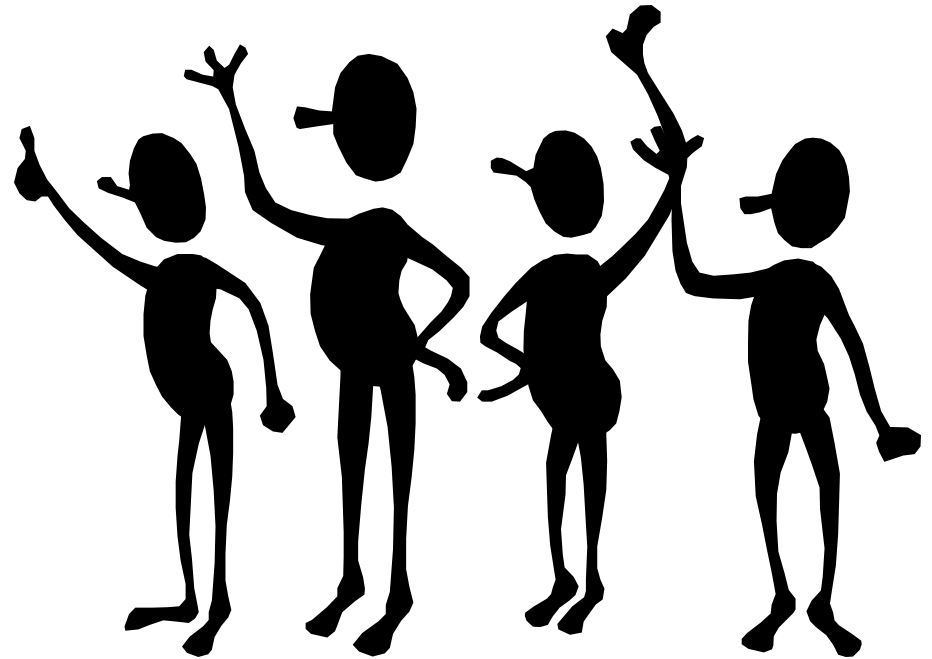
- Et sett med oppgaver som skal utføres
- Prioriteres for hver sprint
- Hvem skal med i denne sprinten (og evt. neste)
- Det er produkteier som prioriterer product backlog'en



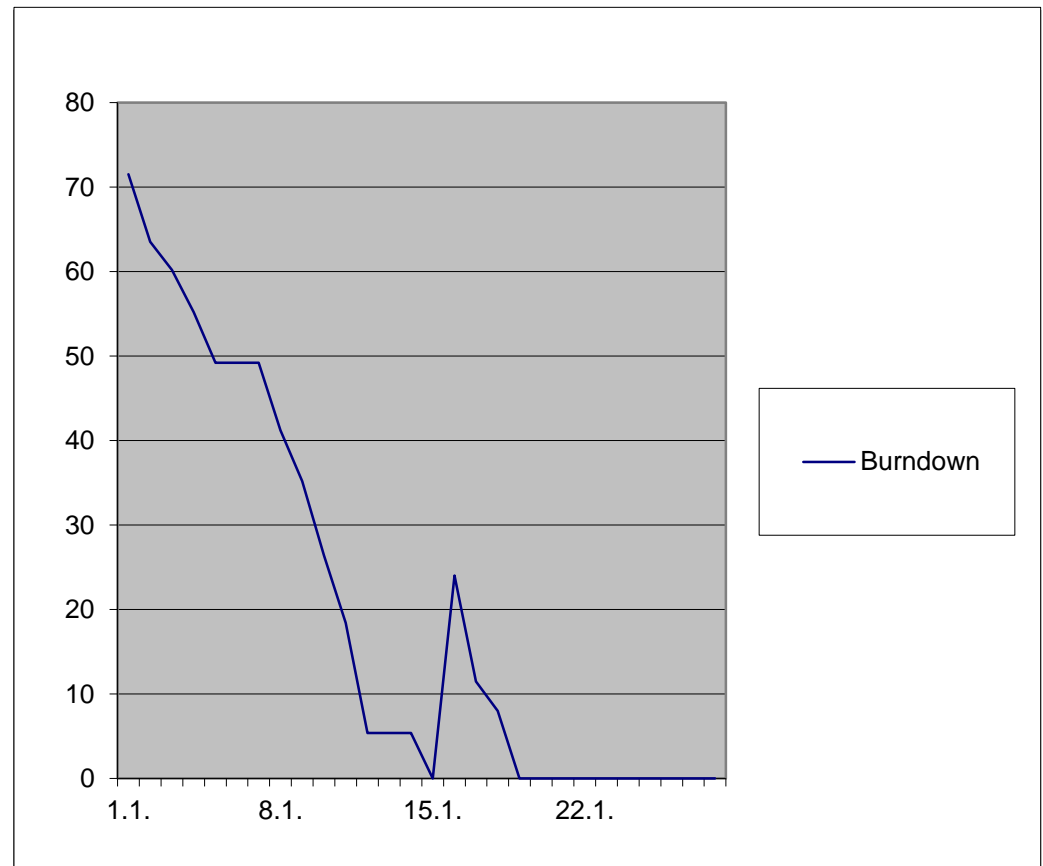
- Teamet går gjennom det som er prioritert for denne sprinten
- Kan ta ut ting som ikke er gjennomførbart, i samråd med produkteier
- Setter opp aktiviteter som skal gjennomføres for å løse hver backlog-oppgave



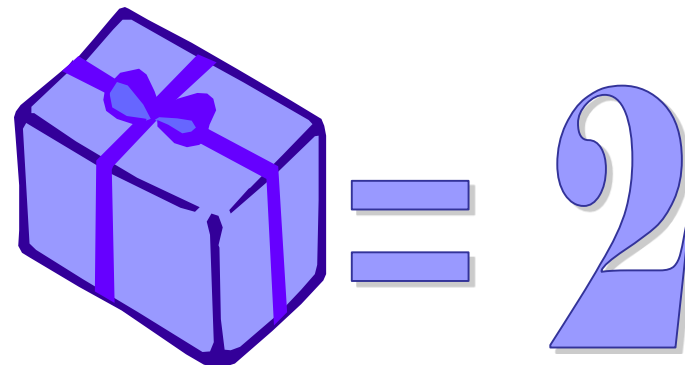
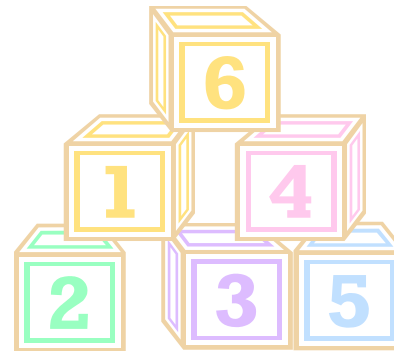
- Må ha brutt ned i aktiviteter som ikke er for store
- Man estimerer i fellesskap
- "Planning poker" mulig verktøy



- Viser hvor mye man har brukt ifht estimert
- Jeg tar også med totalt, ikke del av scrum

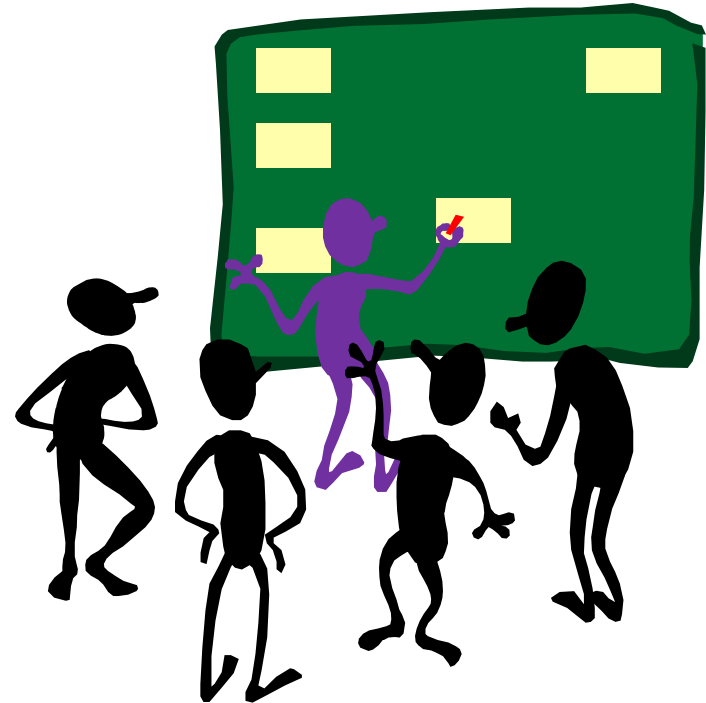


- Her velges hva produkteier ønsker i kommende sprint og teamet sier hvor mye de vil klare å realisere.
- Teamet planlegger så sprinten i detalj, og lager en Sprint Backlog med de nødvendige aktivitetene for sprinten.



15 minutters møte hver dag, der hvert teammedlem sier:

- Hva har du gjort siden forrige møte
- Hva planlegger du å gjøre fra nå til neste møte
- Hva står i veien mellom deg og måloppnåelse for denne sprinten og dette prosjektet?



Sprint oppsummeringsmøte

- Deltagere:
 - produkteier,
 - styringsgruppe
 - og andre interessenter
- Hva er gjort i sprinten.
- Grunnlag for avgjørelse om hva i produktlista som skal tas inn i neste sprint.

Sprint evalueringsmøte

- Deltagere: teamet.
- Evaluering av utviklingsprosessen og hvordan man jobber,
- Mål: Å lage en bedre og morsommere neste sprint.

Viktig – involvering av kunde (intern eller ekstern)

- Kjenn målet ditt – “The Reason Why...”
- Kommuniser det til prosjektet
- Styringsgruppe med kunnskap og makt til å ta de riktige avgjørelser
- En ansvarlig i kundeorganisasjonen
- Prosjektinvolvering:



- Spesifikasjon: Kunden tungt inne
- Utvikling/realisering: Tilgjengelig for spørsmål
- Test: Lage testbeskrivelser, involvering
- Utrulling: tung involvering.

- Regular Deployment of Working Software
- Pair Programming
- Active Stakeholder Participation
- Model With Others
- Sandboxes
- Test First Design (TFD)
- Test Driven Design (TDD)
- Continuous Regression Testing
- Tests as Primary Artifacts
- Continuous Integration
- Follow Guidance
- Agile Model Driven Development (AMDD)
- Agile Requirements Management

From Scott Ambler