

Kompendium  
med oppgaver for  
MAT-INF 1100

Høsten 2006

Knut Mørken

20. oktober 2006



# Innhold

<b>1 Innledning</b>	<b>1</b>
<b>2 Tall og datamaskiner</b>	<b>5</b>
2.1 Naturlige, hele, rasjonale, reelle og komplekse tall . . . . .	5
2.2 Datamaskiner og heltall . . . . .	7
2.2.1 Representasjon av heltall . . . . .	7
2.2.2 Heltallsaritmetikk . . . . .	8
2.2.3 Vilkårlig store heltall . . . . .	9
2.3 Datamaskiner og reelle tall . . . . .	10
2.3.1 Reelle tall på normalisert form, flyttall . . . . .	11
2.3.2 Addisjon og subtraksjon av flyttall . . . . .	13
2.3.3 Multiplikasjon og divisjon med flyttall . . . . .	15
2.3.4 Binær representasjon av flyttall . . . . .	16
2.3.5 Programmering med flyttall . . . . .	17
2.3.6 Flyttall med vilkårlig presisjon . . . . .	19
2.3.7 Regnehastighet . . . . .	19
2.3.8 Valg av variabelnavn . . . . .	20
2.4 Absolutt og relativ feil . . . . .	20
2.4.1 Relativ feil angir antall riktige siffer . . . . .	21
2.5 Noen ord om objektorientert programmering og matematikk . . . . .	22
2.6 Konvertering fra desimaltall til binærtall . . . . .	23
2.6.1 Konvertering av heltall . . . . .	23
2.6.2 Hvorfor er denne metoden riktig? . . . . .	24
2.6.3 Konvertering av tall i intervallet $[0, 1]$ . . . . .	25
<b>3 Litt logikk og noen andre småting</b>	<b>33</b>
3.1 Logikk . . . . .	33
3.1.1 Logiske variable og sammenligninger . . . . .	33
3.1.2 Grunnleggende logiske operatorer . . . . .	34
3.1.3 Logisk aritmetikk . . . . .	37
3.1.4 Logikk og mengdelære . . . . .	39
3.2 Induksjonsbevis og rekursjon . . . . .	40

<b>4 Følger og differensligninger</b>	<b>45</b>
4.1 Noen forskjellige typer følger . . . . .	45
4.1.1 Matematiske følger . . . . .	45
4.1.2 Anvendelser av følger . . . . .	47
4.1.3 Egenskaper ved følger . . . . .	48
4.2 Simulering av differensligninger . . . . .	48
4.3 Generering av pseudotilfeldige tall . . . . .	54
4.4 Digital lyd . . . . .	55
4.4.1 Lyd på datamaskin . . . . .	57
4.4.2 Filtrering av lyd . . . . .	58
4.4.3 Signalbehandling. . . . .	62
<b>5 Funksjoner og kontinuitet</b>	<b>65</b>
5.1 Kontinuitet og beregninger med flyttall . . . . .	65
5.2 Kontinuitet og plotting av funksjoner . . . . .	68
5.2.1 Litt om grafikk . . . . .	69
5.2.2 Plotting av funksjoner . . . . .	69
5.3 Numerisk løsning av ligninger med halveringsmetoden . . . . .	71
5.4 Lyd fra funksjoner . . . . .	74
5.4.1 Modulasjon . . . . .	77
5.4.2 Musikkskalaer og matematikk . . . . .	79
<b>6 Derivasjon</b>	<b>83</b>
6.1 Avrundingsfeil og den deriverte . . . . .	83
6.1.1 Absolutt feil . . . . .	84
6.1.2 Relativ feil og kondisjonstallet . . . . .	86
6.2 Numerisk derivasjon . . . . .	90
6.3 Frekvens som derivert . . . . .	92
6.4 Newtons metode . . . . .	92
6.5 Diskret og kontinuerlig kapitalvekst . . . . .	96
6.5.1 Diskret kapitalvekst . . . . .	96
6.5.2 Kontinuerlig kapitalvekst . . . . .	97
<b>7 Integrasjon</b>	<b>103</b>
7.1 Symbolsk integrasjon . . . . .	103
7.2 Numerisk integrasjon . . . . .	104
7.2.1 Implementasjon av trapesmetoden . . . . .	104
7.2.2 Implementasjon av Simpsons metode . . . . .	107
7.2.3 Valg av metode . . . . .	109
7.3 Integrasjon og sannsynlighet . . . . .	109
7.3.1 Hva er sannsynlighet? . . . . .	109
7.3.2 Stokastiske variable . . . . .	111
7.3.3 Sannsynlighetstetthet – et motiverende eksempel . . . . .	112
7.3.4 Sannsynlighetstettheter og kumulative fordelinger . . . . .	115

7.3.5 Stokastisk simulering . . . . .	118
<b>8 Differensialligninger</b>	<b>123</b>
8.1 Numerisk løsning av differensialligninger . . . . .	124
8.1.1 Eulers metode for førsteordens differensialligninger . . . . .	124
8.1.2 Eulers metode for andreordens differensialligninger . . . . .	126
8.2 Simulering av fallskjermhopping . . . . .	128
8.2.1 Utledning av ligningen for fallskjermhopp . . . . .	129
8.2.2 Enkle metoder for å lære om modellen . . . . .	131
8.2.3 Varierende motstandskoeffisient . . . . .	133
8.2.4 Beregning av hopperens posisjon . . . . .	133
<b>9 Approksimasjon av funksjoner</b>	<b>139</b>
9.1 Taylor polynomer . . . . .	139
9.1.1 Konstruksjon av Taylor-polynomer . . . . .	140
9.1.2 Feilreddet . . . . .	142
9.1.3 Beregning av verdier på polynomer . . . . .	143
9.2 Interpolasjon og andre approksimasjonsmetoder . . . . .	144
9.2.1 Interpolasjon med polynomer . . . . .	145
9.2.2 Andre metoder . . . . .	148
9.3 Valg av basis er viktig, Bernstein-basisen . . . . .	149
9.3.1 Et problematisk polynom . . . . .	150
9.3.2 Noen egenskaper ved Bernstein-basisen . . . . .	152
9.3.3 Egenskaper ved polynomer på Bernstein-form . . . . .	153
9.3.4 Sammenlenking av Bernstein-polynomer . . . . .	157
9.3.5 Beregning av verdier på Bernstein-polynomer . . . . .	159
9.4 Parametriske kurver . . . . .	161
9.4.1 Definisjon av parametriske kurver . . . . .	161
9.4.2 Tangent, hastighet og derivert . . . . .	164
9.4.3 Anwendelser av parametriske kurver . . . . .	165
9.5 Bezier-kurver . . . . .	165
9.6 Tilnærming til deriverte og integraler . . . . .	169
9.6.1 Numerisk integrasjon . . . . .	170
9.6.2 Numerisk derivasjon . . . . .	172
9.6.3 Feilestimater . . . . .	173
9.6.4 Generell strategi for å utlede feilestimater . . . . .	178
<b>10 Flerskala-analyse og kompresjon av lyd</b>	<b>183</b>
10.1 Litt generelt om kompresjon . . . . .	183
10.1.1 Feilfri kompresjon . . . . .	183
10.1.2 Toleransekompressjon . . . . .	184
10.2 Flerskala-analyse med stykkevis lineære funksjoner . . . . .	185
10.2.1 Stykkevis lineær representasjon av data . . . . .	185

10.2.2 Oppspalting i en tilnærming og en feilfunksjon . . . . .	186
10.2.3 Rekonstruksjon fra tilnærming og feilfunksjon . . . . .	189
10.2.4 Kompresjon . . . . .	189
10.2.5 Flere dekomposisjoner . . . . .	190
10.3 Praktisk kompresjon av digital lyd . . . . .	191
10.3.1 Komprimering og avspilling . . . . .	191
10.3.2 Samplingsrate . . . . .	191
10.3.3 Lyd krever 16 bits heltall . . . . .	191
10.3.4 Datasettet inneholder et like antall punkter . . . . .	192
10.3.5 Dekomposisjon flere ganger . . . . .	193
10.3.6 Valg av toleranse . . . . .	193
10.3.7 Store datasett . . . . .	193
10.4 Andre anvendelser av flerskala-analyse . . . . .	194
10.5 Representasjon av stykkevis lineære funksjoner . . . . .	194

# Forord

Sammen med *Kalkulus* av Tom Lindstrøm utgjør dette kompendiet læremidlene i kurset MAT-INF 1100, *Modellering og beregninger*, ved Universitetet i Oslo. Målet med kompendiet er å gi et perspektiv på kalkulus som er fokuseret mot beregninger ved hjelp av datamaskin, og dessuten vise litt av hvordan matematikken som gjennomgås i MAT 1100 og MAT-INF 1100 har anvendelser i ulike fagfelt. Både dette kompendiet og undervisningen i MAT 1100 er basert på at studentene kan programmere fra før eller samtidig følger undervisningen i INF 1000 (grunnkurset i programmering ved Institutt for informatikk).

Deler av dette kompendiet har tidligere vært brukt i kurset MAT 100B, og i planleggingen av den første versjonen både av MAT 100B og dette kompendiet høsten 2000 hadde jeg nyttig hjelp av en referansegruppe bestående av Ørnulf Borga, Sverre Holm, Hans-Petter Langtangen, Ole Christian Lingjærde og Harald Osnes. I tillegg til å være nyttige diskusjonspartner bidro flere av disse også direkte til kompendiet. Sverre Holm bidro med ideer til deler av stoffet om lyd, og til dette fikk jeg også tips fra Hermann Lia. Seksjonen om stokastisk modellering og sammenhengen mellom integrasjon og sannsynlighetsregning i kapittel 7 ble skrevet av Ørnulf Borga, og han er også opphavsmann til seksjon 4.3 om generering av tilfeldige tall. Hans Petter Langtangen leverte kjernematerialet til delen om fallskjermhopping i kapittel 8. I tillegg skrev Erik Bølviken hoveddelen av seksjonen om kapitalvekst i kapittel 6.

I MAT-INF 1100 er det plass til mer stoff om beregninger enn i det tidligere MAT 100B, og i høstens versjon av kompendiet kommer det et nytt kapittel om Taylorpolynomer og approksimasjoner med anvendelser innen kompresjon av lyd og representasjon av geometri.

Pål Hermunn Johansen har bidratt med utstrakt og meget kompetent programmeringshjelp, finansiert av Matematisk institutt. Mine nærmeste kolleger Geir Dahl, Tom Lyche og Ragnar Winther har lest de fleste kapitlene og gitt nyttige kommentarer og tips. Geir Ellingsrud, Arne B. Sletsjøe og særlig Tom Lindstrøm, som har undervist de andre MAT 100 variantene, har vært gode støttespillere sammen med administrasjonen ved Matematisk institutt. I administrasjonen vil jeg særlig berømme Helge Galdal som med imponerende iver dro i gang de nye kursvariantene høsten 2000 og Heidi Raude som tålmodig og velvillig har vært støtfanger mot studentene og organisator for våre stadig nye påfunn omkring evaluatingsformer. Jeg vil berømme instituttet for satsingen på begynnerundervisningen, og takke for at jeg som utenforstående har fått være med på dette. Takk også til mitt eget institutt, Institutt for informatikk, som alltid har vært et godt hjem, og som meget velvillig har sluppet meg utenfor husets vegger.

Studentene som har fulgt undervisningen i MAT 100B har vært tolerante og overbærende med våre eksperimenter med undervisningsform og innhold. Selv om det sikkert er mange trykkfeil igjen ville det vært enda flere om ikke mange årvåkne studentøyne hadde saumfart teksten og rapportert feil til meg. Framfor alt har mange av dem vært entusiastiske og gitt positive tilbakemeldinger og derved gjort en stor utfordring til en morsom og trivelig oppgave.

*Blindern, August 2003*

I utgaven av kompendiet for høsten 2005 er det lagt til litt stoff om blant annet konvertering av tall fra 10-tall- til 2-tallsystemet og feilformler for numerisk integrasjon og numerisk løsning av differensialligninger. Dette er inspirert av diskusjoner med min medforeleser Geir Pedersen.

*Blindern, August 2005*

Utgaven for høsten 2006 inneholder i forhold til forrige utgave bare mindre endringer som retting av trykkfeil og lignende.

*Blindern, August 2006*