

LP. Leksjon 1. Kapittel 1 og 2: eksempel og simpleksmetoden

Dette emnet gir en innføring i lineær optimering og tilgrensende felt.

- ▶ hva er LP (lin.opt.=lin.programmering)
- ▶ mer generelt: matematisk optimering
- ▶ teori, metoder, anvendelser
- ▶ notatene er basert på R. Vanderbei, "Linear programming: foundations and extensions", Third edition, Springer (2008). (You may also use Second Ed., Kluwer (2001)).

- ▶ et praktisk eksempel: produksjonsplanlegging
- ▶ simpleksalgoritmen, noen begreper
- ▶ algoritmen

Hva er lineær optimering?

- ▶ Lineær optimering er å maksimere en lineær funksjon i flere variable med begrensninger som er lineære likninger og lineære ulikheter.

Eksempel: produksjonsplanlegging

Produkter:

- ▶ glassdør
- ▶ vindu

Produksjonsanlegg:

- ▶ Anlegg 1: alum. ramme produksjon
- ▶ Anlegg 2: treramme produksjon
- ▶ Anlegg 3: glassproduksjon og montering

Produksjon (av hvert produkt) foregår i serier på 200 stk.

Data:

	Timer/serie		Timer disp.
	dør	vindu	
Anlegg 1	1	0	4
Anlegg 2	0	2	12
Anlegg 3	3	2	18
Fortjeneste/serie	3000	5000	

Problem: Hvor mye bør vi produsere av hvert produkt for å maksimere fortjenesten?

Produksjonsplan som LP problem:

maksimer $3x_1 + 5x_2$

forutsatt at

$$x_1 \leq 4$$

$$2x_2 \leq 12$$

$$3x_1 + 2x_2 \leq 18$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0.$$

- ▶ Vi vil finne en **optimal løsning**, dvs. en vektor (x_1, x_2) som oppfyller alle begrensningene og som har maksimal verdi på funksjonen $3x_1 + 5x_2$.
- ▶ En vektor som oppfyller alle begrensningene kalles en **tillatt løsning**.
- ▶ Funksjonen vil ønske å maksimere kalles **objektivfunksjonen**.

Senere skal vi jobbe med LP problemer på **matriseform**; da ser det slik ut

$$\begin{aligned} \max \quad & c^T x \\ \text{f.a.} \quad & \\ & Ax \leq b \\ & x \geq 0 \end{aligned}$$

Her er c og x kolonnevektorer med n komponenter, A er en $m \times n$ matrise og b er en kolonnevektor med m komponenter. 0 betgner nullvektoren (av passende lengde). Ulikheten $Ax \leq b$ er en **vektorulikhet** og betyr at \leq holder komponentvis (for hver komponent).

Analyse av problemet, og metoder for å løse LP problemer, bygger på **lineær algebra**.

LP er nært knyttet til teori/metoder for å løse **systemer av lineære ulikheter**. Slike systemer er på formen

$$Hx \leq f$$

der H er en $m \times n$ matrise og f er en kolonnevektor (lengde m).

Eksempel.

$$\begin{array}{rclcl} 3x_1 & + & x_2 & \leq & 4 \\ x_1 & - & 2x_2 & \leq & 17 \\ -x_1 & & & \leq & 0 \end{array}$$

Sentrale spørsmål:

- ▶ eksistens av løsning
- ▶ hvordan finne én løsning, evt. *alle* løsninger

Slike problemer kan skrives som LP problemer: la objektivfunksjonen ha alle koeffisienter lik 0. Mer om lineære ulikheter senere.

Simpleksmetoden

Simpleksmetoden er en generell metode for å løse alle LP problemer.

- ▶ Skal etterhvert skille mellom [simpleksmetoden](#) og [simpleksalgoritmen](#), men behøver ikke tenke på dette nå.
- ▶ Metoden ble utviklet av George B. Dantzig rundt 1947 i forbindelse med transportproblemer i U.S. Air Force.
- ▶ Arbeidet ble publisert i 1951.
- ▶ En interessant artikkel (nekrolog) fra Washington Post i 2005 ligger på nettsiden; Dantzig døde i 2005.

Simpleksalgoritmen, eksempel

Andre tidlige bidragsytere var T.J.Koopmans og L.V.Kantorovich, og disse to fikk Nobel prisen i økonomi for dette arbeidet i 1975.
Eksempel: Vil løse

$$\text{maksimer} \quad 5x_1 + 4x_2 + 3x_3$$

forutsatt at

$$(i) \quad 2x_1 + 3x_2 + x_3 \leq 5$$

$$(ii) \quad 4x_1 + x_2 + 2x_3 \leq 11$$

$$(iii) \quad 3x_1 + 4x_2 + 2x_3 \leq 8$$

$$x_1, x_2, x_3 \geq 0.$$

Konverterer til **likninger** ved å innføre **slakkvariable** for hver \leq -ulikhet: f.eks. erstattes (i) av

$$w_1 = 5 - 2x_1 - 3x_2 - x_3 \quad \text{og} \quad w_1 \geq 0.$$

Får da problemet på **basislisteform** (*dictionary*):

$$\text{maksimer } \eta = 5x_1 + 4x_2 + 3x_3$$

forutsatt at

$$(i) \quad w_1 = 5 - 2x_1 - 3x_2 - x_3$$

$$(ii) \quad w_2 = 11 - 4x_1 - x_2 - 2x_3$$

$$(iii) \quad w_3 = 8 - 3x_1 - 4x_2 - 2x_3$$

$$x_1, x_2, x_3, w_1, w_2, w_3 \geq 0.$$

- ▶ Venstre side: avhengige variable = **basisvariable**.
- ▶ Høyre side: uavhengige variable = **ikkebasisvariable**.

Startløsning: Lar $x_1 = x_2 = x_3 = 0$ og dermed får vi
 $w_1 = 5, w_2 = 11, w_3 = 8$.

Vi lar alltid ikkebasisvariable være 0. Basisvariablene blir bestemt entydig, nemlig lik konstantene på høyre side.

Har vi optimal løsning? **Nei!!**

Vi kan f.eks. øke x_1 mens vi fortsatt lar $x_2 = x_3 = 0$. Da vil

- ▶ η øke
- ▶ vi får nye verdier på basisvariablene som blir bestemt fra x_1
- ▶ jo mer vi øker x_1 jo mer øker η !
- ▶ men pass på: w_j -ene nærmer seg null!

Maksimal økning av x_1 : vil unngå at basisvariable blir negative. Fra $w_1 = 5 - 2x_1$, $w_2 = 11 - 4x_1$ og $w_3 = 8 - 3x_1$ får vi at $x_1 \leq 5/2$, $x_1 \leq 11/4$, $x_1 \leq 8/3$ så vi kan øke x_1 til den minste verdien, nemlig $5/2$.

Dette gir den nye løsningen $x_1 = 5/2$, $x_2 = x_3 = 0$ og dermed $w_1 = 0$, $w_2 = 1$, $w_3 = 1/2$. Og nå er $\eta = 25/2$. Altså: **en mye bedre løsning!!**

Hvordan komme videre? Basislisteform er fin for å teste optimalitet, så vi vil komme over i neste basisliste!

- ▶ Vi ønsker at x_1 og w_1 skal “bytte side”. Altså: x_1 skal gå *inn* i basis, mens w_1 går **ut** av basis. Dette kan gjøres ved å bruke w_1 -likningen til å eliminere x_1 fra alle andre likninger.
- ▶ **Ekvivalent**: bruker **elementære radoperasjoner** på systemet for å eliminere x_1 : (i) løser for x_1 :
$$x_1 = 5/2 - (1/2)w_1 - (3/2)x_2 - (1/2)x_3$$
, og (ii) adderer passende multiplum av denne likningen til de andre slik at x_1 forsvinner og erstattes av ledd med w_1 .

Husk: **elementære radoperasjoner endrer ikke løsningsmengden.**

Resultat:

$$\begin{array}{r} \eta = 12.5 - 2.5w_1 - 3.5x_2 + 0.5x_3 \\ \hline x_1 = 2.5 - 0.5w_1 - 1.5x_2 - 0.5x_3 \\ w_2 = 1 + 2w_1 + 5x_2 \\ w_3 = 0.5 + 1.5w_1 + 0.5x_2 - 0.5x_3 \end{array}$$

Vi har nå gjennomført en **pivoting**: bruk av elem. radoperasjoner for å bytte to variable (en inn og en ut av basis).

Gjentar prosessen!

Optimal? Nei: kan øke η ved å øke x_3 fra null! Kan øke til $x_3 = 1$ for da blir $w_3 = 0$ (mens de andre basisvariablene er ikke-negative).

Gjennomfører en ny pivotering: x_3 inn i basis, og w_3 ut av basis.
Får den nye basislisten:

$$\begin{array}{rcccccc} \eta & = & 13 & - & w_1 & - & 3x_2 & - & w_3 \\ \hline x_1 & = & 2 & - & 2w_1 & - & 2x_2 & + & w_3 \\ w_2 & = & 1 & + & 2w_1 & + & 5x_2 & & \\ x_3 & = & 1 & + & 3w_1 & + & x_2 & - & 2w_3 \end{array}$$

Her ser vi at alle koeffisientene foran ikkebasisvariable er ikke-positive (faktisk negative) i likningen for η . Da vil enhver økning av en eller flere ikkebasisvariable gi en løsning med $\eta \leq 13$.

Men enhver tillatt løsning kan finnes ved passende verdier på ikkebasisvariablene! Hvorfor?

Konklusjon: vi har funnet en optimal løsning! Den er $w_1 = x_2 = w_3 = 0$ og $x_1 = 2, w_2 = 1, x_3 = 1$. Verdien på η er da 13, og dette kalles optimal verdi.

Simpleksmetoden, generelt

Betrakt et generelt LP problem

maksimer $\sum_{j=1}^n c_j x_j$

forutsatt at

$$\sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \leq b_i \quad \text{for } i = 1, \dots, m$$

$$x_j \geq 0 \quad \text{for } j = 1, \dots, n.$$

der vi antar at $b_i \geq 0$ for alle $i \leq m$.

Innfører slakkvariable:

$$\begin{aligned}\eta &= \sum_{j=1}^n c_j x_j \\ w_i &= b_i - \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \quad \text{for } i = 1, \dots, m\end{aligned}$$

Behøver ikke skille slakkvariable og opprinnelige variable og får basislisten:

$$\begin{aligned}\eta &= \sum_{j=1}^n c_j x_j \\ x_{n+i} &= b_i - \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \quad \text{for } i = 1, \dots, m\end{aligned}$$

der vi har erstattet w_i med x_{n+i} . Så $x \in \mathbb{R}^{n+m}$.

Algoritmen starter med basislisten foran der x_{n+1}, \dots, x_{n+m} er basisvariable og x_1, \dots, x_n er ikkebasisvariable. La

- ▶ B være indeksmengden til basisvariablene
- ▶ N være indeksmengden til ikkebasisvariablene.

Så, i starten er $B = \{n + 1, \dots, n + m\}$, $N = \{1, \dots, n\}$. Initiell tillatt løsning er

$$\begin{aligned}x_j &= 0 && \text{for } j = 1, \dots, n \\x_{n+i} &= b_i && \text{for } i = 1, \dots, m\end{aligned}$$

og tilhørende verdi er $\eta = 0$. En slik løsning kalles en **basisløsning**.

Hver iterasjon er en **pivotering** (eller **basisskifte**) der

- ▶ en indeks k flyttes fra N til B (x_k er **inngående variabel**; ny basisvariabel fordi den øker η),
- ▶ en annen indeks l flyttes fra B til N (x_l er **utgående variabel**; variabel går ut av basis fordi den blir 0) og
- ▶ vi finner en ny basisliste fra den gamle vha. radoperasjoner
- ▶ til den nye basislisten hører en ny tillatt basisløsning.

Ved starten av hver pivotering har vi basislisten (med $\bar{b}_i \geq 0$):

$$\begin{aligned}\eta &= \bar{\eta} + \sum_{j \in N} \bar{c}_j x_j \\ x_i &= \bar{b}_i - \sum_{j \in N} \bar{a}_{ij} x_j \quad \text{for } i \in B.\end{aligned}$$

Valg av inngående variabel: velg en $k \in N$ med $\bar{c}_k > 0$. Hvis ingen slik fins, er nåværende løsning optimal og vi stopper. Ofte er mange \bar{c}_j 'er positive. Da finnes flere prinsipper for valg, men et enkelt, mye brukt prinsipp er å velge $k = j$ med \bar{c}_j størst mulig. Hvorfor?

Valg av utgående variabel: Også her kan vi ha valgmuligheter. Må først bestemme maksimal økning av inngående variabel x_k . Fra

$$x_i = b_i - \bar{a}_{ik}x_k \quad \text{for } i \in B$$

ser vi at

- ▶ hvis $\bar{a}_{ik} \leq 0$, vil x_i øke når x_k økes. Slike basisvariable vil altså ikke kunne bli null (vi antar foreløpig at $\bar{b}_i > 0$)
- ▶ hvis derimot $\bar{a}_{ik} > 0$, vil x_i avta og blir null når

$$x_k = b_i / \bar{a}_{ik}.$$

Valg av utgående variabel, forts. Altså: vi kan øke x_k til verdien

$$\theta := \min\{b_i/\bar{a}_{ik} : \bar{a}_{ik} > 0\}.$$

Hva skjer når $x_k = \theta$?

Jo, alle variable er stadig ikke-negative. Bra! Og minst en basisvariabel er blitt 0, faktisk blir $x_i = 0$ for alle $i \in B$ som oppfyller

$$b_i/\bar{a}_{ik} = \theta.$$

Konklusjon: Utgående variabel x_l velges slik at

$$b_l/\bar{a}_{l,k} = \min\{b_i/\bar{a}_{ik} : \bar{a}_{ik} > 0\}.$$

Pivotregel: en regel som sier hvilken inngående variabel og hvilken utgående variabel som skal velges når det fins valgmuligheter. Dette gir en lang rekke **varianter av simpleksmetoden**.

Pivoteringen avsluttes med **radoperasjonene**:

anta at x_k er inngående og x_l er utgående variabel. Da er altså x_l på venstre side i "likning nr. l":

$$x_l = \bar{b}_l - \sum_{j \in N} \bar{a}_{l,j} x_j$$

For hver likning $i \neq l$ adderer vi

$\bar{a}_{ik}/\bar{a}_{lk}$ ganger likning l til likning i .

Videre brukes likning l til å uttrykke x_k som funksjon av de andre variablene.

Resultat: et ekvivalent likningssystem (samme løsninger) med koeffisient 0 foran x_k i hver likning $i \neq l$. Videre er nye basisvariable på venstre side! Dette er den nye basislisten.

Kommentarer

Noen spørsmål som gjenstår:

- ▶ hvordan finne en tillatt startløsning hvis det finnes negative b_i 'er?
- ▶ i en basisliste: hva skjer hvis noen \bar{b}_i er 0? Ødelegger dette for pivoteringen?
- ▶ er det sikkert at algoritmen terminerer?
- ▶ og, hvis ikke, hvordan kan vi eventuelt reparere dette?

Skal se på dette i Leksjon 2!

Til slutt ser vi på en viktig anvendelse av LP: lineær l_1 -approsimasjon.

Anvendelse: lineær approksimasjon

La $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ og $b \in \mathbb{R}^m$, og la a_i være i 'te rad i A oppfattet som kolonnevektor. Minner om at l_1 -normen til en vektor $y \in \mathbb{R}^n$ er $\|y\|_1 = \sum_{i=1}^n |y_i|$.

Det lineære approksimasjonsproblemet

$$\min\{\|Ax - b\|_1 : x \in \mathbb{R}^n\}$$

kan løses som følgende LP problem

$$\min \quad \sum_{i=1}^m z_i$$

f.a.

$$a_i^T x - b_i \leq z_i \quad (i \leq m)$$

$$-(a_i^T x - b_i) \leq z_i \quad (i \leq m)$$

Bevis: Fordi enhver optimal løsning i dette problemet vil oppfylle $z_i = |a_i^T x - b_i|$ for hver $i \leq m$. □

Dette betyr at man har en alternativ metode til tradisjonell minste kvadraters metode ($\min\{\|Ax - b\|_2 : x \in \mathbb{R}^n\}$) og slike problemer dukker opp i en lang rekke anvendelser.

En tilsvarende LP basert metode kan brukes på det lineære approksimasjonsproblemet

$$\min\{\|Ax - b\|_\infty : x \in \mathbb{R}^n\}$$

i l_∞ -normen gitt ved $\|z\|_\infty = \max_i |z_i|$.