

72

a) $u_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$, $u_2 = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix}$ og $u_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$
vektorene utspenner \mathbb{R}^2 siden

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \frac{1}{3}(2y+x)u_1 + \frac{1}{3}(y-x)u_2 + 0 \cdot u_3$$

Herfor antar vi at u_1, u_2 og u_3 er lin. uavh. og viser at vi kommer frem til en motsigelse

Da set vi at $\{u_1, u_2, u_3\}$
er lin. uav. og spænder ud \mathbb{R}^3
dermed er vektorene en basis
for \mathbb{R}^3 , men dette betyr at
 $\dim \mathbb{R}^3 = 3$ (siden det er 3 lin. uav.
vektorer i basisen). Dette stemmer
ikke fra eks. 3.1.19 at $\dim \mathbb{R}^n = n$
og dermed er de lineært uav. hængige.

b) Så her kan vi velge

$$\{u_1, u_2\}, \{u_1, u_3\} \text{ og } \{u_2, u_3\}$$

For å vise at parene er lin. uav.

$$a u_1 + b u_2 = \vec{0}$$

$$(u_1 \ u_2) \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = \vec{0}$$

Hvis matrisen $(u_1 \ u_2)$ er
invertibel så er vektorene
lineært. uav. siden da må
 $a = b = 0$, så må vise at
determinanten er forskjellig fra 0.

$$\det(u_1, u_2) = \det \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = -1 \neq 0$$

$$\det(u_1, u_3) = \det \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = 2 \neq 0$$

$$\det(u_2, u_3) = \det \begin{pmatrix} -2 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} = -3 \neq 0$$

Så alle par av vektorer
vil være lineært uavhengig.

$$c) V = \langle u_1, u_2, u_3 \rangle$$
$$(u_1, u_2, u_3 \in \mathbb{R}^2)$$

Siden vektorene er i \mathbb{R}^2 ,
utspenner \mathbb{R}^2 og det er
2 lineært uafhængige vektorer
så har $\dim V = 2$.

104

$$\begin{pmatrix} a+b \\ d+c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ d \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} b \\ c \end{pmatrix}$$

$$T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$$

$$T(x, y) = \begin{pmatrix} 1+y \\ 2+x+y \end{pmatrix}$$

schreibe T per Formeln

$$T(\vec{x}) = A \cdot \vec{x} + \vec{b} \quad \leftarrow \text{Konstantvektor}$$

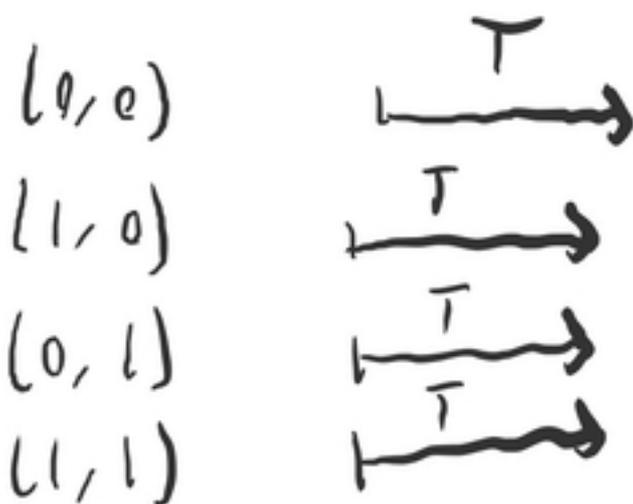
↑
Matrixe ↑
 $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$

$$T(x, y) = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ x \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} y \\ y \end{pmatrix}$$

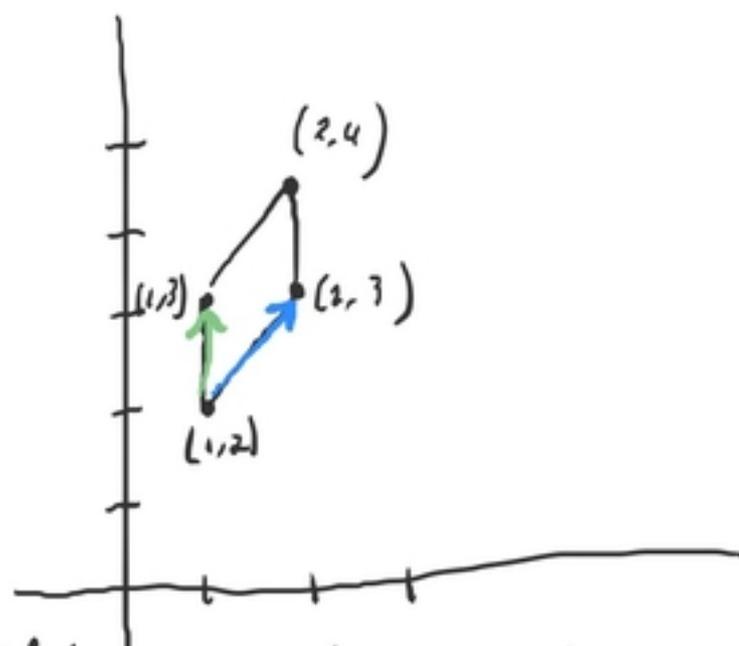
$$= x \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} + y \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

Enkelt kvadrants
hjørner



nye firkantens
hjørner



Orienteringen på vektorene (\rightarrow , \rightarrow)

byttet orientering siden

$$\det \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} < 0$$