

### Komplekse $n$ -tupler (1.3)

$$\vec{z} = (z_1, \dots, z_n) \text{ der } z_1, \dots, z_n \in \mathbb{C}$$

eks.  $\vec{z} = (2+i, -i, 5, 0) \in \mathbb{C}^4$

$\vec{z} + \vec{w}$ ,  $\vec{z} - \vec{w}$  og  $s\vec{z}$  for  $s \in \mathbb{C}$  er definert som før.

eks.  $i(2+i, i) = (2i-1, -1)$

Men lengde og skalarprodukt blir litt annerledes:

$$|\vec{z}| = \sqrt{|z_1|^2 + |z_2|^2 + \dots + |z_n|^2}$$

$$\vec{z} \cdot \vec{w} = z_1 \bar{w}_1 + \dots + z_n \bar{w}_n$$

Dermed blir også noen regneregler annerledes, se setning 1.3.4 i boken. F. eks.

$$\vec{z} \cdot \vec{w} = \overline{\vec{w} \cdot \vec{z}}$$

## Preludium til 1.4 : Determinanter (fra 1.8)

### 2x2 - determinanter

$$\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = ad - bc$$

eks.  $\begin{vmatrix} 5 & 3 \\ 7 & -2 \end{vmatrix} = 5(-2) - 3 \cdot 7 = -10 - 21 = -31. \quad \square$

### Større determinanter enn 2x2

regnes ut ved å "løse opp etter 1. linje". For 3x3-determinanter:

$$\begin{vmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{vmatrix} = a \begin{vmatrix} e & f \\ h & i \end{vmatrix} - b \begin{vmatrix} d & f \\ g & i \end{vmatrix} + c \begin{vmatrix} d & e \\ g & h \end{vmatrix}$$

Regler for slik oppløsning:

- fortegnet veksler + - + - + - ... bortover
- underdeterminantene vi får å gange med, fremkommer ved å stryke linjen og søylen det aktuelle tallet i linje 1 er med i.

eks. 1

$$\begin{aligned} \begin{vmatrix} 2 & 3 & 5 \\ 4 & 8 & 9 \\ 1 & 7 & -3 \end{vmatrix} &= 2 \cdot \begin{vmatrix} 8 & 9 \\ 7 & -3 \end{vmatrix} - 3 \cdot \begin{vmatrix} 4 & 9 \\ 1 & -3 \end{vmatrix} + 5 \cdot \begin{vmatrix} 4 & 8 \\ 1 & 7 \end{vmatrix} \\ &= 2 \cdot (-24 - 63) - 3(-12 - 9) + 5(28 - 8) = \text{regn ut.} \quad \square \end{aligned}$$

eks. 2

$$\begin{vmatrix} 2 & -3 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 1 & 5 \\ 3 & 1 & -1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 0 \end{vmatrix} = 2 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 & 5 \\ 1 & -1 & 1 \\ 2 & 3 & 0 \end{vmatrix} - (-3) \cdot \begin{vmatrix} 0 & 1 & 5 \\ 3 & -1 & 1 \\ 1 & 3 & 0 \end{vmatrix}$$

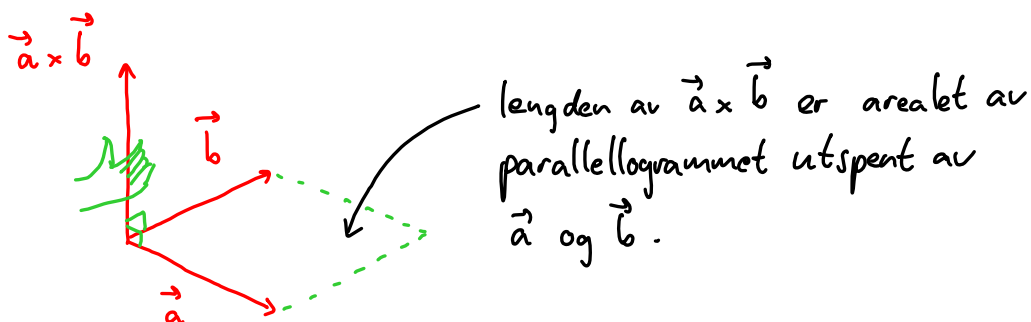
$$+ 0 \cdot \begin{vmatrix} 0 & 2 & 5 \\ 3 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 0 \end{vmatrix} - 1 \cdot \begin{vmatrix} 0 & 2 & 1 \\ 3 & 1 & -1 \\ 1 & 2 & 3 \end{vmatrix}$$

$$= \text{regn ut hver } 3 \times 3\text{-determinant.} \quad \square$$

## Vektorproduktet (1.4)

Vektorproduktet  $\vec{a} \times \vec{b}$  av to vektorer i  $\mathbb{R}^3$  er en ny vektor i  $\mathbb{R}^3$  slik at

- $\vec{a} \times \vec{b}$  står normalt på både  $\vec{a}$  og  $\vec{b}$
- $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  og vektoren  $\vec{a} \times \vec{b}$  danner et høyrehåndssystem:



## Algebraisk definisjon

Vektorproduktet av  $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$  og  $\vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$  er

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{e}_1 & \vec{e}_2 & \vec{e}_3 \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix}, \text{ der } \begin{cases} \vec{e}_1 = (1, 0, 0) \\ \vec{e}_2 = (0, 1, 0) \\ \vec{e}_3 = (0, 0, 1) \end{cases}$$

eks.  $\vec{a} = (1, 0, 3)$  og  $\vec{b} = (-2, 6, 4)$

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{e}_1 & \vec{e}_2 & \vec{e}_3 \\ 1 & 0 & 3 \\ -2 & 6 & 4 \end{vmatrix} = \vec{e}_1 \cdot \begin{vmatrix} 0 & 3 \\ 6 & 4 \end{vmatrix} - \vec{e}_2 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ -2 & 4 \end{vmatrix} + \vec{e}_3 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ -2 & 6 \end{vmatrix}$$

$$= \vec{e}_1 (0 - 18) - \vec{e}_2 (4 + 6) + \vec{e}_3 (6 - 0)$$

$$= -18\vec{e}_1 - 10\vec{e}_2 + 6\vec{e}_3 = (-18, -10, 6). \quad \square$$

Teorem La  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  og  $\vec{c} \in \mathbb{R}^3$  og  $s \in \mathbb{R}$ . Da

$$(1) \quad \vec{a} \times \vec{b} = -(\vec{b} \times \vec{a})$$

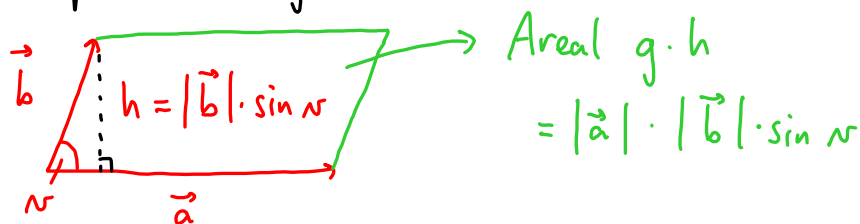
$$(2) \quad \vec{a} \times (\vec{b} + \vec{c}) = (\vec{a} \times \vec{b}) + (\vec{a} \times \vec{c})$$

$$(3) \quad (s\vec{a}) \times \vec{b} = \vec{a} \times (s\vec{b}) = s \cdot (\vec{a} \times \vec{b})$$

$$(4) \quad (\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{a} = (\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{b} = 0 \quad (\text{står normalt})$$

$$(5) \quad |\vec{a} \times \vec{b}|^2 = |\vec{a}|^2 \cdot |\vec{b}|^2 - (\vec{a} \cdot \vec{b})^2$$

$$(6) \quad |\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin \nu, \text{ der } \nu \text{ er vinkelen mellom } \vec{a} \text{ og } \vec{b}. \text{ Med andre ord: } |\vec{a} \times \vec{b}| \text{ er arealet av parallelogrammet utspent av } \vec{a} \text{ og } \vec{b}.$$



Bevis (1)-(5): Sett  $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$  og  $\vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$  og regn ut begge sidene.

(6): Ved (5) har vi

$$|\vec{a} \times \vec{b}|^2 = |\vec{a}|^2 \cdot |\vec{b}|^2 - (\vec{a} \cdot \vec{b})^2$$

$$\stackrel{\text{vet}}{=} |\vec{a}|^2 \cdot |\vec{b}|^2 - (|\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \nu)^2$$

$$= |\vec{a}|^2 \cdot |\vec{b}|^2 - |\vec{a}|^2 \cdot |\vec{b}|^2 \cdot \cos^2 \nu$$

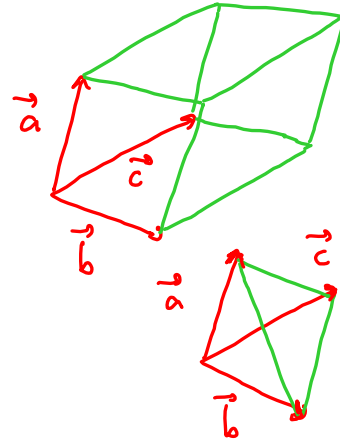
$$= |\vec{a}|^2 \cdot |\vec{b}|^2 (1 - \cos^2 \nu)$$

$$\boxed{\sin^2 \nu + \cos^2 \nu = 1}$$

$$\stackrel{\downarrow}{=} |\vec{a}|^2 \cdot |\vec{b}|^2 \cdot \sin^2 \nu. \text{ Ta så } \sqrt{\quad}. \quad \square$$

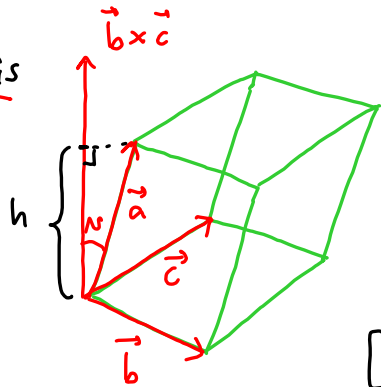
Teorem Volumet av parallelepipedet utspent av vektorene  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  og  $\vec{c}$  er

$$|\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c})| = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}$$



Volumet av pyramiden utspent av  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  og  $\vec{c}$  er  $1/6$  av dette.

Bervis



$$V = G \cdot h$$

$$= |\vec{b} \times \vec{c}| \cdot |\vec{a}| \cdot \cos \alpha$$

$$= (\vec{b} \times \vec{c}) \cdot \vec{a}$$

[minus hvis  $\vec{b} \times \vec{c}$  peker motsatt vei]

Regn så ut determinanten og  $\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c})$ , og se at de er like bortsett evt. fra fortegnst.  $\square$

eks. Finn volumet av parallelepipedet utspent av  $(1, 2, 5)$ ,  $(2, 3, 0)$  og  $(2, 5, 7)$

Løsn.

$$\begin{aligned} \begin{vmatrix} 1 & 2 & 5 \\ 2 & 3 & 0 \\ 2 & 5 & 7 \end{vmatrix} &= 1 \cdot \begin{vmatrix} 3 & 0 \\ 5 & 7 \end{vmatrix} - 2 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 0 \\ 2 & 7 \end{vmatrix} + 5 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 2 & 5 \end{vmatrix} \\ &= 1 \cdot (21 - 0) - 2 \cdot (14 - 0) + 5 \cdot (10 - 6) \\ &= 21 - 28 + 20 = \underline{\underline{13}} \end{aligned}$$

