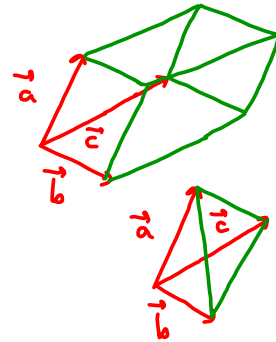


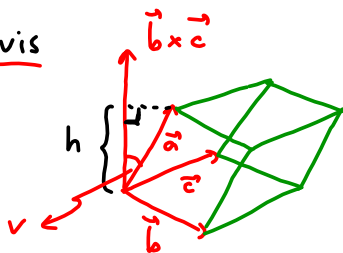
Teorem Volumet av parallelepipedet utspent av vektorene $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ er

$$|\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c})| = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}$$

Volumet av pyramiden utspent av \vec{a}, \vec{b} og \vec{c} er $\frac{1}{6}$ av dette



Bevis



$$V = G \cdot h$$

$$= |\vec{b} \times \vec{c}| \cdot |\vec{a}| \cdot \cos v$$

$$= (\vec{b} \times \vec{c}) \cdot \vec{a}$$

[minus hvis $\vec{b} \times \vec{c}$ peker motsatt vei]

Regn så ut determinanten og $\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c})$, og se at de er like bortsett evt. fra fortegnet. \square

Eks. Finn volumet av parallelepipedet utspent av vektorene $(1, 2, 5)$, $(2, 3, 0)$ og $(2, 5, 7)$

Løsn.

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 5 \\ 2 & 3 & 0 \\ 2 & 5 & 7 \end{vmatrix} = 1 \cdot \begin{vmatrix} 3 & 0 \\ 5 & 7 \end{vmatrix} - 2 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 0 \\ 2 & 7 \end{vmatrix} + 5 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 2 & 5 \end{vmatrix}$$

$$= 1 \cdot (21 - 0) - 2 \cdot (14 - 0) + 5 \cdot (10 - 6)$$

$$= 21 - 28 + 20 = \underline{\underline{13}}$$

Matriser (1.5 og 1.6)

En $(m \times n)$ -matrise er et tallskjema med m rader (linjer) og n søyler.

Eks.

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & -1 \\ 8 & 3 & 16 \end{pmatrix} \text{ er en } (2 \times 3)\text{-matrise}$$

Notasjon: $A = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} & A_{13} \\ A_{21} & A_{22} & A_{23} \end{pmatrix}$ F. eks. $A_{13} = -1$
 $A_{22} = 3$

Multiplikasjon av matriser

Anta at vi skal finne

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

Da setter vi det opp sånn:

	1	2		
	3	0		
1	0	3	1	1
0	1	2	2	

Produktet kommer fram her!

For å finne ut hva som skal stå på en gitt plass i produktmatrisen, tar vi skalarproduktet av linjen og søylen som peker inn mot plassen:

	1	2		
	3	0		
1	0	3	1	1
0	1	2	2	

Her skal det stå
 $0 \cdot 1 + 1 \cdot 3 + 2 \cdot 1$
 $= 5$

	1	2		
	3	0		
1	0	3	4	5
0	1	2	5	2

Så konklusjonen er at

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} = \underline{\underline{\begin{bmatrix} 4 & 5 \\ 5 & 2 \end{bmatrix}}}$$

Som eksempel ganger vi de samme matrisene i omvendt rekkefølge:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix} = \begin{array}{c|ccc} & 1 & 0 & 3 \\ & 0 & 1 & 2 \\ \hline 1 & 2 & 1 & 2 & 7 \\ 3 & 0 & 3 & 0 & 9 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 5 \end{array} = \underline{\underline{\begin{bmatrix} 1 & 2 & 7 \\ 3 & 0 & 9 \\ 1 & 1 & 5 \end{bmatrix}}}$$


Alt så er matrisemultiplikasjon ikke kommutativt: Det kan skje at
 $A \cdot B \neq B \cdot A$

Annenn regning med matriser

Addisjon, subtraksjon og multiplikasjon med skalar (tall) foregår komponentvis. Å transponere en matrise betyr å bytte linjer med søyler.

Eks. $\begin{bmatrix} 2 & 0 & 3 \\ -1 & 5 & 1 \end{bmatrix} + 2 \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 7 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 3 \\ -1 & 5 & 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ -2 & 14 & 6 \end{bmatrix}$

$$= \underline{\underline{\begin{bmatrix} 4 & 0 & 3 \\ -3 & 19 & 7 \end{bmatrix}}}$$

transponert


$$\begin{bmatrix} 2 & 0 & 3 \\ -1 & 5 & 1 \end{bmatrix}^T = \underline{\underline{\begin{bmatrix} 2 & -1 \\ 0 & 5 \\ 3 & 1 \end{bmatrix}}}$$

Teorem Regneregler for matriser

(1) $(AB)C = A(BC)$

(2) $A(B+C) = AB+AC$ og $A(B-C) = AB-AC$

(3) $(B+C)A = BA+CA$ og $(B-C)A = BA-CA$

(4) $(sA)B = A \cdot (sB) = s \cdot (A \cdot B)$ for alle fall s

(5) $A+B = B+A$, men $A \cdot B \neq B \cdot A$ generelt

(6) $(AB)^T = B^T \cdot A^T$

Bevis (2) - (6) kan sjekkes ved "direkte" regning og forstås intuitivt
(Vi dropper dette, se bok).

Eks. REMA: Brød 24.50, 1l melk 14.90, 1l juice 18.90

KIWI: Brød 25.90, 1l melk 12.90, 1l juice 17.90

Barnehagen trenger hver mandag:

Ertekroken (store barn)

7 brød
5l melk
1l juice

Masalusa (småbarnsaul.)

3 brød
2l melk
0l juice

Kan samle informasjonen i matrisene

$$A = \begin{bmatrix} 24.50 & 14.90 & 18.90 \\ 25.90 & 12.90 & 17.90 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 7 & 3 \\ 5 & 2 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Vi kan da regne ut:

REMA: 264.90 for Ertekrok, 103.30 for Masalusa

KIWI: 263.70 - " - , 103.50 - " -

Kan samle denne informasjonen i matrisen

$$C = \begin{bmatrix} 264.90 & 103.30 \\ 263.70 & 103.50 \end{bmatrix}$$

Da er

$$A \cdot B = \begin{array}{ccc|cc} & & & 7 & 3 \\ & & & 5 & 2 \\ & & & 1 & 0 \\ \hline 24.50 & 14.90 & 18.90 & 264.90 & 103.30 \\ 25.90 & 12.90 & 17.90 & 263.70 & 103.50 \end{array} = \begin{bmatrix} 264.90 & 103.30 \\ 263.70 & 103.50 \end{bmatrix} = C$$

For å begrunne (1) fra teoremet, skal vi utvide barnelageeksemplet.

Antall avdelinger med	Leverandør 1	Leverandør 2
Ertekrok-matbehov	4	1
Masalus-matbehov	3	2

Samler leverandør-info i matrisen

$$D = \begin{bmatrix} 4 & 1 \\ 3 & 2 \end{bmatrix}$$

Vi får nå

$$(AB)D = \begin{array}{ccc|cc} & & & 4 & 1 \\ & & & 3 & 2 \\ \hline 264.90 & 103.30 & 1369.50 & 471.50 \\ 263.70 & 103.50 & 1365.30 & 470.70 \end{array}$$

L1 hos REMA (points to 4, 1)
L2 hos REMA (points to 471.50)
L1 hos KIWI (points to 1369.50, 1365.30)
L2 hos KIWI (points to 470.70)

På den annen side

$$BD = \begin{array}{cc|cc} & & 4 & 1 \\ & & 3 & 2 \\ \hline 7 & 3 & 37 & 13 \\ 5 & 2 & 26 & 9 \\ 1 & 0 & 4 & 1 \end{array} = \begin{bmatrix} 37 & 13 \\ 26 & 9 \\ 4 & 1 \end{bmatrix}$$

Hvor mange brød trenger L2? (points to 13)
- u - liter melk - u - (points to 9)
- u - juice - u - (points to 1)

$$A(BD) = \begin{array}{ccc|cc} & & & 37 & 13 \\ & & & 26 & 9 \\ & & & 4 & 1 \\ \hline 24.50 & 14.90 & 18.90 & 1369.50 & 471.50 \\ 25.90 & 12.90 & 17.90 & 1365.30 & 470.70 \end{array}$$

Hvor mye L2 må betale hos KIWI. (points to 470.70)

Vi ser at det ikke er tilfeldig at dette blir lik $(AB)D$.

Matrisenes formater og tall kan endres til vilkårlige matriser.

Altså gir dette en generell begrunnelse for at $A(BD) = (AB)D$.

Regelen kan også sjekkes algebrisk. \square

Matriselikninger. Matriser som avbildninger

Eks. $\begin{cases} 4x + 2y = 5 \\ -x + 3y = 8 \end{cases}$ kan skrives som matriselikningen $\begin{bmatrix} 4 & 2 \\ -1 & 3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 \\ 8 \end{bmatrix}$

Her er

$$\begin{bmatrix} 4 & 2 \\ -1 & 3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{array}{cc|c} & & x \\ & & y \\ \hline 4 & 2 & 4x+2y \\ -1 & 3 & -x+3y \end{array} = \begin{bmatrix} 4x+2y \\ -x+3y \end{bmatrix}$$

Så matriselikningen sier at $\begin{bmatrix} 4x+2y \\ -x+3y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 \\ 8 \end{bmatrix}$. \square

En $(n \times n)$ -matrise A kan oppfattes som en funksjon eller en avbildning fra \mathbb{R}^n til \mathbb{R}^n , altså en funksjon

$$A: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n,$$

ved at punktene i \mathbb{R}^n oppfattes som søylevektorer, og vi ganger med A fra venstre.

Eks. Matrisen $A = \begin{bmatrix} 4 & 2 \\ -1 & 3 \end{bmatrix}$ definerer en funksjon

$$A : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$$

ved at

$$A(x, y) = A \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 & 2 \\ -1 & 3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

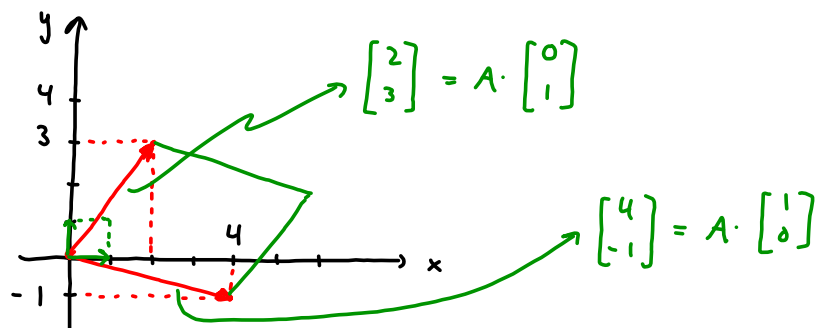
For eksempel:

$$A(5, 7) = \begin{bmatrix} 4 & 2 \\ -1 & 3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 5 \\ 7 \end{bmatrix} = \begin{array}{cc|c} & & 5 \\ 4 & 2 & 7 \\ \hline & & 34 \\ -1 & 3 & 16 \end{array} = \begin{bmatrix} 34 \\ 16 \end{bmatrix} = (34, 16)$$

$$A(1, 0) = \begin{bmatrix} 4 & 2 \\ -1 & 3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{array}{cc|c} & & 1 \\ 4 & 2 & 0 \\ \hline & & 4 \\ -1 & 3 & -1 \end{array} = \begin{bmatrix} 4 \\ -1 \end{bmatrix} = (4, -1)$$

$$A(0, 1) = \begin{bmatrix} 4 & 2 \\ -1 & 3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{array}{cc|c} & & 0 \\ 4 & 2 & 1 \\ \hline & & 2 \\ -1 & 3 & 3 \end{array} = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} = (2, 3)$$

Så: En matrise avbilder alltid standardbasisvektorene $\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ og $\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ over på søylevektorene sine.



Identitetsmatriser

er matrisene

$$I_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad I_3 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \text{ osv.}$$

Disse oppfører seg som tallet 1 ved matrisemultiplikasjon:

$$I_n \cdot A = A \cdot I_n = A$$

for alle matriser A slik at produktene er definert.

Eks.

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} \pi \\ \sqrt{2} \end{bmatrix} = \begin{array}{cc|c} & & \pi \\ 1 & 0 & \sqrt{2} \\ 0 & 1 & \pi \\ & & \sqrt{2} \end{array} = \begin{bmatrix} \pi \\ \sqrt{2} \end{bmatrix}$$

En $(n \times n)$ -matrise A kalles invertierbar hvis det fins en $(n \times n)$ -matrise A^{-1} slik at

$$A \cdot A^{-1} = I_n \quad \text{og} \quad A^{-1} \cdot A = I_n$$

der I_n er identitetsmatrisen av størrelse n . Hvis A ikke er invertierbar, kalles den singulær. A^{-1} kalles den inverse matrisen til A .

Eks. Matrisen $A = \begin{bmatrix} 4 & 2 \\ -1 & 3 \end{bmatrix}$ har invers matrise

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} \frac{3}{14} & -\frac{2}{14} \\ \frac{1}{14} & \frac{4}{14} \end{bmatrix}$$

Vi har nemlig:

$$A \cdot A^{-1} = \begin{array}{cc|cc} & & \frac{3}{14} & -\frac{2}{14} \\ & & \frac{1}{14} & \frac{4}{14} \\ \hline 4 & 2 & 1 & 0 \\ -1 & 3 & 0 & 1 \end{array} = \underline{\underline{\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}}}$$

(Merk analogien for fall: $3 \cdot 3^{-1} = 3 \cdot \frac{1}{3} = 1$)

Generelt:

$$\begin{bmatrix} p & q \\ r & s \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} s/d & -q/d \\ -r/d & p/d \end{bmatrix} \quad \text{der } d = \begin{vmatrix} p & q \\ r & s \end{vmatrix} = ps - qr$$

Bevis

$$\begin{array}{cc|cc} & & s/d & -q/d \\ & & -r/d & p/d \\ \hline p & q & (ps - qr)/d & (-pq + qp)/d \\ r & s & (rs - sr)/d & (-rq + ps)/d \end{array} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

□