

Teorem For alle  $\vec{a}, \vec{b} \neq \vec{0}$  i  $\mathbb{R}^n$  gjelder at

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \Leftrightarrow \text{vinkelen } \nu \text{ mellom } \vec{a} \text{ og } \vec{b} \text{ er } \frac{\pi}{2}, \text{ dvs. } \vec{a} \perp \vec{b}$$

Bevis For  $\nu \in [0, \pi]$  har vi

$$\nu = \arccos \left( \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|} \right)$$

$$\Leftrightarrow \cos \nu = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|}$$

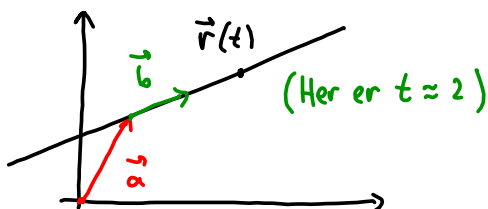
$$\Leftrightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \nu$$

Her er høyre side lik 0 hvis og bare hvis  $\cos \nu = 0$ , dvs.  $\nu = \frac{\pi}{2}$ .  $\square$

### Linjer i $\mathbb{R}^n$

La  $\vec{a}, \vec{b} \in \mathbb{R}^n$ . Linjen gjennom  $\vec{a}$  med retningsvektor  $\vec{b}$  (også kalt linjen gjennom  $\vec{a}$  parallel med  $\vec{b}$ ) består av punktene

$$\vec{r}(t) = \vec{a} + t \cdot \vec{b}, \quad \text{der } t \in \mathbb{R}.$$



### Komplekse $n$ -tupler (1.3)

$$\vec{z} = (z_1, \dots, z_n) \text{ der } z_1, \dots, z_n \in \mathbb{C}$$

Eks.  $\vec{z} = (2+i, -i, 5, 0) \in \mathbb{C}^4$

$\vec{z} + \vec{w}$ ,  $\vec{z} - \vec{w}$  og  $s\vec{z}$  for  $s \in \mathbb{C}$  er definert som før.

Eks.  $i(2+i, i) \stackrel{\text{def}}{=} (i(2+i), i \cdot i) = (2i-1, -1)$

Men lengde og skalarprodukt blir litt annenledes:

$$\left. \begin{aligned} |\vec{z}| &\stackrel{\text{def}}{=} \sqrt{|z_1|^2 + |z_2|^2 + \dots + |z_n|^2} \\ \vec{z} \cdot \vec{w} &\stackrel{\text{def}}{=} z_1 \bar{w}_1 + \dots + z_n \bar{w}_n \end{aligned} \right\} \begin{aligned} &\text{Motiv: Vi får} \\ &\vec{z} \cdot \vec{z} = z_1 \bar{z}_1 + \dots + z_n \bar{z}_n \\ &= |z_1|^2 + \dots + |z_n|^2 = |\vec{z}|^2 \end{aligned}$$

Dermed blir også noen regneregler annenledes, se setning 1.3.4 i boken. F.eks.

$$\vec{z} \cdot \vec{w} = \overline{\vec{w} \cdot \vec{z}}$$

Men "generalisert Pytagoras", Schwarz og trekantulikheten blir uforandret (1.3.5 i bok).

## Preludium til 1.4 : Determinanter (fra 1.8)

### 2x2 - determinanter

$$\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = ad - bc$$

eks.  $\begin{vmatrix} 5 & 3 \\ 7 & -2 \end{vmatrix} = 5 \cdot (-2) - 3 \cdot 7 = -10 - 21 = \underline{-31}.$

### Større determinanter enn 2x2

regnes ut ved å "løse opp etter 1. linje". For 3x3-determinanter:

$$\begin{vmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{vmatrix} = a \cdot \begin{vmatrix} e & f \\ h & i \end{vmatrix} - b \cdot \begin{vmatrix} d & f \\ g & i \end{vmatrix} + c \cdot \begin{vmatrix} d & e \\ g & h \end{vmatrix}$$

Regler for slik oppløsning:

- fortegnet veksler + - + - ... bortover
- underdeterminantene vi får å gange med, fremkommer ved å stryke linjen og søylen det aktuelle tallet i linje 1 er med i.

eks.  $\begin{vmatrix} 2 & 3 & 5 \\ 4 & 8 & 9 \\ 1 & 7 & -3 \end{vmatrix} = 2 \cdot \begin{vmatrix} 8 & 9 \\ 7 & -3 \end{vmatrix} - 3 \cdot \begin{vmatrix} 4 & 9 \\ 1 & -3 \end{vmatrix} + 5 \cdot \begin{vmatrix} 4 & 8 \\ 1 & 7 \end{vmatrix}$

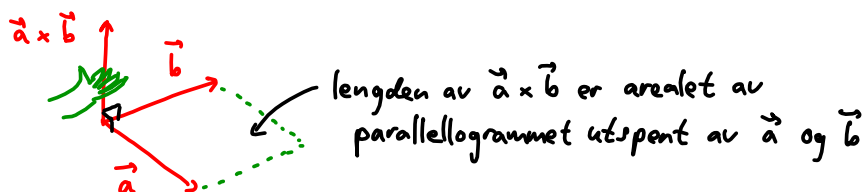
$$= 2 \cdot (-24 - 63) - 3 \cdot (-12 - 9) + 5 \cdot (28 - 8)$$

$$= 2 \cdot (-87) + 3 \cdot (21) + 5 \cdot 20 = \underline{\text{regn ut.}}$$

## Vektorprodukt (1.4)

Vektorproduktet  $\vec{a} \times \vec{b}$  av to vektorer i  $\mathbb{R}^3$  er en ny vektor i  $\mathbb{R}^3$  slik at

- $\vec{a} \times \vec{b}$  står normalt på både  $\vec{a}$  og  $\vec{b}$
- $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  og vektoren  $\vec{a} \times \vec{b}$  danner et høyrehåndssystem:



## Algebraisk definisjon

Vektorproduktet av  $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$  og  $\vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$  er

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{e}_1 & \vec{e}_2 & \vec{e}_3 \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix}, \text{ der } \begin{cases} \vec{e}_1 = (1, 0, 0) \\ \vec{e}_2 = (0, 1, 0) \\ \vec{e}_3 = (0, 0, 1) \end{cases}$$

eks.  $\vec{a} = (1, 0, 3)$  og  $\vec{b} = (-2, 6, 4)$

$$\begin{aligned} \vec{a} \times \vec{b} &= \begin{vmatrix} \vec{e}_1 & \vec{e}_2 & \vec{e}_3 \\ 1 & 0 & 3 \\ -2 & 6 & 4 \end{vmatrix} = \vec{e}_1 \cdot \begin{vmatrix} 0 & 3 \\ 6 & 4 \end{vmatrix} - \vec{e}_2 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ -2 & 4 \end{vmatrix} + \vec{e}_3 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ -2 & 6 \end{vmatrix} \\ &= \vec{e}_1 (0 - 18) - \vec{e}_2 (4 + 6) + \vec{e}_3 (6 - 0) \\ &= -18 \cdot \vec{e}_1 - 10 \vec{e}_2 + 6 \vec{e}_3 \\ &= -18 \cdot (1, 0, 0) - 10 (0, 1, 0) + 6 \cdot (0, 0, 1) \\ &= (-18, 0, 0) - (0, 10, 0) + (0, 0, 6) = \underline{\underline{(-18, -10, 6)}} \end{aligned}$$

Teorem La  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  og  $\vec{c}$  være vektorer i  $\mathbb{R}^3$ , og la  $s \in \mathbb{R}$ . Da har vi:

$$(1) \quad \vec{a} \times \vec{b} = -(\vec{b} \times \vec{a})$$

$$(2) \quad \vec{a} \times (\vec{b} + \vec{c}) = (\vec{a} \times \vec{b}) + (\vec{a} \times \vec{c})$$

$$(3) \quad (s\vec{a}) \times \vec{b} = \vec{a} \times (s\vec{b}) = s \cdot (\vec{a} \times \vec{b})$$

$$(4) \quad (\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{a} = (\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{b} = 0 \quad (\text{står normalt})$$

$$(5) \quad |\vec{a} \times \vec{b}|^2 = |\vec{a}|^2 \cdot |\vec{b}|^2 - (\vec{a} \cdot \vec{b})^2$$

$$(6) \quad |\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin v, \text{ der } v \text{ er vinkelen mellom } \vec{a} \text{ og } \vec{b}.$$

Med andre ord:  $|\vec{a} \times \vec{b}|$  er arealet av parallelogrammet utspent av  $\vec{a}$  og  $\vec{b}$



Bevis (1)-(5): Sett inn  $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$  og  $\vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$  og regn ut begge sidene.

(6): Ved (5) har vi:

$$\begin{aligned} |\vec{a} \times \vec{b}|^2 &= |\vec{a}|^2 \cdot |\vec{b}|^2 - (\vec{a} \cdot \vec{b})^2 \\ &\stackrel{\text{vot}}{=} |\vec{a}|^2 \cdot |\vec{b}|^2 - (|\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos v)^2 \\ &= |\vec{a}|^2 \cdot |\vec{b}|^2 - |\vec{a}|^2 \cdot |\vec{b}|^2 \cdot \cos^2 v \\ &= |\vec{a}|^2 \cdot |\vec{b}|^2 (1 - \cos^2 v) \\ &\stackrel{\boxed{\sin^2 v + \cos^2 v = 1}}{=} |\vec{a}|^2 \cdot |\vec{b}|^2 \cdot \sin^2 v. \end{aligned}$$

Da så  $\sqrt{\quad}$ .  $\square$