

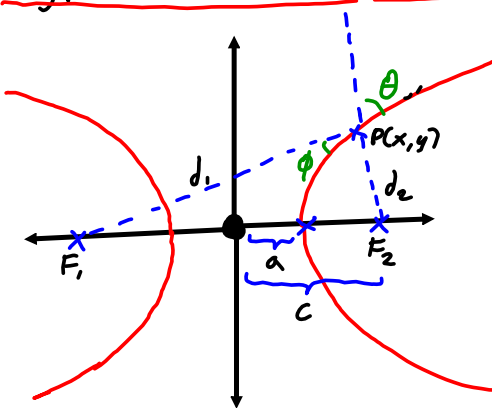
Oblig 1

Fredag: 1 times skrivekurs

Nye tider for fellesoraker

Ukesoppgaver

Hyperbler og geometrisk egenskap



1) En hyperbel består av alle punkter P slik at $|d_1 - d_2| = 2a$.
 c kalles brennvidde, F_1, F_2 brennpunkter ($F_1 = (-c, 0)$, $F_2 = (c, 0)$)

2) $\phi = \theta$ (refleksjonsegenskap)

Vi har at $c = \sqrt{a^2 + b^2}$, der a og b kommer fra standardlikningene
 $\left(\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1 \right)$

Seksjon 3.7 Grafisk fremstilling av skalarfelt

For å danne oss et godt bilde av et skalarfelt f :

1. Lage et grid av (x,y) -verdier i \mathbb{R}^2 (meshgrid)
2. Tegne nivåkurvene til f : $N_c = \{ (x,y) : f(x,y) = c \}$
3. Tegne tverrsnittene til f (skjøring med plan parallelle med xz -planet og yz -planet)

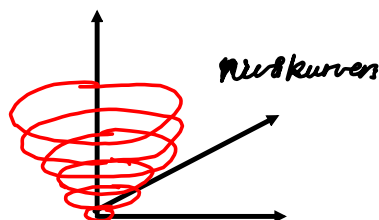
Eksempel 1: La $f(x,y) = \frac{x^2}{3^2} + \frac{y^2}{2^2}$. Finn nivåkurver og tverrsnitt. Plott.

Løsning: Nivåkurver: $\frac{x^2}{3^2} + \frac{y^2}{2^2} = c \Leftrightarrow \frac{x^2}{(\underbrace{3\sqrt{c}}_a)^2} + \frac{y^2}{(\underbrace{2\sqrt{c}}_b)^2} = 1$

Dette er ellipser der store halvaksse $= \frac{3}{2} \times$ lille halvaksse
 f kalles også for en ellipsoide.

Tverrsnitt: $x=c : z = \frac{c^2}{3^2} + \frac{y^2}{2^2} \Rightarrow z - \frac{c^2}{3^2} = \frac{y^2}{2^2}$ parabel

$y=c : z = \frac{x^2}{3^2} + \frac{c^2}{2^2} \Rightarrow z - \frac{c^2}{2^2} = \frac{x^2}{3^2}$ parabel



Eksempel 2: $f(x,y,z) = \frac{x^2}{3^2} + \frac{y^2}{2^2} - z$

Nivåflater: $\frac{x^2}{3^2} + \frac{y^2}{2^2} - z = c$

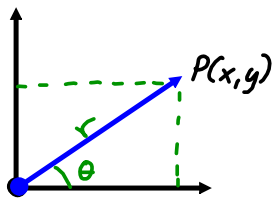
$z = \frac{x^2}{3^2} + \frac{y^2}{2^2} - c$

Dette er ellipsoiden fra eksempel 1, translaterert med c .

Plotting: contour3d i Python / Mayavi.
 (se s. 304-306 i 1N1900-boka).

Det finnes også andre koordinatsystemer:

Polarkoordinater:



$$x = r \cos \theta$$

$$y = r \sin \theta$$

$$r = \sqrt{x^2 + y^2}$$

$$\cos \theta = \frac{x}{r}$$

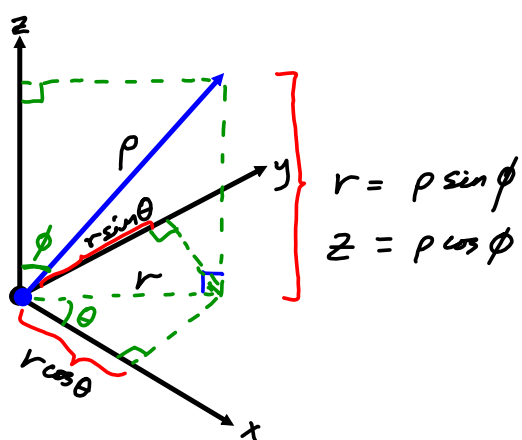
$$\sin \theta = \frac{y}{r}$$

Eksempel 3: paraboloiden $f(x, y) = \underbrace{x^2 + y^2}_{r^2}$ kan beskrives i

polarkoordinater med $g(r, \theta) = r^2$

Sylindervekoordinater: r, θ, z .

Kulekoordinater: ρ, ϕ, θ



Ser at $x = r \cos \theta = \rho \cos \theta \sin \phi$
 $y = r \sin \theta = \rho \sin \theta \sin \phi$
 $z = \rho \cos \phi.$

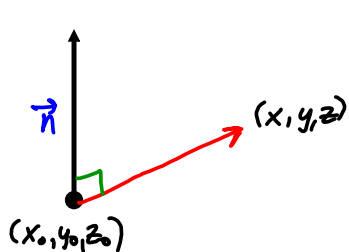
$$\rho = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

$$\cos \phi = \frac{z}{\rho}, \quad 0 \leq \phi \leq \pi.$$

Eksempel 4: $f(x, y, z) = x^2 + y^2 + z^2$. Nivåflatene blir kuler:
 $(x^2 + y^2 + z^2 = \rho^2$ gir en kule med radius ρ).

Tangentplan og normalvektor

Plan gjennom (x_0, y_0, z_0) med normalvektor $\vec{n} = (a, b, c)$



$$\vec{n} \cdot ((x, y, z) - (x_0, y_0, z_0)) = 0$$

$$(a, b, c) \cdot (x - x_0, y - y_0, z - z_0) = 0$$

$$a(x - x_0) + b(y - y_0) + c(z - z_0) = 0$$

$$ax + by + cz = \underline{\text{konstant}} \\ ax_0 + by_0 + cz_0$$

Ser: $f(x, y, z) = ax + by + cz$ har nivåflater som er parallelle plan, normalt på $\vec{n} = \nabla f = (a, b, c)$

Setning 3.7.8: Dette gjelder også mer generelt.

Hvis $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$, så var lineariseringen til f i (x_0, y_0)

$$T_{(x_0, y_0)} f(x, y) = \underline{f(\vec{a}) + f'(\vec{a})(\vec{x} - \vec{a})}$$

$$f(x_0, y_0) + \begin{pmatrix} \frac{\partial f}{\partial x}(x_0, y_0) & \frac{\partial f}{\partial y}(x_0, y_0) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x - x_0 \\ y - y_0 \end{pmatrix}$$

$$= f(x_0, y_0) + \frac{\partial f}{\partial x}(x_0, y_0)(x - x_0) + \frac{\partial f}{\partial y}(x_0, y_0)(y - y_0)$$

Tangentplanet til f er guden til lineariseringen:

$$z = f(x_0, y_0) + \frac{\partial f}{\partial x}(x_0, y_0)(x - x_0) + \frac{\partial f}{\partial y}(x_0, y_0)(y - y_0)$$

$$-\frac{\partial f}{\partial x}(x_0, y_0)x - \frac{\partial f}{\partial y}(x_0, y_0)y + z = \text{konstant}$$

Derfor: $\vec{n} = \left(-\frac{\partial f}{\partial x}(x_0, y_0), -\frac{\partial f}{\partial y}(x_0, y_0), 1 \right)$ er normalvektor for tangentplanet.

Dette gjelder også mer generelt

Seksjon 3.8 Grafisk fremstilling av vektorfelt.Anta $\vec{F}: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$.

quiver (x, y, u, v) tegner i hvert punkt $\vec{x} = (x_i, y_i)$ vektoren $\vec{F}(\vec{x}) = (u_i, v_i)$.

quiver3: Tilsvarende for $\vec{F}: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ Vi ser på feltet $\vec{F}(\vec{x}) = -\frac{\vec{x}}{\|\vec{x}\|^3}$

Tolkning av \vec{F} : \vec{F} peker i retningen en væske strømmes.
 væsken følger det som kalles en strømningelinje.
 streamline i Matlab/Python