

# MAT 1110, 11. februar 2022

\* Parametriserte flater

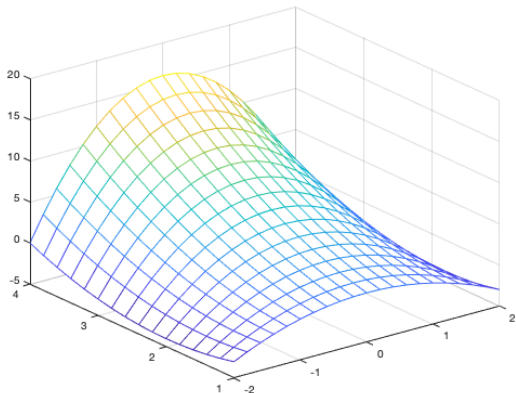


Arne B. Sletsjøe  
Universitetet i Oslo

# Parametriserte flater i $\mathbb{R}^3$

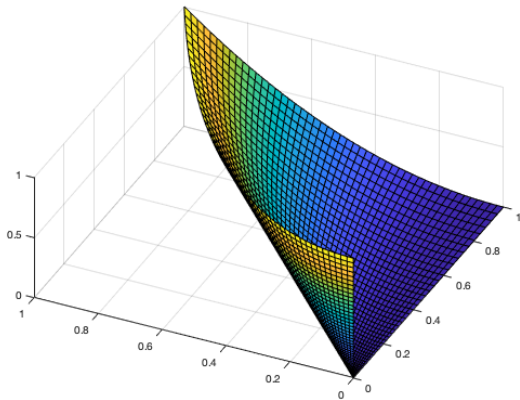
## Definisjon

La  $A \subset \mathbb{R}^2$ . En avbildning  $\mathbf{r} : A \rightarrow \mathbb{R}^3$  kalles en parametrisert flate.



## Eksempel

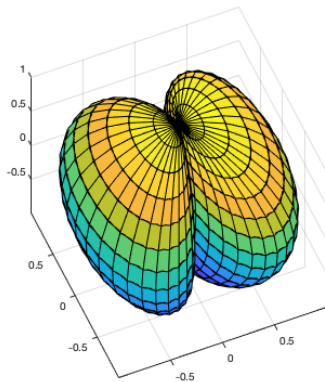
Avbildningen  $\mathbf{r}(u, v) = (u^2, uv, v^2)$ , hvor  $0 \leq u, v \leq 1$  definerer en parametrisert flate:



Parametrisering med sfæriske koordinater:

$$\mathbf{r}(\theta, \phi) = (\cos^2 \theta \sin \phi, \sin 2\theta \sin \phi, \cos \phi)$$

hvor  $0 \leq \theta \leq 2\pi$ ,  $0 \leq \phi \leq \pi$ .

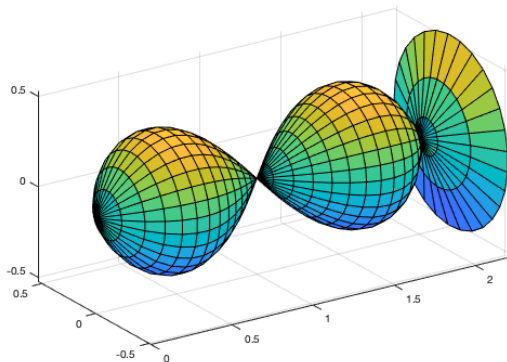


**Omdringslegemer** er et eksempel på parametriserte flater:

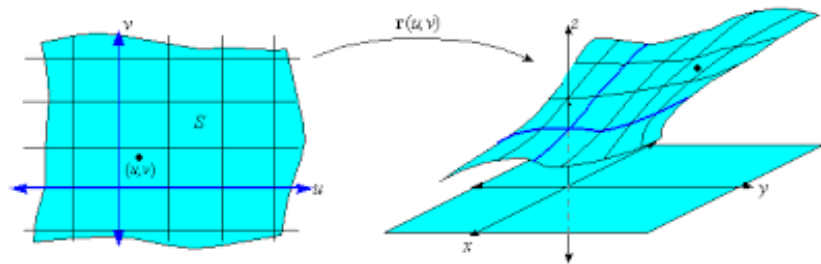
En parametrisert kurve i planet er gitt ved  $\gamma(x) = (x, x^3 - 3x^2 + 2x)$  hvor  $0 \leq x \leq 3$ . Vi kan lage et omdreingslegeme (hvor vi dreier rundt  $x$ -aksen) ved

$$\mathbf{r}(x, \theta) = (x, (x^3 - 3x^2 + 2x) \cos \theta, (x^3 - 3x^2 + 2x) \sin \theta)$$

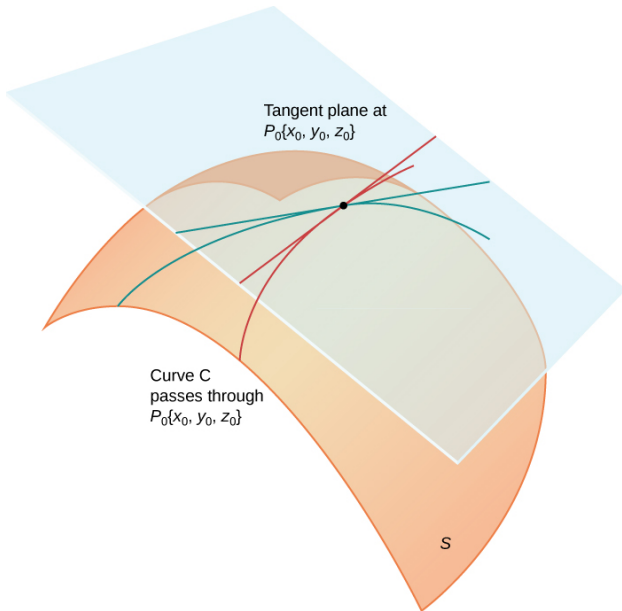
hvor  $0 \leq x \leq 2.2$  og  $0 \leq \theta \leq 2\pi$ .



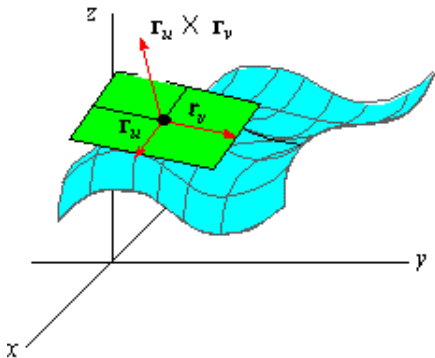
# Flatenormal







Vektoren  $\mathbf{r}'(u, v) = (\mathbf{r}_u, \mathbf{r}_v)$  er tangent til flaten og må derfor ligge i tangentplanet.



(Tegningen foregriper hvordan vi kan konstruere en flatenormal)

Gitt to vektorer  $\mathbf{u} = (u_1, u_2, u_3)$  og  $\mathbf{v} = (v_1, v_2, v_3)$ . Vi definerer kryssproduktet  $\mathbf{u} \times \mathbf{v}$  ved

$$\begin{aligned}\mathbf{u} \times \mathbf{v} &= \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{vmatrix} \\ &= (u_2 v_3 - u_3 v_2)\mathbf{i} + (u_3 v_1 - u_1 v_3)\mathbf{j} + (u_1 v_2 - u_2 v_1)\mathbf{k}\end{aligned}$$

Noen egenskaper:

- (i) Anti-symmetrisk ( $\mathbf{u} \times \mathbf{v} = -\mathbf{v} \times \mathbf{u}$ )
- (ii) 0 når de to vektorene er lineært avhengig
- (iii) Står normal på  $\mathbf{u}$  og  $\mathbf{v}$ .

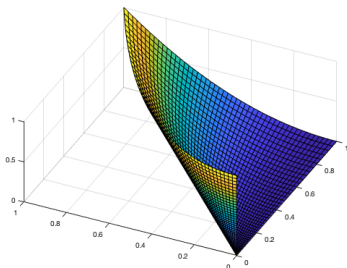
Vi har gitt en parametrisert flate  $\mathbf{r}(u, v) = (r_1(u, v), r_2(u, v), r_3(u, v))$ .  
En **normalvektor** til flaten er gitt ved

$$\mathbf{n} = \mathbf{r}_u \times \mathbf{r}_v$$

hvor vi bruker notasjonen  $\mathbf{r}_u = \left( \frac{\partial r_1}{\partial u}, \frac{\partial r_2}{\partial u}, \frac{\partial r_3}{\partial u} \right)$  og tilsvarende for  $\mathbf{r}_v$ .

## Eksempel

Parametrisert flate:  $\mathbf{r}(u, v) = (u^2, uv, v^2)$ , hvor  $0 \leq u, v \leq 1$



$$\mathbf{r}_u = (2u, v, 0), \quad \mathbf{r}_v = (0, u, 2v)$$

$$\mathbf{n} = \mathbf{r}_u \times \mathbf{r}_v = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 2u & v & 0 \\ 0 & u & 2v \end{vmatrix} = 2v^2\mathbf{i} - 4uv\mathbf{j} + 2u^2\mathbf{k}$$

## Eksempel

Parametrisert flate  $\mathbf{r}(x, y) = (x, y, f(x, y))$  for en deriverbar funksjon  $f$ .

Det gir

$$\mathbf{r}_x = \left(1, 0, \frac{\partial f}{\partial x}\right), \quad \mathbf{r}_y = \left(0, 1, \frac{\partial f}{\partial y}\right)$$

og

$$\mathbf{n} = \mathbf{r}_x \times \mathbf{r}_y = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 1 & 0 & \frac{\partial f}{\partial x} \\ 0 & 1 & \frac{\partial f}{\partial y} \end{vmatrix} = -\frac{\partial f}{\partial x} \mathbf{i} - \frac{\partial f}{\partial y} \mathbf{j} + \mathbf{k}$$

## Eksempel

Tangentplanet i punktet  $\mathbf{v} = (x_0, y_0, f(x_0, y_0))$  er gitt ved

$$((x, y, z) - \mathbf{v}) \cdot \mathbf{n} = 0$$

som skrevet ut gir

$$\begin{aligned} ((x, y, z) - \mathbf{v}) \cdot \mathbf{n} &= (x - x_0, y - y_0, z - f(x_0, y_0)) \cdot \left(-\frac{\partial f}{\partial x} \mathbf{i} - \frac{\partial f}{\partial y} \mathbf{j} + \mathbf{k}\right) \\ &= -(x - x_0) \frac{\partial f}{\partial x} - (y - y_0) \frac{\partial f}{\partial y} + z - f(x_0, y_0) = 0 \end{aligned}$$

dvs.

$$z = f(x_0, y_0) + (x - x_0) \frac{\partial f}{\partial x}(x_0, y_0) + (y - y_0) \frac{\partial f}{\partial y}(x_0, y_0)$$

## Eksempel

Vi skal produsere en vare med to innsatsfaktorer, arbeidskraft  $x$  og kapital  $y$ . Vi har følgende modell:

- (i) Med en bestemt kapitalinnsats  $y_0$  er produksjonen proporsjonal med arbeidskraften;  $P(x, y_0) = ax$
- (ii) Økning av kapitalinnsats øker effektiviteten av arbeidskraften,  $a = a(y) = a_0 + be^{-y}$ .
- (iii) Effekten av økt kapitalinnsats er avtagende,  $P(x_0, y) \approx c\sqrt{y}$  (tilnærmet fordi vi ser bort fra effekten økt kapitalinnsats har på effektiviteten av arbeidsinnsatsen)
- (iv) Produksjonskostnadene er gitt ved  $K(x, y) = qx + y$ .

Dette gir fortjeneste uttrykt ved

$$F(x, y) = P(x, y) - K(x, y) = (a_0 + be^{-y})x\sqrt{y} - (qx + y)$$



## Eksempel

*Fortjenesten er gitt ved en parametrisert flate*

$$\mathbf{r}(x, y) = (x, y, F(x, y))$$

*Vi kan regne ut normalvektoren til flaten*

$$\mathbf{n}(x, y) = -\frac{\partial F}{\partial x} \mathbf{i} - \frac{\partial F}{\partial y} \mathbf{j} + \mathbf{k}$$

*Projeksjonen av denne vektoren ned i  $(x, y)$ -planet forteller oss hvilken kombinasjon av de to innsatsfaktorene som vil gi oss størst effekt på fortjenesten.*

*Projeksjonen finner vi ved å droppe  $z$ -koordinaten.*

### Oppgave (3.9.3)

En parametrisering av den delen av sylinderflaten  $x^2 + y^2 = 1$  som ligger mellom  $z = 0$  og  $z = 1$ .

Sylinderkoordinater:  $x = \cos \theta$ ,  $y = \sin \theta$ ,  $z = z$ .

$$\mathbf{r}(\theta, z) = (\cos \theta, \sin \theta, z), \quad 0 \leq \theta < 2\pi, \quad 0 \leq z \leq 1$$

## Oppgave (3.9.7)

$$\mathbf{r}(u, v) = u\mathbf{i} + 2 \cos v\mathbf{j} + 2 \sin v\mathbf{k}$$

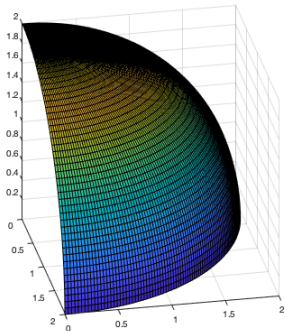
der  $0 \leq u \leq 2$ ,  $0 \leq v < 2\pi$ .

*Parametriseringen beskriver en liggende sylinder med radius 2 og høyde 2.*

## Oppgave (3.9.9)

*Kuleflaten med radius 2 i 1. oktant;*

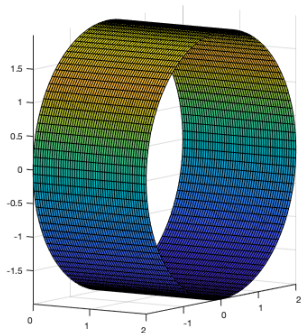
```
u=linspace(0,pi/2,50);  
v=linspace(0,pi/2,100);  
[U, V]=meshgrid(u,v);  
x=2*sin(U).*cos(V);  
y=2*sin(U).*sin(V);  
z=2*cos(U);  
surf(x,y,z)  
axis('equal')
```



## Oppgave (3.9.10)

*Sylinderen i oppg. 7;*

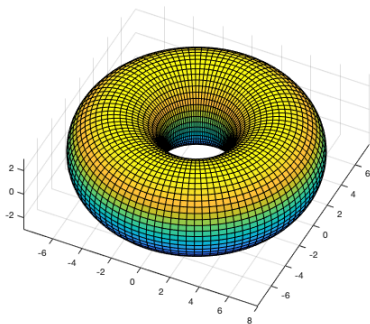
```
u=linspace(0,2,50);  
v=linspace(0,2*pi,100);  
[U, V]=meshgrid(u,v);  
x=u;  
y=2*cos(V);  
z=2*sin(V);  
surf(x,y,z)  
axis('equal')
```



## Oppgave (3.9.14)

*Torus med  $r = 3$  og  $R = 5$ ;*

```
u=linspace(0,2*pi,50);  
v=linspace(0,2*pi,100);  
[U, V]=meshgrid(u,v);  
x=(5+3*cos(U)).*cos(V);  
y=(5+3*cos(U)).*sin(V);  
z=3*sin(U);  
surf(x,y,z)  
axis('equal')
```



# Litt differensialgeometri

Anta at vi har gitt en parametrisert flate  $\mathbf{r}(u, v)$ . Definer følgende størrelser:

$$E = \|\mathbf{r}_u\|^2, \quad F = \mathbf{r}_u \cdot \mathbf{r}_v, \quad G = \|\mathbf{r}_v\|^2$$

og

$$L = \mathbf{r}_{uu} \cdot \mathbf{n}, \quad M = \mathbf{r}_{uv} \cdot \mathbf{n}, \quad N = \mathbf{r}_{vv} \cdot \mathbf{n},$$

Disse størrelsene kan brukes til mange beregninger på flaten, f.eks.

$$|\mathbf{r}_u \times \mathbf{r}_v| = \sqrt{EG - F^2}$$



Hovedkrumningene til en flate i et punkt:  $\kappa_1$  og  $\kappa_2$  er de to retningene hvor flaten krummer mest og minst.

**Middelkrumningen**  $H = \frac{1}{2}(\kappa_1 + \kappa_2)$  til flaten  $S$  er gitt ved

$$H = \frac{1}{2} \frac{EN - 2FM + GL}{EG - F^2}$$

En flate kalles en **minimalflate** dersom middelkrumningen  $H = 0$  overalt.

**Gausskrumningen**  $K = \kappa_1\kappa_2$  til flaten er gitt ved

$$K = \frac{1}{2} \frac{LN - M^2}{EG - F^2}$$

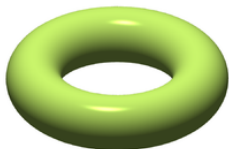
Hovedkrumningene til en flate i et punkt:  $\kappa_1$  og  $\kappa_2$  er de to retningene hvor flaten krummer mest og minst.

## Setning (Gauss-Bonnet-teorem)

Anta at  $S$  er en lukket, glatt parametrisert flate. La  $K = K(u, v)$  betegne Gausskrumningen til flaten i punktet gitt ved parametrene  $(u, v)$ . Da har vi

$$\int_S K dA = 2\pi\chi(S)$$

hvor  $\chi(S)$  er **Euler-karakteristikken** til  $S$ . Euler-karakteristikken til en lukket plate er  $2 - 2g$  hvor  $g$  er antall hull:



$$g = 1$$



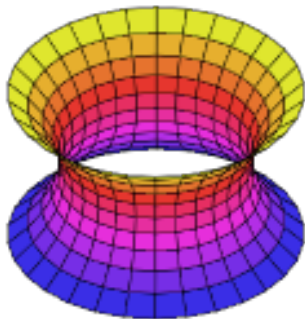
$$g = 2$$



$$g = 3$$



Et kuleskall har ingen hull, derfor er  $g = 0$  og  $\chi = 2 - 2 \cdot 0 = 2$ . Gauss-Bonnet-teoremet gir da at integralet av krumningen er  $2\pi\chi = 2\pi \cdot 2 = 4\pi$ . Dette svarer til at for et kuleskall med radius 1, så er Gauss-krumningen 1 overalt. Hvis vi integrerer 1 over et kuleskall med radius 1, får vi  $4\pi$ .



Katanoide (minimalfläte)