

1.9 Lineærabildninger.

En funktion/abildning fra $\mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ er en "regel", f , som til ethvert element $\vec{x} \in \mathbb{R}^n$ tilordner et element $\vec{y} \in \mathbb{R}^m$



Eksempler:

- (i) $f(x_1, x_2, x_3) = (x_1 + 3x_2 - x_3, 5x_2 + 2x_3)$
- (ii) $g(x_1, x_2, x_3) = (x_1^2 + 3x_2 - x_3^3, 5 \sin(x_2) + x_1^7)$

Vi skal begynde med at studere en klasse "enkle" abildninger.

Merk at funktionen (i) kan repræsenteres ved en matrix

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & -1 \\ 0 & 5 & 2 \end{bmatrix}$$

Da ses vi at

$$f(\vec{x}) = A\vec{x} = \begin{bmatrix} 1 & 3 & -1 \\ 0 & 5 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 + 3x_2 - x_3 \\ 0x_1 + 5x_2 + 2x_3 \end{bmatrix}$$

Husk fra matrixregning at

$$(a) \quad A(\vec{x} + \vec{y}) = A\vec{x} + A\vec{y} \quad , \quad \text{for alle } \vec{x}, \vec{y} \in \mathbb{R}^3$$

$$(b) \quad A(c \cdot \vec{x}) = c \cdot A(\vec{x}) \quad , \quad \text{for alle } \vec{x} \in \mathbb{R}^3 \text{ og } c \in \mathbb{R}.$$

og der tilfredsstiller f også disse egenskaber.

DEF 1.9.1 En avbilding $T: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ sies å være en lineærbildning dersom

$$(i) T(\vec{x} + \vec{y}) = T(\vec{x}) + T(\vec{y}) \quad , \quad \text{for alle } \vec{x}, \vec{y} \in \mathbb{R}^n.$$

$$(ii) T(c \cdot \vec{x}) = c \cdot T(\vec{x}) \quad , \quad \text{for alle } \vec{x} \in \mathbb{R}^n, c \in \mathbb{R}.$$

Merk: Enten $(m \times n)$ -matrise B vil tilsvarende definere en lineærbildning fra $\mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$

Setning 1.9.4 Anta at $T: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ er en lineærbildning. Da fins en $(m \times n)$ -matrise

$$A \text{ s.a. } T(\vec{x}) = A\vec{x} \quad \text{for alle } \vec{x} \in \mathbb{R}^n.$$

Bevis: Vi må finne

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

$$\text{s.a. } T(\vec{x}) = A\vec{x} \quad \text{for alle } \vec{x} \in \mathbb{R}^n.$$

Vi har noen spesielle vektorer

$$\vec{e}_j = \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix} \leftarrow j\text{'te plass.}$$

$$\text{Ser på ligningene } A\vec{e}_j = T(\vec{e}_j).$$

Men

$$A\vec{e}_j = \begin{bmatrix} a_{1j} \\ a_{2j} \\ \vdots \\ a_{mj} \end{bmatrix}$$

$$\text{Men hvis vi antar at } A\vec{e}_j = T(\vec{e}_j)$$

må vi ha

$$A = [T(\vec{e}_1) \quad T(\vec{e}_2) \quad \dots \quad T(\vec{e}_n)].$$

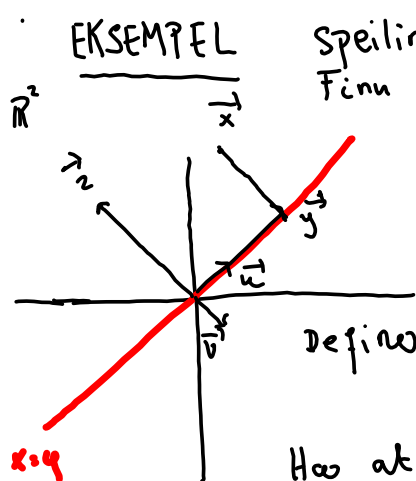
$$\text{Ser på } \vec{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^n.$$

$$\text{Da har vi at } \vec{x} = x_1 \cdot \vec{e}_1 + x_2 \cdot \vec{e}_2 + \dots + x_n \cdot \vec{e}_n$$

$$\begin{matrix} x_1 \vec{e}_1 = \begin{bmatrix} x_1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix} \\ x_2 \vec{e}_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ x_2 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix} \\ \vdots \end{matrix}$$

$$\begin{array}{l} \text{Merk at dersom } S \text{ er lineær så har} \\ \text{vi} \\ S(c_1 \vec{y}_1 + c_2 \vec{y}_2 + \dots + c_k \vec{y}_k) \\ = S(c_1 \vec{y}_1) + S(c_2 \vec{y}_2 + \dots + c_k \vec{y}_k) \quad \text{(i)} \\ = S(c_1 \vec{y}_1) + S(c_2 \vec{y}_2 + \dots + c_k \vec{y}_k) \\ = c_1 S(\vec{y}_1) + S(c_2 \vec{y}_2 + \dots + c_k \vec{y}_k) \\ \vdots \\ = c_1 S(\vec{y}_1) + c_2 S(\vec{y}_2) + \dots + c_k S(\vec{y}_k) \end{array}$$

$$\begin{aligned} T(\vec{x}) &= T(x_1 \vec{e}_1 + x_2 \vec{e}_2 + \dots + x_n \vec{e}_n) \\ &= x_1 T(\vec{e}_1) + x_2 T(\vec{e}_2) + \dots + x_n T(\vec{e}_n) \\ &= x_1 A \vec{e}_1 + x_2 A \vec{e}_2 + \dots + x_n A \vec{e}_n \\ &= A \cdot (x_1 \vec{e}_1 + x_2 \vec{e}_2 + \dots + x_n \vec{e}_n) \\ &= A\vec{x}. \end{aligned}$$



Speiling om linjen $x=y$ i \mathbb{R}^2
 Finn en matrise som representerer speiling.

Vil skrive $\vec{x} = \vec{y} + \vec{z}$

Avbildingen blir da

$$\vec{x} \mapsto \vec{y} - \vec{z}$$

$$\vec{u} = \left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right)$$

$$\vec{v} = \left(\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}\right)$$

Defin

$$e_1 = \vec{u} + \vec{v}$$

$$e_2 = \vec{u} - \vec{v}$$

For $\vec{x} \in \mathbb{R}^2$ har vi da at $x = x_1 \cdot \vec{e}_1 + x_2 \cdot \vec{e}_2$

$$= x_1 \cdot (\vec{u} + \vec{v}) + x_2 \cdot (\vec{u} - \vec{v})$$

$$= (x_1 + x_2) \vec{u} + (x_1 - x_2) \vec{v}$$

$$T(\vec{x}) = (x_1 + x_2) \vec{u} - (x_1 - x_2) \vec{v}$$

$$= (x_1 + x_2) \frac{1}{2} (\vec{e}_1 + \vec{e}_2)$$

$$- (x_1 - x_2) \frac{1}{2} (\vec{e}_1 - \vec{e}_2)$$

$$\stackrel{\text{regn ut}}{=} x_2 \vec{e}_1 + x_1 \vec{e}_2$$

$$= \begin{bmatrix} x_2 \\ x_1 \end{bmatrix}$$

Sei at $T(\vec{e}_1) = \vec{e}_2$ og $T(\vec{e}_2) = \vec{e}_1$.

så vi må ha

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$



1.9.1 EGENVERDIER OG EGENVEKTORER.

Se på matrisen $A = \begin{bmatrix} 3/4 & 1/4 \\ 1/4 & 3/4 \end{bmatrix}$,

som definerer en avbildning $A: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$.

Vi ønsker å "beskrive" matrisen A^n for store $n \in \mathbb{N}$.

$$(A^n = \underbrace{A \cdot A \cdot \dots \cdot A}_{n\text{-ganger}})$$

Merk at $A \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3/4 & 1/4 \\ 1/4 & 3/4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$

$$A \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3/4 & 1/4 \\ 1/4 & 3/4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1/2 \\ -1/2 \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

Så om vi definerer $\vec{v}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$, $\vec{v}_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}$

så har vi at $A\vec{v}_1 = \vec{v}_1$ og $A\vec{v}_2 = \frac{1}{2}\vec{v}_2$.

Vi har sett at alle $\vec{x} \in \mathbb{R}^2$ kan skrives

$$* \quad \vec{x} = c_1 \vec{v}_1 + c_2 \vec{v}_2, \quad c_1, c_2 \in \mathbb{R}.$$

Oppgave: Bruk * til å "beskrive"
 $A^n \vec{x}$ for $n \in \mathbb{N}$.