

Velkommen til MAT 1110!

Litt om meg

Forelesninger mandager og tirsdager

Kurssidene

To obligatoriske oppgaver (Canvas)

Opptak

Quizzer (Canvas)

Pensum: Kap. 1-2: FVLA (Flervariabel analyse med lineær algebra)
(delvis tatt i MAT 1100: Enkel lineær algebra)

Kap. 3: FVLA (Kurver og flater)

Kap. 4: FVLA (Lineær algebra)

Kap. 6: FVLA (Multippel integrasjon)

Kap. 5: FVLA (Iterasjon og optimering)

Kap. 12: i kalkulus (Rekker)

Seksjon 1.9 i FVA

Vi er interessert i avbildninger / funksjoner fra $\mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$
regel som for hver $\vec{x} \in \mathbb{R}^n$
tilordner en $\vec{F}(\vec{x}) \in \mathbb{R}^m$

Merk: Vi skriver: $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$
 $\vec{F}: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ (stor bokstav, og pil).

Viktig eksempel: Hvis A er en $m \times n$ -matrise, så er $\vec{F}(\vec{x}) = A\vec{x}$
en avbildning fra $\mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$

Eks. 1 La $A = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 4 & 2 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}$. Da er $\vec{F}\left(\begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 4 & 2 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 9+4 \\ 12+8 \\ 3+12 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 13 \\ 20 \\ 15 \end{pmatrix}$

Hva skjer med standardbasisvektorene \vec{e}_i under \vec{F} ?

$$\vec{F}(\vec{e}_1) = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 4 & 2 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\vec{F}(\vec{e}_2) = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 4 & 2 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

Observasjon 1: \vec{F} avbilder standardbasisvektorene på søylene til A .

Observasjon 2: \vec{F} oppfyller $\vec{F}\begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = x_1 \vec{F}(\vec{e}_1) + x_2 \vec{F}(\vec{e}_2) + \dots + x_n \vec{F}(\vec{e}_n)$

Bevis: Fra det. av matrisemultiplikasjon

$$\begin{aligned} T(\vec{x}) &= A\vec{x} = x_1 \vec{a}_1 + x_2 \vec{a}_2 + \dots + x_n \vec{a}_n \\ &= x_1 \vec{F}(\vec{e}_1) + x_2 \vec{F}(\vec{e}_2) + \dots + x_n \vec{F}(\vec{e}_n) \end{aligned}$$

Definisjon 1.9.1 $\vec{F}: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ kalles en lineærabildning hvis

(i) : $\vec{F}(c\vec{x}) = c\vec{F}(\vec{x})$

(ii) : $\vec{F}(\vec{x} + \vec{y}) = \vec{F}(\vec{x}) + \vec{F}(\vec{y})$

for alle $c \in \mathbb{R}$, $\vec{x}, \vec{y} \in \mathbb{R}^n$

Spesielt er $\vec{T}(\vec{x}) = A\vec{x}$ linear, siden $\vec{T}(c\vec{x}) = A(c\vec{x}) = cA\vec{x} = c\vec{T}(\vec{x})$
 $\vec{T}(\vec{x} + \vec{y}) = A(\vec{x} + \vec{y}) = A\vec{x} + A\vec{y} = \vec{T}(\vec{x}) + \vec{T}(\vec{y})$

Omvendt:

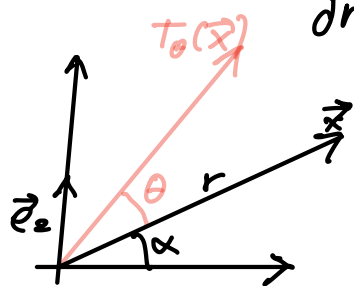
Setning 1.9.5 Hvis $\vec{F}: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ er linear, så finnes en $m \times n$ matrise A s.a. $\vec{F}(\vec{x}) = A\vec{x}$, for alle $\vec{x} \in \mathbb{R}^n$

Bevis:
$$\begin{aligned} \vec{F}(\vec{x}) &= \vec{F}(x_1\vec{e}_1 + x_2\vec{e}_2 + \dots + x_n\vec{e}_n) \\ &= \vec{F}(x_1\vec{e}_1) + \dots + \vec{F}(x_n\vec{e}_n) \\ &= x_1\vec{F}(\vec{e}_1) + \dots + x_n\vec{F}(\vec{e}_n) \\ &= \begin{bmatrix} \vec{F}(\vec{e}_1) & \dots & \vec{F}(\vec{e}_n) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \\ &= A\vec{x}, \text{ der } A \text{ er matrisen med søyle } i \text{ lik } \vec{F}(\vec{e}_i). \blacksquare \end{aligned}$$

Oppsummering: Vi finner matrisen til en linear transformasjon ved å se på hva den gjør med standardbasisvektorene.

Viktige lineare transformasjoner:

1. Rotosjoner: La $\vec{T}_\theta: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ være avbildningen som dreier en vektor i planet med vinkel θ .



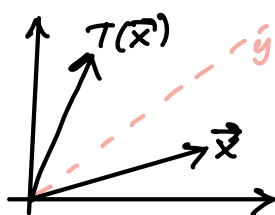
Vi user at T_θ er linear:

$$\begin{aligned} T_\theta(\vec{x}) &= T_\theta \begin{pmatrix} r \cos \alpha \\ r \sin \alpha \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} r \cos(\alpha + \theta) \\ r \sin(\alpha + \theta) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} r(\cos \alpha \cos \theta - \sin \alpha \sin \theta) \\ r(\sin \alpha \cos \theta + \cos \alpha \sin \theta) \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} r \cos \alpha \\ r \sin \alpha \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \vec{x} \end{aligned}$$

Altså: \vec{T}_θ er lineær med matrise $A = \begin{pmatrix} \cos\theta & -\sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta \end{pmatrix}$

Merk: $\vec{T}_\theta(\vec{e}_1) = \begin{pmatrix} \cos\theta \\ \sin\theta \end{pmatrix}$ $\vec{T}_\theta(\vec{e}_2) = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \frac{\pi}{2}) \\ \sin(\theta + \frac{\pi}{2}) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\sin\theta \\ \cos\theta \end{pmatrix}$

2. Speilinger La $\vec{T}: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ være avbildningen som speiler \vec{x} om linjen $y = x$.



\vec{T} er lineær siden $\vec{T} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_2 \\ x_1 \end{pmatrix} = \underbrace{\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}}_{\text{matrisen til } \vec{T}} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$

Merk: $\vec{T}(\vec{e}_1) = \vec{e}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$, $\vec{T}(\vec{e}_2) = \vec{e}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

Egenvektor / egenverdier

Definisjon 1.9.8 \vec{x} kalles en egenvektor for \vec{T} hvis det finnes en λ s.a. $\vec{T}(\vec{x}) = \lambda\vec{x}$
 λ kalles for den tilhørende egenverdi

Har vi egenvektorer / egenverdier for speilinger?

retningen på \vec{x} endres, med mindre $y = x$:

$$\vec{T} \begin{pmatrix} a \\ a \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ a \end{pmatrix} \Rightarrow \text{alle vektorer på formen } \begin{pmatrix} a \\ a \end{pmatrix} \text{ er egenvektor med egenverdi } 1.$$

Hva med rotasjoner?

Seksjon 1.10 Affine avbildninger

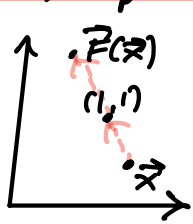
En funksjon $\vec{F}: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ kalles en affin avbildning hvis det finnes en $m \times n$ -matrise A , og $\vec{c} \in \mathbb{R}^m$ s.a.

$$\vec{F}(\vec{x}) = A\vec{x} + \vec{c} \quad , \quad \text{alle } \vec{x} \in \mathbb{R}^n$$

A kalles matrisen til \vec{F} , \vec{c} kalles konstantleddet til \vec{F}

Hvis $\vec{c} = \vec{0}$ så er \vec{F} lineær.

Eksempel Avbildningen som speiler om (1) er affin:



Vi har at $\vec{F} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2-x_1 \\ 2-x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix}$
 $\Rightarrow \vec{F}$ er affin med matrise $A = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$, $\vec{c} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix}$

A og \vec{c} kan også finnes slik:

\vec{c} : Siden $\vec{F}(\vec{0}) = \vec{c}$, og siden $F(\vec{0}) = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix} \Rightarrow \vec{c} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix}$

A : $\vec{F} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \vec{c} = \begin{pmatrix} a_{11} \\ a_{21} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix}$
 \parallel
 $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} \\ a_{21} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix}$

\Downarrow
 $\begin{pmatrix} a_{11} \\ a_{21} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix}$

$\vec{F} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \vec{c} = \begin{pmatrix} a_{12} \\ a_{22} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix}$

\parallel
 $\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{12} \\ a_{22} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} a_{12} \\ a_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix}$

Fikk samme A og \vec{c} som i starten.

Merk: Hvis $\vec{F}_1(\vec{x}) = A_1 \vec{x} + \vec{c}_1$, $\vec{F}_2(\vec{x}) = A_2 \vec{x} + \vec{c}_2$

Da er $\vec{x} \rightarrow \vec{F}_1(\vec{F}_2(\vec{x}))$ affin med matrise $A_1 A_2$

Beris: $\vec{F}_1(\vec{F}_2(\vec{x})) = \vec{F}_1(A_2 \vec{x} + \vec{c}_2)$
 $= A_1(A_2 \vec{x} + \vec{c}_2) + \vec{c}_1$
 $= \underbrace{A_1 A_2}_{\text{matrisen}} \vec{x} + \underbrace{A_1 \vec{c}_2 + \vec{c}_1}_{\text{konstantledd}}$