

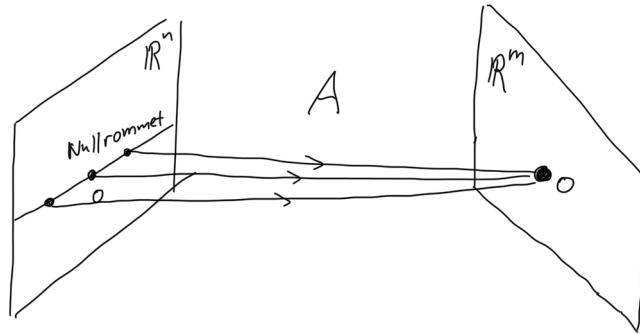
## NULLROM, KOLONNEROM, RÆKKEROM OG LINEÆRE TRANSFORMASJONER (SEC. 4.2)

**Nullrommet.** Vektorrom og underrom oppstår naturlig i sammenhæng med matriser og lineære transformasjoner. Lad os starte med en definisjon:

**Definisjon.** La  $A$  være en  $m \times n$ -matrise. Vi definer nullrommet som

$$Nul(A) = \{\vec{x} \in \mathbb{R}^n : A\vec{x} = \vec{0}\}.$$

Se Figure 1.



FIGUR 1. Nullrommet.

Nullrommet er løsningsrummet til et lineært likningssystem! Lad os se på et eksempel:

**Eksempel.** Nullrommet til matrisen

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 3 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

er løsningsrummet av likningssystemet  $A\vec{x} = \vec{0}$ . For å løse det radreduser vi

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 3 & 1 & 2 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 0 & -5 & -10 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}.$$

Hvilke vektorer  $\vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$  opfylder

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Vi ser at  $x_1 = 0$  og  $x_2 = -2x_3$ . Derfor har vi

$$\vec{x} = x_3 \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix},$$

og vi har

$$\text{Nul}(A) = \text{span} \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}.$$

I eksemplene var nullrommet et underrom. Det er generelt sant:

**Teorem 2.** Nullrommet til en  $m \times n$  matrise  $A$  er et underrom av  $\mathbb{R}^n$ .

*Bevis.* Det er klart at nullrommet av en  $m \times n$  matrise  $A$  er et undermængde av  $\mathbb{R}^n$  og det er også nemt at sjekke at  $\vec{0} \in \text{Nul}(A)$ . Hvis nu  $\vec{u}, \vec{v} \in \text{Nul}(A)$  så kan vi sjekke at

$$A(\vec{u} + \vec{v}) = A\vec{u} + A\vec{v} = \vec{0} + \vec{0} = \vec{0}.$$

og at

$$A(c\vec{u}) = c \cdot (A\vec{u}) = c \cdot \vec{0} = \vec{0}.$$

□

La os se igen (i et mere avansert eksempel) hvordan vi finder nullrommet til en matrise:

**Eksempel.** Hva er nullrommet av matrisen

$$A = \begin{pmatrix} -3 & 6 & -1 & 1 & -7 \\ 1 & -2 & 2 & 3 & -1 \\ 2 & -4 & 5 & 8 & -4 \end{pmatrix}?$$

Vi skal løse likningssystemet  $A\vec{x} = 0$ . Først radreduser vi matrisen

$$\begin{pmatrix} -3 & 6 & -1 & 1 & -7 \\ 1 & -2 & 2 & 3 & -1 \\ 2 & -4 & 5 & 8 & -4 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 & -1 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Hvilke vektorer  $\vec{x}$  løser likningssystemet

$$\begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 & -1 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Vi kan for eksempel skrive  $x_1 = 2x_2 + x_4 - 3x_5$  og  $x_3 = -2x_4 + 2x_5$  hvor  $x_2, x_4, x_5$  er fri variabler. Et generelt løsning kan skrives som

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2x_2 + x_4 - 3x_5 \\ x_2 \\ -2x_4 + 2x_5 \\ x_4 \\ x_5 \end{pmatrix},$$

for  $x_2, x_4, x_5 \in \mathbb{R}$ . Vi kan også skrive det som

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \end{pmatrix} = x_2 \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + x_4 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + x_5 \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix},$$

og vi ser at

$$\text{Nul}(A) = \text{span} \left\{ \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}.$$

**Søylerommet og radrommet.** Der er et annet viktigt underrom konstruert fra en matrise:

**Definisjon.** For en  $m \times n$ -matrise  $A$  definerer vi søylerommet  $\text{Col}(A)$  som denne vektorrom den består av alle lineærkombinasjoner av søyler i  $A$ . Hvis

$$A = (\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_n),$$

med søyler  $\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_n$  så er

$$\text{Col}(A) = \text{span}\{\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_n\}.$$

Søylerommet er spannet av søylerne i matrisen og derfor er det et underrom (etter Teorem 1):

**Teorem 3.** Søylerommet til en  $m \times n$  matrise er et underrom av  $\mathbb{R}^m$ .

Alternativt kan vi skrive

$$\text{Col}(A) = \{\vec{b} \in \mathbb{R}^m : A\vec{x} = \vec{b} \text{ for nogen } \vec{x} \in \mathbb{R}^n\},$$

fordi

$$A\vec{x} = (\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_n)\vec{x} = x_1\vec{a}_1 + \dots + x_n\vec{a}_n.$$

Derfor er søylerommet den underrom av alle vektorer  $\vec{b}$  hvor likningssystemet  $A\vec{x} = \vec{b}$  har en løsning.

Lige som søylerommet kan vi definere radrommet som er spannet av rader i en matrise:

**Definisjon.** Radrommet av en matrise  $A$  er spannet av rader i  $A$ . Den betegnes  $\text{Row}(A)$ .

Det er meget naturligt at skrive rader som radvektorer men man kan også skrive dem som søylevektorer. Med matrisetranspositionen har vi at  $\text{Row}(A) = \text{Col}(A^T)$ . Igjen er det klart at radrommet er et underrom.

**Lineære transformasjoner.** Et sentralt emne i lineær algebra er hvordan vektorrom transformeres under nogen naturlige operasjoner med hensyn til vektorromsaksmøerne. Vi starter med en definisjon:

**Definisjon.** En lineær transformasjon  $T$  fra et vektorrom  $V$  til et vektorrom  $W$  er en regel som for hver  $\vec{x} \in V$  tilordner en unik vektor  $T(\vec{x})$  slik at

- (1)  $T(\vec{u} + \vec{v}) = T(\vec{u}) + T(\vec{v})$ .
- (2)  $T(c \cdot \vec{u}) = cT(\vec{u})$ .

Lad os se på nogen eksempler:

**Eksempel.**

- (1) Et viktig eksempel er transformasjoner  $T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  representert av matriser, dvs.  $T(\vec{x}) = A\vec{x}$  for en  $m \times n$  matrise  $A$ .
- (2) For vektorrommet  $\mathbb{P}_2$  av polynomier av grad mindre end 2 kan vi definere en lineær transformasjon  $T : \mathbb{P}_2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  ved

$$T(\vec{p}) = \begin{pmatrix} \vec{p}(0) \\ \vec{p}'(0) \end{pmatrix}.$$

Hvis  $\vec{p} = a + bx + cx^2$  så har vi

$$T(\vec{p}) = \begin{pmatrix} \vec{p}(0) \\ \vec{p}'(0) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ a \end{pmatrix} = a \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Det er lineært!

- (3) Lad os tag to vektorrom av reelle funksjoner på et interval  $[a, b]$ :

$$V = \{f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R} \text{ deriverbare med kontinuert derivert}\},$$

$$W = \{f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R} \text{ kontinuert}\}.$$

Nu kan vi definere en lineære transformation  $D : V \rightarrow W$  som differenserer funksjoner  $D(f) = f'$ . Den er lineært fordi

$$D(f + g) = (f + g)' = f' + g' = D(f) + D(g) \text{ og } D(c \cdot f) = cD(f),$$

for alle  $c \in \mathbb{R}$ .

For hvert lineære transformasjon kan vi definere to underrom:

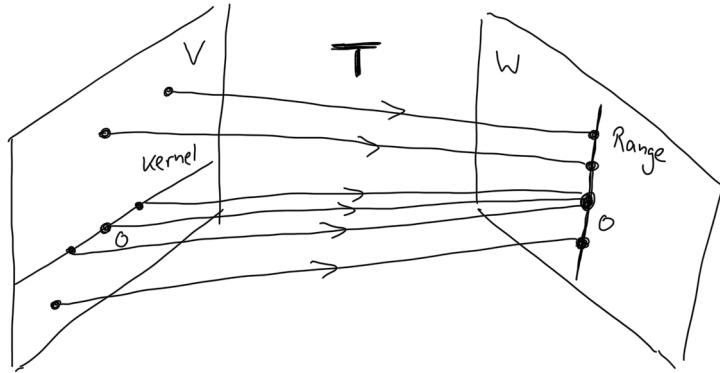
**Definisjon** (Kjerner og ranger). *Hvis  $T : V \rightarrow W$  så definerer vi kjernen til  $T$  som*

$$\text{Kjerne}(T) = \{\vec{x} \in V : T(\vec{x}) = 0\},$$

og range til  $T$  som

$$\text{Range}(T) = \{T(\vec{x}) : \vec{x} \in V\}.$$

Se Figure 2.



FIGUR 2. Kjernet og range.

Hvad er kjerner og ranger av de eksempler vi har set før?

- (1) Hvis lineære transformasjonen  $T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  er representert av en matrise  $A$ , dvs.  $T(\vec{x}) = A\vec{x}$ , så er

$$\text{Kjerne}(T) = \text{Nul}(T) \quad \text{og} \quad \text{Range}(T) = \text{Col}(T).$$

- (2) For lineære transformasjonen  $T : \mathbb{P}_2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  ved

$$T(\vec{p}) = \begin{pmatrix} \vec{p}(0) \\ \vec{p}'(0) \end{pmatrix},$$

består kjernen av alle polynomier  $\vec{p}(x) = a + bx + cx^2$  med  $\vec{p}'(0) = 0$ . Det er klart at  $\vec{p}'(0) = a$  og vi har

$$\text{Kjerne}(T) = \{bx + cx^2 : b, c \in \mathbb{R}\}.$$

For at finde rangen tag vi et generelt polynom  $\vec{p}(x) = a + bx + cx^2$  og regner ud at

$$T(\vec{p}) = \begin{pmatrix} \vec{p}(0) \\ \vec{p}'(0) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ a \end{pmatrix}.$$

Fordi  $a \in \mathbb{R}$  kan valges frit så har vi

$$\text{Range}(T) = \left\{ a \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} : a \in \mathbb{R} \right\} = \text{span} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}.$$

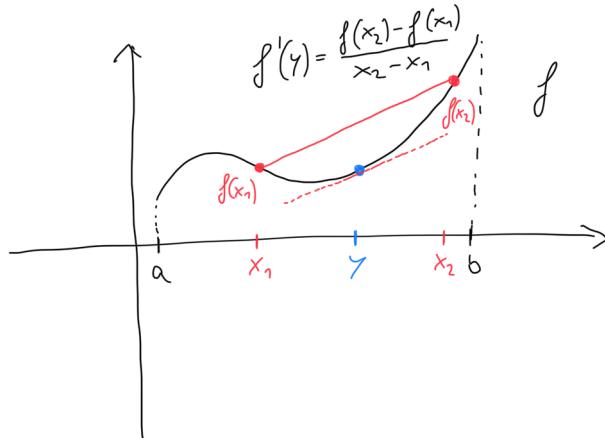
Denne eksempel viser at kjernet og rangen er meget forskjellige objekter og at de kan ligge i forskjellige vektorrom (Kjerne( $T$ ) består av polynomier i  $\mathbb{P}_2$ , men Range( $T$ ) består af vektorer i  $\mathbb{R}^2$ ).

- (3) I den sidste eksempel er lineære transformasjoner den derivert  $D : V \rightarrow W$  som differenserer funksjoner  $D(f) = f'$ . Hvad er kjernet af denne transformasjon? Efter definisjonen består den av alle funksjoner som oppfyller  $D(f) = f' = \vec{0}$ , hvor  $\vec{0}$  er nullfunksjonen i den vektorrommet  $W$  av alle kontinuert funksjoner. Med middelverdisetningen fra MAT1110 (se Figure 3) ved vi at kun konstante funksjoner  $f \in V$  oppfyller  $f' = \vec{0}$ . Derfor har vi

$$\text{Kjerne}(D) = \{f \in V : f \text{ konstant}\}.$$

For at bestemme rangen husker vi igen fra MAT1110 at alle kontinuerte funksjoner på et interval  $[a, b]$  har et antiderivert. Derfor har vi

$$\text{Range}(D) = W.$$



FIGUR 3. Middelverdisetningen

Til sidst kan vi se på et eksempel mere:

**Eksempel.** På signalrommet  $\mathbb{S}$  av uendlige følger  $(\dots, y_{-1}, y_0, y_1, \dots)$  definerer vi transformasjonen  $M_2 : \mathbb{S} \rightarrow \mathbb{S}$  ved  $M_2(\{y_n\}) = \left\{ \frac{y_n + y_{n-1}}{2} \right\}$ . Vis at  $M_2$  er lineær og finn kjernen:

For at vise at  $M_2$  er lineær kan vi regne ud at

$$\begin{aligned} M_2(\{x_n\} + \{y_n\}) &= M_2(\{x_n + y_n\}) \\ &= \left\{ \frac{(x_n + y_n) + (x_{n-1} + y_{n-1})}{2} \right\} \\ &= \left\{ \frac{(x_n + x_{n-1})}{2} \right\} + \left\{ \frac{(y_n + y_{n-1})}{2} \right\} \\ &= M_2(\{x_n\}) + M_2(\{y_n\}). \end{aligned}$$

Det viser at  $M_2$  er lineært! Nu vil vi bestemme kjernen til  $M_2$ . Følgen  $\{y_n\}$  er i kjernen hvis

$$M_2(\{y_n\}) = \left\{ \frac{y_n + y_{n-1}}{2} \right\} = (\dots, 0, 0, 0, \dots),$$

dvs. hvis

$$\frac{y_n + y_{n-1}}{2} = 0,$$

for hvert  $n$ . Det betyder at  $y_n = -y_{n-1}$  for alle  $n$ . Vi kan vælge  $y_0 = a$  frit og dermed har vi

$$y_n = a(-1)^n$$

for alle  $n$ . Vi konkluderer at

$$\text{Kjerne}(M_2) = \left\{ (\dots, -a, a, -a, a, -a, a, -a, \dots) : a \in \mathbb{R} \right\}.$$