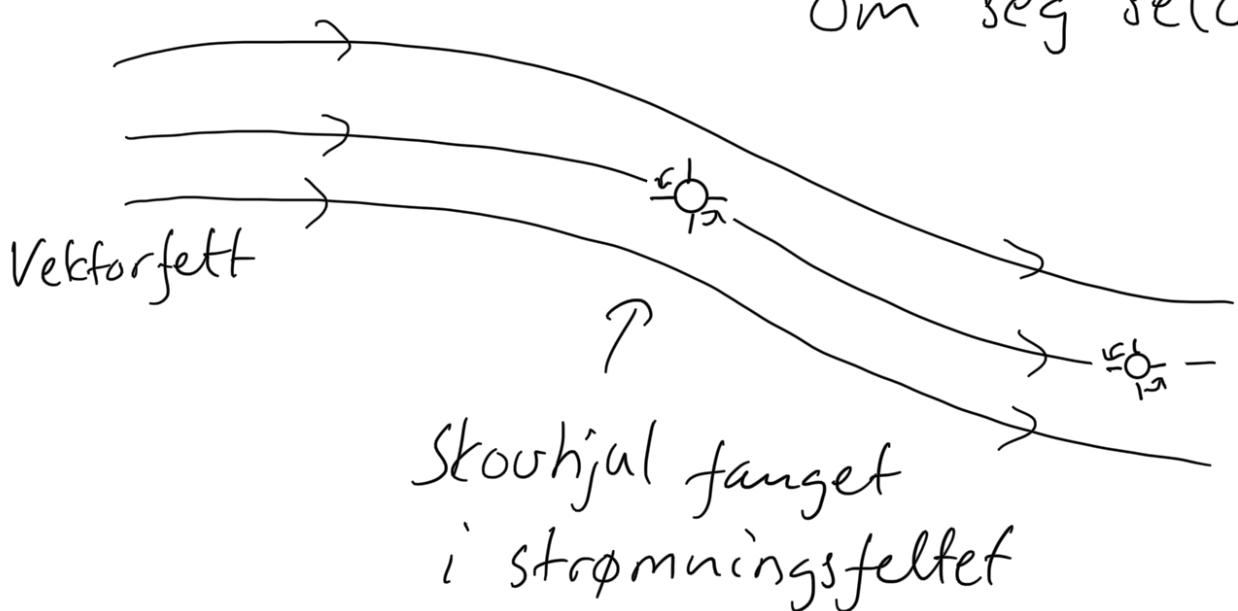


Virveling (curl)

$$M \ 3,4 \quad \text{curl } \vec{u}$$

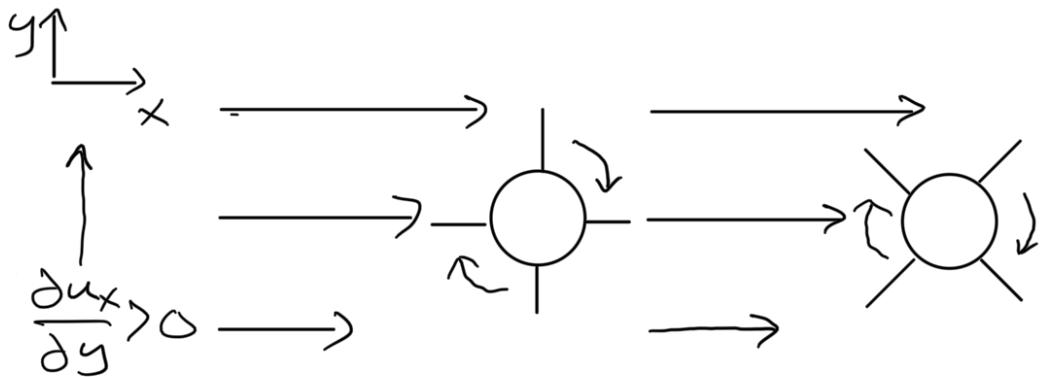
$$\nabla \times \vec{u}$$

Virveling er et vektorfelfs
tendens til å rotere en
liten partikkel i et gitt punkt
om seg selv



Hvis skorhjulet roterer som følge av strømningen, så er det virveling i vektorfeltet.

La oss zoome inn



Hvis strømningsfeltet er slik at hastighetene på den ene siden er større enn den andre, så vil skouhjulet starte å rotere om eget sentrum mens det driver med strømmen.

Man har også virveling der man har hastighetsgraderinger.

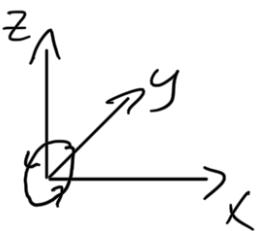
Definisjon på virveling

$$\nabla \times \vec{u} = (i \frac{\partial}{\partial x} + j \frac{\partial}{\partial y} + k \frac{\partial}{\partial z}) \times \vec{u}$$

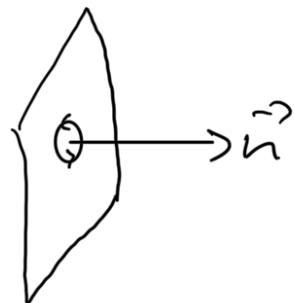
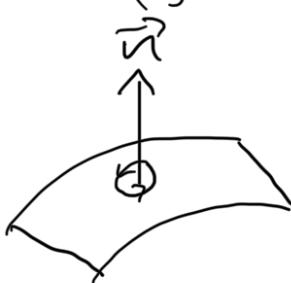
$\nabla \times \vec{u}$ er en vektor med tre komponenter.

$i \cdot \nabla \times \vec{u}$ er virveling rundt

x-aksen for et punkt
på yz-planet



$\vec{n} \cdot \nabla_x \vec{u}$ er virveling i et plan (flate), der \vec{n} er normalvektor



Vi definerer virvelingen for en gitt normalvektor \vec{n} som

$$\vec{n} \cdot \nabla_x \vec{u} = \lim_{A \rightarrow 0} \frac{1}{A} \oint_C \vec{u} \cdot d\vec{r}$$

der A er et lite flatelement med \vec{n} som normalvektor og C som kurven som lukkes rundt A



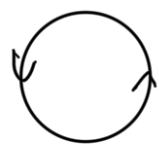
$$\oint_C \vec{u} \cdot d\vec{r} = \text{Sirkulasjon}$$

\Rightarrow Virting = Sirkulasjon rundt
i punktet P
en flate A,
som krymper
mot P når
 $A \rightarrow 0$

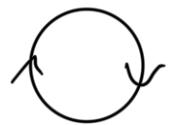


Vi finner \vec{n} sin retning på
flaten med høyrehåndsregelen.

La 4 fingre peke samme
vei som sirkulasjonen, da
vil tommelen peke i retning
av \vec{n} .



\vec{n} peker opp,
ut av arket



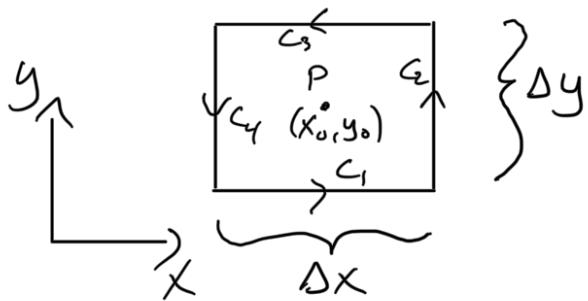
\vec{n} peker ned,
inn i arket

Vil nå vise at

$$\vec{n} \cdot \nabla \times \vec{u} = \lim_{A \rightarrow 0} \frac{1}{A} \oint_C \vec{u} \cdot d\vec{r}$$

for Kartesiske koordinater.

Velger $\vec{n} = \hat{k}$ og tegner et
rekktangel om punktet $P: (x_0, y_0)$
i xy-planet



Rektangelet er
så lite at vi
regner \vec{u} som
konstant på
en gitt side.

Rektangelet har 4 sider, og vi
finner sirkulasjonen ved

$$\oint_C \vec{u} \cdot d\vec{r} = \sum_{i=1}^4 \int_{C_i} \vec{u} \cdot d\vec{r}$$

$$C_1 : \int_{C_1} \vec{u} \cdot d\vec{r}, \quad \vec{r} = \left(\left(x_0 - \frac{\Delta x}{2} \right) + \Delta x \cdot t \right) \hat{i} + \left(y_0 - \frac{\Delta y}{2} \right) \hat{j} \\ = \int_{t=0}^1 \vec{u} \cdot \frac{d\vec{r}}{dt} dt \quad t \in [0, 1] \quad \frac{d\vec{r}}{dt} = \Delta x \hat{i} \\ = \int_0^1 \vec{u} \cdot \Delta x \hat{i} dt = \int_0^1 u_x \Delta x dt = u_x \Delta x \int_0^1 dt$$

Antar nå at u_x er konstant langs C_1 \Rightarrow Vi bruker midtpunkt-regel for integrasjon

$$\Rightarrow \int_{C_1} \vec{u} \cdot d\vec{r} \approx \frac{u_x(x_0, y_0 - \frac{\Delta y}{2}) \Delta x}{\Delta x}$$

$C_2 :$

$$\int_{C_2} \vec{u} \cdot d\vec{r}, \quad \vec{r} = \left(x_0 + \frac{\Delta x}{2} \right) \hat{i} + \left(y_0 - \frac{\Delta y}{2} \right) \hat{j} + ((y_0 - \frac{\Delta y}{2}) + \Delta y t) \hat{j} \\ = \int_{t=0}^1 \vec{u} \cdot \Delta y \hat{j} dt \quad \frac{d\vec{r}}{dt} = \Delta y \hat{j}, \quad t \in [0, 1]$$

$$= \int_{t=0} \vec{u}_y \Delta y dt \approx \underline{u_y(x_0 + \frac{\Delta x}{2}, y_0) \Delta y}$$

$$\begin{aligned} C_3 &: \int_{C_3} \vec{u} \cdot d\vec{r}, \quad \vec{r} = \left((x_0 + \frac{\Delta x}{2}) - \Delta x t \right) \hat{i} \\ &\quad + \left(y_0 + \frac{\Delta y}{2} \right) \hat{j} \\ &= \int_{t=0}^1 \vec{u} \cdot (-\Delta x \hat{i}) dt \quad t \in [0, 1] \\ &\quad \frac{d\vec{r}}{dt} = -\Delta x \hat{i} \\ &= - \int_{t=0}^1 u_x \Delta x dt \quad \approx - \underline{u_x(x_0, y_0 + \frac{\Delta y}{2}) \Delta x} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} C_4 &: \int_{C_4} \vec{u} \cdot d\vec{r}, \quad \vec{r} = \left(x_0 - \frac{\Delta x}{2} \right) \hat{i} \\ &\quad + \left((y_0 + \frac{\Delta y}{2}) - \Delta y t \right) \hat{j} \\ &= \int_{t=0}^1 \vec{u} \cdot (-\Delta y \hat{j}) dt \quad t \in [0, 1], \quad \frac{d\vec{r}}{dt} = -\Delta y \hat{j} \\ &= - \int_{t=0}^1 u_y \Delta y dt \quad \approx - \underline{u_y(x_0 - \frac{\Delta x}{2}, y_0) \Delta y} \end{aligned}$$

Summerer $C_1 - C_4$

$$\oint_C \vec{u} \cdot d\vec{r} \approx \left(u_x(x_0, y_0 - \frac{\Delta y}{2}) + u_x(x_0, y_0 + \frac{\Delta y}{2}) \right) \Delta x$$

$$+ \left(u_y(x_0 + \frac{\Delta x}{2}, y_0) + u_y(x_0 - \frac{\Delta x}{2}, y_0) \right) \Delta y$$

Deler på areal $A = \Delta x \Delta y$

$$\frac{1}{A} \oint_C \vec{u} \cdot d\vec{r} \approx \frac{u_x(x_0, y_0 - \frac{\Delta y}{2}) - u_x(x_0, y_0 + \frac{\Delta y}{2})}{\Delta y}$$

$$+ \frac{u_y(x_0 + \frac{\Delta x}{2}, y_0) - u_y(x_0 - \frac{\Delta x}{2}, y_0)}{\Delta x}$$

Tar grensen $A \rightarrow 0$

og finner Approssimasjonen blir eksakt i grensen.

$$\lim_{A \rightarrow 0} \frac{1}{A} \oint_C \vec{u} \cdot d\vec{r} = - \frac{\partial u_x}{\partial y} + \frac{\partial u_y}{\partial x}$$

Stemmer dette med det vi skulle vise?

Må sjekke om $\mathbf{k} \cdot \nabla \times \vec{u}$ er lik høyresiden.

Har

$$\nabla \times \vec{u} = \begin{Bmatrix} i & j & k \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ u_x & u_y & u_z \end{Bmatrix}$$

\Rightarrow

$$k \cdot \nabla \times \vec{u} = \frac{\partial u_y}{\partial x} - \frac{\partial u_x}{\partial y}$$

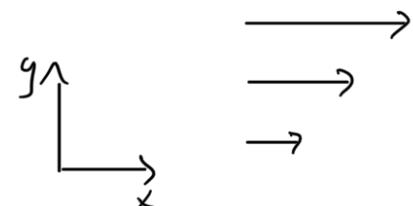
Som er samme som

Dermed har vi vist at

$$k \cdot \nabla \times \vec{u} = \lim_{A \rightarrow 0} \frac{1}{A} \oint_C \vec{u} \cdot d\vec{r}$$

Eksempel

Skjærstrom

$$\vec{u} = y \vec{i}$$


Finn virvlingen i xy-planet

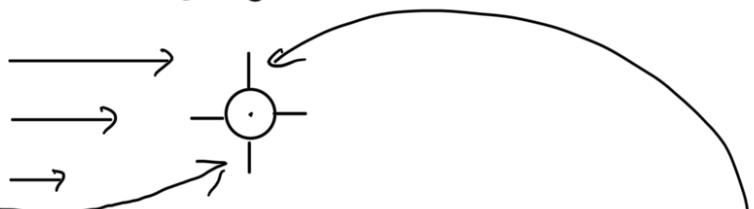
$$\nabla \times \vec{u} = \begin{vmatrix} i & j & k \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ u & v & w \end{vmatrix}$$

$$= i \cdot 0 + j \cdot 0 + k \left(0 - \frac{\partial v}{\partial y} \right)$$

$$= -k$$

Virulingen i xy-planet $= -\frac{1}{(k \cdot \nabla \times \vec{u})}$

Hvorfor har vi viruling når strømningsfeltet er rettlinjet?
 Se på et lite skovhjul plassert midt i strømningsfeltet

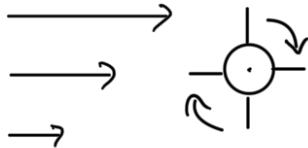


Vil skovhjulet rotere?

Svaret er ja, siden hastighetsvektoren som treffer opp siden er større enn den som treffer

\ ned siden). Støvhjulet vil rotere med klokka

Retningen blir



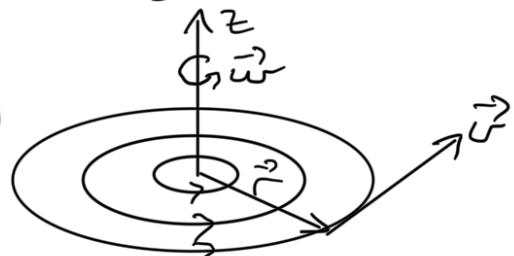
$-ik$, pga høyre-håndsregel. Legg de 4 fingrene som ikke er tommer i retning av rotasjonen. Da peker tommelen inn i arket, i retning $-ik$.

Eksempel

Rotasjon som fast legeme

$$\vec{\omega} = \omega ik \quad (\omega = |\vec{\omega}|)$$

Vet at



$$\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}$$

Karusell

M: 1. 3. 1

$$\vec{v} = \begin{vmatrix} ii & jj & ik \\ 0 & 0 & \omega \\ x & y & z \end{vmatrix} = ii(-yw) + jj(xw)$$

$$\vec{\omega} = \omega (-y\hat{i} + x\hat{j})$$

Virulingen i et punkt er

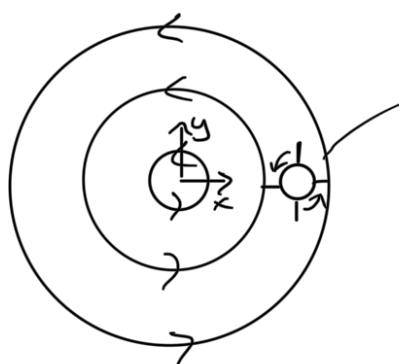
$$\nabla \times \vec{\omega} = \omega \begin{vmatrix} i & j & k \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ -y & x & 0 \end{vmatrix}$$

$$= k \left(\frac{\partial x}{\partial x} - \left(\frac{\partial (-y)}{\partial y} \right) \right) \omega$$

$$= 2\omega k = 2\vec{\omega}$$

Virulingen er 2 ganger rotasjonshastigheten?

Viruling er ikke samme som rotasjonshastighet. Viruling er rotasjonen rundt seg selv.



Et støvhjul her vil rotere om sitt eget sentrum pga viruling.

Hastigheten
som treffer

skovhjulet blir større jo lengre
man kommer fra midten.

Høyrehåndsregel sier oss at
virvelingen er i retning k.