

MAT1030 – Diskret matematikk

Forelesning 8: Predikatlogikk, bevisføring

Dag Normann

Matematisk Institutt, Universitetet i Oslo

6. februar 2008



Kvantorer

- Mandag 04.02.2008 introduserte vi **predikatlogikk**

Kvantorer

- Mandag 04.02.2008 introduserte vi **predikatlogikk**
- Vi innførte

Kvantorer

- Mandag 04.02.2008 introduserte vi **predikatlogikk**
- Vi innførte
 - **eksistenskvantoren** \exists

Kvantorer

- Mandag 04.02.2008 introduserte vi predikatlogikk
- Vi innførte
 - eksistenskvantoren \exists
 - allkvantoren \forall

Kvantorer

- Mandag 04.02.2008 introduserte vi **predikatlogikk**
- Vi innførte
 - **eksistenskvantoren** \exists
 - **allkvantoren** \forall
- Vi så på en del eksempler på oversettelse mellom dagligtale og uttrykk med kvantorer.

Kvantorer

- Mandag 04.02.2008 introduserte vi **predikatlogikk**
- Vi innførte
 - **eksistenskvantoren** \exists
 - **allkvantoren** \forall
- Vi så på en del eksempler på oversettelse mellom dagligtale og uttrykk med kvantorer.
- Vi viste noen logiske ekvivalenser:

Kvantorer

- Mandag 04.02.2008 introduserte vi **predikatlogikk**
- Vi innførte
 - **eksistenskvantoren** \exists
 - **allkvantoren** \forall
- Vi så på en del eksempler på oversettelse mellom dagligtale og uttrykk med kvantorer.
- Vi viste noen logiske ekvivalenser:
 - deMorgans lover: $\neg\exists xA \equiv \forall x\neg A$ og $\neg\forall xA \equiv \exists x\neg A$.

Kvantorer

- Mandag 04.02.2008 introduserte vi **predikatlogikk**
- Vi innførte
 - eksistenskvantoren \exists
 - allkvantoren \forall
- Vi så på en del eksempler på oversettelse mellom dagligtale og uttrykk med kvantorer.
- Vi viste noen logiske ekvivalenser:
 - deMorgans lover: $\neg\exists xA \equiv \forall x\neg A$ og $\neg\forall xA \equiv \exists x\neg A$.
 - Sammentrekning: $\exists xA \vee \exists xB \equiv \exists x(A \vee B)$ og $\forall xA \wedge \forall xB \equiv \forall x(A \wedge B)$.

Eksempel

Eksempel

- Den tekniske definisjonen av at en funksjon f er kontinuert i et punkt x er:

Eksempel

- Den tekniske definisjonen av at en funksjon f er kontinuert i et punkt x er:

$$\forall \epsilon \exists \delta \forall y (\epsilon > 0 \rightarrow \delta > 0 \wedge (|x - y| < \delta \rightarrow |f(x) - f(y)| < \epsilon))$$

Eksempel

- Den tekniske definisjonen av at en funksjon f er kontinuertlig i et punkt x er:

$$\forall \epsilon \exists \delta \forall y (\epsilon > 0 \rightarrow \delta > 0 \wedge (|x - y| < \delta \rightarrow |f(x) - f(y)| < \epsilon))$$

Hvis vi skal uttrykke at f ikke er kontinuertlig i x må vi negere denne setningen.

Eksempel

- Den tekniske definisjonen av at en funksjon f er kontinuertlig i et punkt x er:

$$\forall \epsilon \exists \delta \forall y (\epsilon > 0 \rightarrow \delta > 0 \wedge (|x - y| < \delta \rightarrow |f(x) - f(y)| < \epsilon))$$

Hvis vi skal uttrykke at f ikke er kontinuertlig i x må vi negere denne setningen.

I første omgang bruker vi deMorgans lover for kvantorene, og får

Eksempel

- Den tekniske definisjonen av at en funksjon f er kontinuert i et punkt x er:

$$\forall \epsilon \exists \delta \forall y (\epsilon > 0 \rightarrow \delta > 0 \wedge (|x - y| < \delta \rightarrow |f(x) - f(y)| < \epsilon))$$

Hvis vi skal uttrykke at f ikke er kontinuert i x må vi negere denne setningen.

I første omgang bruker vi deMorgans lover for kvantorene, og får

$$\exists \epsilon \forall \delta \exists y \neg (\epsilon > 0 \rightarrow \delta > 0 \wedge (|x - y| < \delta \rightarrow |f(x) - f(y)| < \epsilon))$$

Eksempel (Fortsatt)

Eksempel (Fortsatt)

Ved deretter å bruke reglene for utsagnslogikk kan vi skrive om

$$\neg(\epsilon > 0 \rightarrow \delta > 0 \wedge (|x - y| < \delta \rightarrow |f(x) - f(y)| < \epsilon))$$

til

$$\epsilon > 0 \wedge (\delta \leq 0 \vee (|x - y| < \delta \wedge |f(x) - f(y)| \geq \epsilon))$$

Eksempel (Fortsatt)

Ved deretter å bruke reglene for utsagnslogikk kan vi skrive om

$$\neg(\epsilon > 0 \rightarrow \delta > 0 \wedge (|x - y| < \delta \rightarrow |f(x) - f(y)| < \epsilon))$$

til

$$\epsilon > 0 \wedge (\delta \leq 0 \vee (|x - y| < \delta \wedge |f(x) - f(y)| \geq \epsilon))$$

Vi har tillatt oss å skrive \geq i stedetfor $\neg <$.

Eksempel (Fortsatt)

Ved deretter å bruke reglene for utsagnslogikk kan vi skrive om

$$\neg(\epsilon > 0 \rightarrow \delta > 0 \wedge (|x - y| < \delta \rightarrow |f(x) - f(y)| < \epsilon))$$

til

$$\epsilon > 0 \wedge (\delta \leq 0 \vee (|x - y| < \delta \wedge |f(x) - f(y)| \geq \epsilon))$$

Vi har tillatt oss å skrive \geq i stedetfor $\neg <$.

Hele uttrykket blir da

$$\exists \epsilon \forall \delta \exists y (\epsilon > 0 \wedge (\delta \leq 0 \vee (|x - y| < \delta \wedge |f(x) - f(y)| \geq \epsilon)))$$

Eksempel (Fortsatt)

Eksempel (Fortsatt)

Det er usikkert om noen får lyst til å studere analyse etter dette.

Eksempel (Fortsatt)

Det er usikkert om noen får lyst til å studere analyse etter dette. Det illustrerer imidlertid at det krever god kontroll over bruk av kvantorer og konnektiver å kunne finne ut av hva det betyr at en viktig matematisk definisjon ikke holder i en gitt situasjon.

Eksempel (Fortsatt)

Det er usikkert om noen får lyst til å studere analyse etter dette.

Det illustrerer imidlertid at det krever god kontroll over bruk av kvantorer og konnektiver å kunne finne ut av hva det betyr at en viktig matematisk definisjon ikke holder i en gitt situasjon.

Det illustrerer også at det kan gi bedre leselighet om vi “flytter” noe av det som uttrykkes gjennom utsagnslogikk til en begrensning av virkeområdet til kvantoren:

Eksempel (Fortsatt)

Det er usikkert om noen får lyst til å studere analyse etter dette.

Det illustrerer imidlertid at det krever god kontroll over bruk av kvantorer og konnektiver å kunne finne ut av hva det betyr at en viktig matematisk definisjon ikke holder i en gitt situasjon.

Det illustrerer også at det kan gi bedre leselighet om vi “flytter” noe av det som uttrykkes gjennom utsagnslogikk til en begrensning av virkeområdet til kvantoren:

$$\forall \epsilon > 0 \exists \delta > 0 \forall y (|x - y| < \delta \rightarrow |f(x) - f(y)| < \epsilon)$$

Eksempel (Fortsatt)

Det er usikkert om noen får lyst til å studere analyse etter dette.

Det illustrerer imidlertid at det krever god kontroll over bruk av kvantorer og konnektiver å kunne finne ut av hva det betyr at en viktig matematisk definisjon ikke holder i en gitt situasjon.

Det illustrerer også at det kan gi bedre leselighet om vi “flytter” noe av det som uttrykkes gjennom utsagnslogikk til en begrensning av virkeområdet til kvantoren:

$$\forall \epsilon > 0 \exists \delta > 0 \forall y (|x - y| < \delta \rightarrow |f(x) - f(y)| < \epsilon)$$

hvor negasjonen blir

Eksempel (Fortsatt)

Det er usikkert om noen får lyst til å studere analyse etter dette.

Det illustrerer imidlertid at det krever god kontroll over bruk av kvantorer og konnektiver å kunne finne ut av hva det betyr at en viktig matematisk definisjon ikke holder i en gitt situasjon.

Det illustrerer også at det kan gi bedre leselighet om vi “flytter” noe av det som uttrykkes gjennom utsagnslogikk til en begrensning av virkeområdet til kvantoren:

$$\forall \epsilon > 0 \exists \delta > 0 \forall y (|x - y| < \delta \rightarrow |f(x) - f(y)| < \epsilon)$$

hvor negasjonen blir

$$\exists \epsilon > 0 \forall \delta > 0 \exists y (|x - y| < \delta \wedge |f(x) - f(y)| \geq \epsilon).$$

Relevans?

- Et naturlig spørsmål nå vil være om predikatlogikk har noen relevans for informatikk.

Relevans?

- Et naturlig spørsmål nå vil være om predikatlogikk har noen relevans for informatikk.
- Det er ikke naturlig å bruke kvantorer i test-uttrykk i pseudokoder, kontrollstrukturer eller i programmeringsspråk bygget over pseudokodefilosofien.

Relevans?

- Et naturlig spørsmål nå vil være om predikatlogikk har noen relevans for informatikk.
- Det er ikke naturlig å bruke kvantorer i test-uttrykk i pseudokoder, kontrollstrukturer eller i programmeringsspråk bygget over pseudokodefilosofien.
- Grunnen er at det generelt ikke finnes noen algoritme for å bestemme om en setning er sann eller usann.

Relevans?

- Et naturlig spørsmål nå vil være om predikatlogikk har noen relevans for informatikk.
- Det er ikke naturlig å bruke kvantorer i test-uttrykk i pseudokoder, kontrollstrukturer eller i programmeringsspråk bygget over pseudokodefilosofien.
- Grunnen er at det generelt ikke finnes noen algoritme for å bestemme om en setning er sann eller usann.
- Hvis kvantorene skal variere over data lagret i en base, trenger ikke sannhetsverdiene til utsagn med kvantorer å være stabile.

Relevans?

- Et naturlig spørsmål nå vil være om predikatlogikk har noen relevans for informatikk.
- Det er ikke naturlig å bruke kvantorer i test-uttrykk i pseudokoder, kontrollstrukturer eller i programmeringsspråk bygget over pseudokodefilosofien.
- Grunnen er at det generelt ikke finnes noen algoritme for å bestemme om en setning er sann eller usann.
- Hvis kvantorene skal variere over data lagret i en base, trenger ikke sannhetsverdiene til utsagn med kvantorer å være stabile.
- Vi skal se på to eksempler som antyder hvordan bruk av predikater og til dels kvantorer kan være nyttige i en informatikk-sammenheng.

Relevans?

Eksempel (Kvalitetssikring av databaser)

Relevans?

Eksempel (Kvalitetssikring av databaser)

- Anta at vi skal bygge opp en base for registrering av slektskapsforhold.

Relevans?

Eksempel (Kvalitetssikring av databaser)

- Anta at vi skal bygge opp en base for registrering av slektskapsforhold.
- Vi vil registrere noen grunnleggende slektskapsforhold.

Relevans?

Eksempel (Kvalitetssikring av databaser)

- Anta at vi skal bygge opp en base for registrering av slektskapsforhold.
- Vi vil registrere noen grunnleggende slektskapsforhold.
- For å sikre oss mot at vi lagrer data på feil måte skal vi sette opp visse aksiomer som dataene våre skal respektere.

Relevans?

Eksempel (Kvalitetssikring av databaser)

- Anta at vi skal bygge opp en base for registrering av slektskapsforhold.
- Vi vil registrere noen grunnleggende slektskapsforhold.
- For å sikre oss mot at vi lagrer data på feil måte skal vi sette opp visse aksiomer som dataene våre skal respektere.
- Hvis vi kan utlede en kontradiksjon fra de lagrede slektskapsforholdene og aksiomene, har vi foretatt en feil-lagring.

Relevans?

Eksempel (Fortsatt)

Relevans?

Eksempel (Fortsatt)

- Noen aksiomer kan være

Relevans?

Eksempel (Fortsatt)

- Noen aksiomer kan være
 - $\text{Far}(x, y) \wedge \text{Far}(x, z) \rightarrow \text{Søsken}(y, z)$

Relevans?

Eksempel (Fortsatt)

- Noen aksiomer kan være
 - $\text{Far}(x, y) \wedge \text{Far}(x, z) \rightarrow \text{Søsken}(y, z)$
 - $\text{Mor}(x, y) \wedge \text{Mor}(x, z) \rightarrow \text{Søsken}(y, z)$

Relevans?

Eksempel (Fortsatt)

- Noen aksiomer kan være
 - $\text{Far}(x, y) \wedge \text{Far}(x, z) \rightarrow \text{Søsken}(y, z)$
 - $\text{Mor}(x, y) \wedge \text{Mor}(x, z) \rightarrow \text{Søsken}(y, z)$
 - $\text{Søsken}(x, y) \wedge \text{Far}(x, z) \wedge \text{Mor}(y, z) \rightarrow \text{F}$

Relevans?

Eksempel (Fortsatt)

- Noen aksiomer kan være
 - $\text{Far}(x, y) \wedge \text{Far}(x, z) \rightarrow \text{Søsken}(y, z)$
 - $\text{Mor}(x, y) \wedge \text{Mor}(x, z) \rightarrow \text{Søsken}(y, z)$
 - $\text{Søsken}(x, y) \wedge \text{Far}(x, z) \wedge \text{Mor}(y, z) \rightarrow \text{F}$
- Dette sikrer at vi ikke lagrer søsken som foreldre til det samme barnet.

Eksempel (Fortsatt)

- Noen aksiomer kan være
 - $\text{Far}(x, y) \wedge \text{Far}(x, z) \rightarrow \text{Søsken}(y, z)$
 - $\text{Mor}(x, y) \wedge \text{Mor}(x, z) \rightarrow \text{Søsken}(y, z)$
 - $\text{Søsken}(x, y) \wedge \text{Far}(x, z) \wedge \text{Mor}(y, z) \rightarrow \text{F}$
- Dette sikrer at vi ikke lagrer søsken som foreldre til det samme barnet.
- Riktignok medfører disse aksiomene at alle er sin egen søsken, men siden ingen av oss vil kunne bli både mor og far til det samme barnet, er kvalitetssikringen ivaretatt uansett.

Relevans?

- Hvis en datamaskin skal gi oss en feilmelding ut fra at de dataene vi har lastet inn leder til en kontradiksjon, må den være programmert til å gjøre det.

Relevans?

- Hvis en datamaskin skal gi oss en feilmelding ut fra at de dataene vi har lastet inn leder til en kontradiksjon, må den være programmert til å gjøre det.
- En mulighet er å bruke et spesialkonstruert programmeringsspråk **PROLOG** til dette formålet.

Relevans?

- Hvis en datamaskin skal gi oss en feilmelding ut fra at de dataene vi har lastet inn leder til en kontradiksjon, må den være programmert til å gjøre det.
- En mulighet er å bruke et spesialkonstruert programmeringsspråk **PROLOG** til dette formålet.
- Et PROLOG-program vil være en liste av kvantorfrie predikater av en bestemt form, og når programmet kjøres innebærer det å vise at predikatene samlet sett er kontradiktoriske.

Relevans?

- PROLOG har sin egen syntaks, men oversatt til vårt språk kan en PROLOG-instruks være på en av tre former:

Relevans?

- PROLOG har sin egen syntaks, men oversatt til vårt språk kan en PROLOG-instruks være på en av tre former:

- 1 $A_1 \wedge \cdots \wedge A_n \rightarrow B$

Relevans?

- PROLOG har sin egen syntaks, men oversatt til vårt språk kan en PROLOG-instruks være på en av tre former:
 - 1 $A_1 \wedge \cdots \wedge A_n \rightarrow B$
 - 2 $A_1 \wedge \cdots \wedge A_n \rightarrow F$

Relevans?

- PROLOG har sin egen syntaks, men oversatt til vårt språk kan en PROLOG-instruks være på en av tre former:
 - 1 $A_1 \wedge \dots \wedge A_n \rightarrow B$
 - 2 $A_1 \wedge \dots \wedge A_n \rightarrow F$
 - 3 B

Relevans?

- PROLOG har sin egen syntaks, men oversatt til vårt språk kan en PROLOG-instruks være på en av tre former:
 - 1 $A_1 \wedge \cdots \wedge A_n \rightarrow B$
 - 2 $A_1 \wedge \cdots \wedge A_n \rightarrow F$
 - 3 B
- Svært mange relevante sammenhenger mellom data i en base kan formuleres som en PROLOG-instruks.

Relevans?

- PROLOG har sin egen syntaks, men oversatt til vårt språk kan en PROLOG-instruks være på en av tre former:
 - 1 $A_1 \wedge \dots \wedge A_n \rightarrow B$
 - 2 $A_1 \wedge \dots \wedge A_n \rightarrow F$
 - 3 B
- Svært mange relevante sammenhenger mellom data i en base kan formuleres som en PROLOG-instruks.
- Her vil A_i og B være **positive grunnpredikater** uten bruk av kvantorer eller bindeord, da heller ikke negasjon.

Relevans?

- PROLOG har sin egen syntaks, men oversatt til vårt språk kan en PROLOG-instruks være på en av tre former:
 - 1 $A_1 \wedge \dots \wedge A_n \rightarrow B$
 - 2 $A_1 \wedge \dots \wedge A_n \rightarrow F$
 - 3 B
- Svært mange relevante sammenhenger mellom data i en base kan formuleres som en PROLOG-instruks.
- Her vil A_i og B være **positive grunnpredikater** uten bruk av kvantorer eller bindeord, da heller ikke negasjon.
- Eksempler kan være $x < y$, $\text{Far}(x, y)$, $\text{Forbudt}(\text{Promillekjøring})$ og "Per bedriver promillekjøring".

Relevans?

- PROLOG har sin egen syntaks, men oversatt til vårt språk kan en PROLOG-instruks være på en av tre former:
 - 1 $A_1 \wedge \dots \wedge A_n \rightarrow B$
 - 2 $A_1 \wedge \dots \wedge A_n \rightarrow F$
 - 3 B
- Svært mange relevante sammenhenger mellom data i en base kan formuleres som en PROLOG-instruks.
- Her vil A_i og B være **positive grunnpredikater** uten bruk av kvantorer eller bindeord, da heller ikke negasjon.
- Eksempler kan være $x < y$, $\text{Far}(x, y)$, $\text{Forbudt}(\text{Promillekjøring})$ og “Per bedriver promillekjøring”.
- Vi skal gi et veldig enkelt eksempel på hvordan PROLOG kan brukes til å søke etter data i en base:

Relevans?

Eksempel

Relevans?

Eksempel

- Vi ser litt nærmere på slektskapsbasen vi så på i sted.

Relevans?

Eksempel

- Vi ser litt nærmere på slektskapsbasen vi så på i sted.
- Vi har lagret informasjon om hvem som er mor eller far til hvem. Annen informasjon må utledes.

Relevans?

Eksempel

- Vi ser litt nærmere på slektskapsbasen vi så på i sted.
- Vi har lagret informasjon om hvem som er mor eller far til hvem. Annen informasjon må utledes.
- På samme måte som vi innfører *Søsken* som en utledet egenskap, kan vi innføre *Farfar* ved

Relevans?

Eksempel

- Vi ser litt nærmere på slektskapsbasen vi så på i sted.
- Vi har lagret informasjon om hvem som er mor eller far til hvem. Annen informasjon må utledes.
- På samme måte som vi innfører *Søsken* som en utledet egenskap, kan vi innføre *Farfar* ved
$$\text{Far}(x, y) \wedge \text{Far}(y, z) \rightarrow \text{Farfar}(x, z),$$

Relevans?

Eksempel

- Vi ser litt nærmere på slektskapsbasen vi så på i sted.
- Vi har lagret informasjon om hvem som er mor eller far til hvem. Annen informasjon må utledes.
- På samme måte som vi innfører *Søsken* som en utledet egenskap, kan vi innføre *Farfar* ved
$$\text{Far}(x, y) \wedge \text{Far}(y, z) \rightarrow \text{Farfar}(x, z),$$
- Tor oppsøker denne basen og lurte på om han har noen farfar.

Relevans?

Eksempel (Fortsatt)

Relevans?

Eksempel (Fortsatt)

- I basen er det lagret $\text{Far}(\text{Per}, \text{Tor})$ og $\text{Far}(\text{Knut}, \text{Per})$.

Relevans?

Eksempel (Fortsatt)

- I basen er det lagret $\text{Far}(\text{Per}, \text{Tor})$ og $\text{Far}(\text{Knut}, \text{Per})$.
- Programmereren som styrer basen legger til aksiomet

$$\text{Farfar}(x, \text{Tor}) \rightarrow F$$

Relevans?

Eksempel (Fortsatt)

- I basen er det lagret $\text{Far}(\text{Per}, \text{Tor})$ og $\text{Far}(\text{Knut}, \text{Per})$.
- Programmereren som styrer basen legger til aksiomet

$$\text{Farfar}(x, \text{Tor}) \rightarrow \text{F}$$

- Dette sier at x ikke er farfar til Tor.

Relevans?

Eksempel (Fortsatt)

- I basen er det lagret $\text{Far}(\text{Per}, \text{Tor})$ og $\text{Far}(\text{Knut}, \text{Per})$.
- Programmereren som styrer basen legger til aksiomet

$$\text{Farfar}(x, \text{Tor}) \rightarrow \text{F}$$

- Dette sier at x ikke er farfar til Tor.
- Hvis det leder til en motsigelse, vet Tor at han har en farfar registrert i basen.

Relevans?

Eksempel (Fortsatt)

Relevans?

Eksempel (Fortsatt)

- PROLOG vil nå målrettet prøve å utlede \mathbb{F} fra det nye aksiomet og den lagrede informasjonen.

Relevans?

Eksempel (Fortsatt)

- PROLOG vil nå målrettet prøve å utlede F fra det nye aksiomet og den lagrede informasjonen.
- Gangen vil være omtrent som følger:

Relevans?

Eksempel (Fortsatt)

- PROLOG vil nå målrettet prøve å utlede F fra det nye aksiomet og den lagrede informasjonen.
- Gangen vil være omtrent som følger:
 - 1 Fra $\text{Farfar}(x, \text{Tor}) \rightarrow F$ og $\text{Far}(x, y) \wedge \text{Far}(y, z) \rightarrow \text{Farfar}(x, z)$ kan vi slutte $\text{Far}(x, y) \wedge \text{Far}(y, \text{Tor}) \rightarrow F$ ved at vi setter inn Tor for z .

Relevans?

Eksempel (Fortsatt)

- PROLOG vil nå målrettet prøve å utlede F fra det nye aksiomet og den lagrede informasjonen.
- Gangen vil være omtrent som følger:
 - 1 Fra $\text{Farfar}(x, \text{Tor}) \rightarrow F$ og $\text{Far}(x, y) \wedge \text{Far}(y, z) \rightarrow \text{Farfar}(x, z)$ kan vi slutte $\text{Far}(x, y) \wedge \text{Far}(y, \text{Tor}) \rightarrow F$ ved at vi setter inn Tor for z .
 - 2 Fra $\text{Far}(x, y) \wedge \text{Far}(y, \text{Tor}) \rightarrow F$ og $\text{Far}(\text{Per}, \text{Tor})$ kan vi slutte $\text{Far}(x, \text{Per}) \rightarrow F$ ved at vi setter inn Per for y .

Relevans?

Eksempel (Fortsatt)

- PROLOG vil nå målrettet prøve å utlede F fra det nye aksiomet og den lagrede informasjonen.
- Gangen vil være omtrent som følger:
 - 1 Fra $\text{Farfar}(x, \text{Tor}) \rightarrow F$ og $\text{Far}(x, y) \wedge \text{Far}(y, z) \rightarrow \text{Farfar}(x, z)$ kan vi slutte $\text{Far}(x, y) \wedge \text{Far}(y, \text{Tor}) \rightarrow F$ ved at vi setter inn Tor for z .
 - 2 Fra $\text{Far}(x, y) \wedge \text{Far}(y, \text{Tor}) \rightarrow F$ og $\text{Far}(\text{Per}, \text{Tor})$ kan vi slutte $\text{Far}(x, \text{Per}) \rightarrow F$ ved at vi setter inn Per for y .
 - 3 Fra $\text{Far}(\text{Knut}, \text{Per})$ og $\text{Far}(x, \text{Per}) \rightarrow F$ kan vi slutte F ved at vi setter inn Knut for x .

Relevans?

Eksempel (Fortsatt)

- PROLOG vil nå målrettet prøve å utlede F fra det nye aksiomet og den lagrede informasjonen.
- Gangen vil være omtrent som følger:
 - 1 Fra $\text{Farfar}(x, \text{Tor}) \rightarrow F$ og $\text{Far}(x, y) \wedge \text{Far}(y, z) \rightarrow \text{Farfar}(x, z)$ kan vi slutte $\text{Far}(x, y) \wedge \text{Far}(y, \text{Tor}) \rightarrow F$ ved at vi setter inn Tor for z .
 - 2 Fra $\text{Far}(x, y) \wedge \text{Far}(y, \text{Tor}) \rightarrow F$ og $\text{Far}(\text{Per}, \text{Tor})$ kan vi slutte $\text{Far}(x, \text{Per}) \rightarrow F$ ved at vi setter inn Per for y .
 - 3 Fra $\text{Far}(\text{Knut}, \text{Per})$ og $\text{Far}(x, \text{Per}) \rightarrow F$ kan vi slutte F ved at vi setter inn Knut for x .
- PROLOG vil ikke bare bevise at Tor har en farfar, men den virker slik at den finner frem til en farfar blant dataene.

Relevans?

Eksempel (Fortsatt)

- PROLOG vil nå målrettet prøve å utlede F fra det nye aksiomet og den lagrede informasjonen.
- Gangen vil være omtrent som følger:
 - 1 Fra $\text{Farfar}(x, \text{Tor}) \rightarrow F$ og $\text{Far}(x, y) \wedge \text{Far}(y, z) \rightarrow \text{Farfar}(x, z)$ kan vi slutte $\text{Far}(x, y) \wedge \text{Far}(y, \text{Tor}) \rightarrow F$ ved at vi setter inn Tor for z .
 - 2 Fra $\text{Far}(x, y) \wedge \text{Far}(y, \text{Tor}) \rightarrow F$ og $\text{Far}(\text{Per}, \text{Tor})$ kan vi slutte $\text{Far}(x, \text{Per}) \rightarrow F$ ved at vi setter inn Per for y .
 - 3 Fra $\text{Far}(\text{Knut}, \text{Per})$ og $\text{Far}(x, \text{Per}) \rightarrow F$ kan vi slutte F ved at vi setter inn Knut for x .
- PROLOG vil ikke bare bevise at Tor har en farfar, men den virker slik at den finner frem til en farfar blant dataene.
- For de som bare leser utskriftene: Endel ble forklart muntlig på forelesningen.

Logikk, oppsummering

Læringsmålene for kapitlet om logikk er:

Logikk, oppsummering

Læringsmålene for kapitlet om logikk er:

- 1 Definisjonene av utsagn og predikat, og å kunne bestemme hvilke ytringer som er utsagn, hvilke som er predikat og hvilke som faller utenfor rammene våre.

Logikk, oppsummering

Læringsmålene for kapitlet om logikk er:

- 1 Definisjonene av utsagn og predikat, og å kunne bestemme hvilke ytringer som er utsagn, hvilke som er predikat og hvilke som faller utenfor rammene våre.
- 2 De logiske bindeordene \neg , \wedge , \vee , \rightarrow og \leftrightarrow og hvordan de defineres via sannhetsverditabeller.

Logikk, oppsummering

Læringsmålene for kapitlet om logikk er:

- 1 Definisjonene av utsagn og predikat, og å kunne bestemme hvilke ytringer som er utsagn, hvilke som er predikat og hvilke som faller utenfor rammene våre.
- 2 De logiske bindeordene \neg , \wedge , \vee , \rightarrow og \leftrightarrow og hvordan de defineres via sannhetsverditabeller.
- 3 Sette opp sannhetsverditabellen til et sammensatt uttrykk, og bruke denne til å bestemme om et utsagn er en tautologi, en kontradiksjon eller ingen av delene.

Logikk, oppsummering

Læringsmålene for kapitlet om logikk er:

- 1 Definisjonene av utsagn og predikat, og å kunne bestemme hvilke ytringer som er utsagn, hvilke som er predikat og hvilke som faller utenfor rammene våre.
- 2 De logiske bindeordene \neg , \wedge , \vee , \rightarrow og \leftrightarrow og hvordan de defineres via sannhetsverditabeller.
- 3 Sette opp sannhetsverditabellen til et sammensatt uttrykk, og bruke denne til å bestemme om et utsagn er en tautologi, en kontradiksjon eller ingen av delene.
- 4 Kjenne til logikkens lover og i noen utstrekning kunne bruke dem.

Logikk, oppsummering

Læringsmålene for kapitlet om logikk er:

- 1 Definisjonene av utsagn og predikat, og å kunne bestemme hvilke ytringer som er utsagn, hvilke som er predikat og hvilke som faller utenfor rammene våre.
- 2 De logiske bindeordene \neg , \wedge , \vee , \rightarrow og \leftrightarrow og hvordan de defineres via sannhetsverditabeller.
- 3 Sette opp sannhetsverditabellen til et sammensatt uttrykk, og bruke denne til å bestemme om et utsagn er en tautologi, en kontradiksjon eller ingen av delene.
- 4 Kjenne til logikkens lover og i noen utstrekning kunne bruke dem.
- 5 Spesielt sentralt står deMorgans lover og de distributive lovene.

Logikk, oppsummering

Læringsmålene for kapitlet om logikk er:

- 1 Definisjonene av utsagn og predikat, og å kunne bestemme hvilke ytringer som er utsagn, hvilke som er predikat og hvilke som faller utenfor rammene våre.
- 2 De logiske bindeordene \neg , \wedge , \vee , \rightarrow og \leftrightarrow og hvordan de defineres via sannhetsverditabeller.
- 3 Sette opp sannhetsverditabellen til et sammensatt uttrykk, og bruke denne til å bestemme om et utsagn er en tautologi, en kontradiksjon eller ingen av delene.
- 4 Kjenne til logikkens lover og i noen utstrekning kunne bruke dem.
- 5 Spesielt sentralt står deMorgans lover og de distributive lovene.
- 6 Kjenne definisjonene av kvantorene \forall og \exists og kjenne deMorgans lover for kvantorer.

Logikk, oppsummering

Læringsmålene for kapitlet om logikk er:

- 1 Definisjonene av utsagn og predikat, og å kunne bestemme hvilke ytringer som er utsagn, hvilke som er predikat og hvilke som faller utenfor rammene våre.
- 2 De logiske bindeordene \neg , \wedge , \vee , \rightarrow og \leftrightarrow og hvordan de defineres via sannhetsverditabeller.
- 3 Sette opp sannhetsverditabellen til et sammensatt uttrykk, og bruke denne til å bestemme om et utsagn er en tautologi, en kontradiksjon eller ingen av delene.
- 4 Kjenne til logikkens lover og i noen utstrekning kunne bruke dem.
- 5 Spesielt sentralt står deMorgans lover og de distributive lovene.
- 6 Kjenne definisjonene av kvantorene \forall og \exists og kjenne deMorgans lover for kvantorer.
- 7 Kunne uttrykke en sammenheng ved bruk av kvantorer og kunne "forstå" et uttrykk som inneholder kvantorer.

Bevisteknikker

- Den siste delen av kapittel 4 hører egentlig ikke inn under en overskrift “Logikk”.

Bevisteknikker

- Den siste delen av kapittel 4 hører egentlig ikke inn under en overskrift “Logikk”.
- Vi skal se på måter å strukturere et matematisk bevis på.

Bevisteknikker

- Den siste delen av kapittel 4 hører egentlig ikke inn under en overskrift “Logikk”.
- Vi skal se på måter å strukturere et matematisk bevis på.
- Dette er et tema alle studenter i matematikk eller et annet teoretisk fag etterhvert vil kjenne seg igjen i.

Bevisteknikker

- Den siste delen av kapittel 4 hører egentlig ikke inn under en overskrift “Logikk”.
- Vi skal se på måter å strukturere et matematisk bevis på.
- Dette er et tema alle studenter i matematikk eller et annet teoretisk fag etterhvert vil kjenne seg igjen i.
- Vi skal se på direkte bevis, bevis ved tilfeller og kontrapositive bevis.

Bevisteknikker

- Den siste delen av kapittel 4 hører egentlig ikke inn under en overskrift “Logikk”.
- Vi skal se på måter å strukturere et matematisk bevis på.
- Dette er et tema alle studenter i matematikk eller et annet teoretisk fag etterhvert vil kjenne seg igjen i.
- Vi skal se på direkte bevis, bevis ved tilfeller og kontrapositive bevis.
- Senere skal vi føye induksjonsbevis til vår meny av bevisteknikker.

Bevisteknikker

- Den siste delen av kapittel 4 hører egentlig ikke inn under en overskrift “Logikk”.
- Vi skal se på måter å strukturere et matematisk bevis på.
- Dette er et tema alle studenter i matematikk eller et annet teoretisk fag etterhvert vil kjenne seg igjen i.
- Vi skal se på direkte bevis, bevis ved tilfeller og kontrapositive bevis.
- Senere skal vi føye **induksjonsbevis** til vår meny av bevisteknikker.
- Vi skal eksemplifisere de forskjellige bevisformene.

Eksempel

Eksempel

- Vi skal vise at differensen mellom to kvadrattall som kommer etter hverandre i tallrekken er et oddetall.

Eksempel

- Vi skal vise at differensen mellom to kvadrattall som kommer etter hverandre i tallrekken er et oddetall.
- Vi kan formulere dette mer matematisk som en setning:

Eksempel

- Vi skal vise at differensen mellom to kvadrattall som kommer etter hverandre i tallrekken er et oddetall.
- Vi kan formulere dette mer matematisk som en setning:
 - For alle tall n er $(n + 1)^2 - n^2$ et oddetall.

Eksempel

- Vi skal vise at differensen mellom to kvadrattall som kommer etter hverandre i tallrekken er et oddetall.
- Vi kan formulere dette mer matematisk som en setning:
 - For alle tall n er $(n + 1)^2 - n^2$ et oddetall.

Bevis

Eksempel

- Vi skal vise at differensen mellom to kvadrattall som kommer etter hverandre i tallrekken er et oddetall.
- Vi kan formulere dette mer matematisk som en setning:
 - For alle tall n er $(n + 1)^2 - n^2$ et oddetall.

Bevis

Ved 1. kvadratsetning er $(n + 1)^2 = n^2 + 2n + 1$, så
 $(n + 1)^2 - n^2 = n^2 + 2n + 1 - n^2 = 2n + 1$.

Eksempel

- Vi skal vise at differensen mellom to kvadrattall som kommer etter hverandre i tallrekken er et oddetall.
- Vi kan formulere dette mer matematisk som en setning:
 - For alle tall n er $(n + 1)^2 - n^2$ et oddetall.

Bevis

Ved 1. kvadratsetning er $(n + 1)^2 = n^2 + 2n + 1$, så
 $(n + 1)^2 - n^2 = n^2 + 2n + 1 - n^2 = 2n + 1$.

Siden $2n + 1$ alltid er et oddetall er setningen vist.

Bevisteknikker

- I dette eksemplet formulerte vi først det vi skulle vise i en matematisk språkdrakt, deretter regnet vi litt på den differensen vi skulle bevise var et oddetall, og endte opp med at det var akkurat et oddetall det var.

Bevisteknikker

- I dette eksemplet formulerte vi først det vi skulle vise i en matematisk språkdrakt, deretter regnet vi litt på den differensen vi skulle bevise var et oddetall, og endte opp med at det var akkurat et oddetall det var.
- Hvis vi analyserer beviset litt nærmere ser vi at alle oddetallene kan fremkomme som en slik differens, for å få $2n + 1$ som verdi, kan vi velge kvadrattallene $(n + 1)^2$ og n^2 .

Bevisteknikker

- I dette eksemplet formulerte vi først det vi skulle vise i en matematisk språkdrakt, deretter regnet vi litt på den differensen vi skulle bevise var et oddetall, og endte opp med at det var akkurat et oddetall det var.
- Hvis vi analyserer beviset litt nærmere ser vi at alle oddetallene kan fremkomme som en slik differens, for å få $2n + 1$ som verdi, kan vi velge kvadrattallene $(n + 1)^2$ og n^2 .
- Når vi først har funnet et bevis, kan vi undersøke om samme metode kan gi oss mere innsikt. Det vil ofte være tilfelle, men kan kreve ekstra innsats. La oss se om vi kan bruke samme resonnement til å si noe om differensen mellom kubikktall.

Teorem

Teorem

- For alle naturlige tall n er $(n + 1)^3 - n^3$ et oddetall.

Teorem

- For alle naturlige tall n er $(n + 1)^3 - n^3$ et oddetall.

Bevis

Teorem

- For alle naturlige tall n er $(n + 1)^3 - n^3$ et oddetall.

Bevis

Vi har at $(n + 1)^3 = n^3 + 3n^2 + 3n + 1$, så

$$(n + 1)^3 - n^3 = 3n^2 + 3n + 1.$$

Teorem

- For alle naturlige tall n er $(n + 1)^3 - n^3$ et oddetall.

Bevis

Vi har at $(n + 1)^3 = n^3 + 3n^2 + 3n + 1$, så

$$(n + 1)^3 - n^3 = 3n^2 + 3n + 1.$$

Hvis n er et partall, er $3n^2 + 3n$ også et partall, så $(n + 1)^3 - n^3$ er et oddetall.

Teorem

- For alle naturlige tall n er $(n + 1)^3 - n^3$ et oddetall.

Bevis

Vi har at $(n + 1)^3 = n^3 + 3n^2 + 3n + 1$, så

$$(n + 1)^3 - n^3 = 3n^2 + 3n + 1.$$

Hvis n er et partall, er $3n^2 + 3n$ også et partall, så $(n + 1)^3 - n^3$ er et oddetall.

Hvis n er et oddetall, er både $3n^2$ og $3n$ oddetall, så $3n^2 + 3n$ er fortsatt et partall, og også i dette tilfellet er $(n + 1)^3 - n^3$ et oddetall.

Teorem

- For alle naturlige tall n er $(n + 1)^3 - n^3$ et oddetall.

Bevis

Vi har at $(n + 1)^3 = n^3 + 3n^2 + 3n + 1$, så

$$(n + 1)^3 - n^3 = 3n^2 + 3n + 1.$$

Hvis n er et partall, er $3n^2 + 3n$ også et partall, så $(n + 1)^3 - n^3$ er et oddetall.

Hvis n er et oddetall, er både $3n^2$ og $3n$ oddetall, så $3n^2 + 3n$ er fortsatt et partall, og også i dette tilfellet er $(n + 1)^3 - n^3$ et oddetall.

Dermed er påstanden bevist.

Bevisteknikker

Som vi ser, brukte vi akkurat samme resonement i starten av disse to bevisene.

Bevisteknikker

Som vi ser, brukte vi akkurat samme resonement i starten av disse to bevisene.

I det andre beviset måtte vi imidlertid etterhvert dele argumentet opp i to tilfeller, ett for at n er et oddetall og ett for at n er et partall. Siden dette dekker alle mulighetene, er beviset fullstendig.

Bevisteknikker

Som vi ser, brukte vi akkurat samme resonement i starten av disse to bevisene.

I det andre beviset måtte vi imidlertid etterhvert dele argumentet opp i to tilfeller, ett for at n er et oddetall og ett for at n er et partall. Siden dette dekker alle mulighetene, er beviset fullstendig.

La oss gi et tredje eksempel på et bevis hvor vi må dele argumentet opp i tilfeller:

Eksempel

Eksempel

La oss bevise følgende påstand:

Hvis n er et helt tall, kan $n^2 - n$ deles på 6 eller $n^2 + n$ kan deles på 6.

Bevis

Bevis

Vi har at $n^2 - n = (n - 1)n$ og at $n^2 + n = n(n + 1)$.

Bevis

Vi har at $n^2 - n = (n - 1)n$ og at $n^2 + n = n(n + 1)$.

Nøyaktig ett av tallene $n - 1$, n eller $n + 1$ kan deles på 3.

Bevis

Vi har at $n^2 - n = (n - 1)n$ og at $n^2 + n = n(n + 1)$.

Nøyaktig ett av tallene $n - 1$, n eller $n + 1$ kan deles på 3.

Hvis $n - 1$ kan deles på 3 er ett av tallene $(n - 1)$ eller n et partall, og da er $(n - 1)n$ delelig med 6.

Bevis

Vi har at $n^2 - n = (n - 1)n$ og at $n^2 + n = n(n + 1)$.

Nøyaktig ett av tallene $n - 1$, n eller $n + 1$ kan deles på 3.

Hvis $n - 1$ kan deles på 3 er ett av tallene $(n - 1)$ eller n et partall, og da er $(n - 1)n$ delelig med 6.

Hvis $n + 1$ er delelig med 3 er ett av tallene n eller $n + 1$ partall, så $n(n + 1)$ er delelig med 6.

Bevis

Vi har at $n^2 - n = (n - 1)n$ og at $n^2 + n = n(n + 1)$.

Nøyaktig ett av tallene $n - 1$, n eller $n + 1$ kan deles på 3.

Hvis $n - 1$ kan deles på 3 er ett av tallene $(n - 1)$ eller n et partall, og da er $(n - 1)n$ delelig med 6.

Hvis $n + 1$ er delelig med 3 er ett av tallene n eller $n + 1$ partall, så $n(n + 1)$ er delelig med 6.

Hvis n er delelig med 3 ser vi ved samme argument at både $(n - 1)n$ og $n(n + 1)$ er delelige med 6.

Bevis

Vi har at $n^2 - n = (n - 1)n$ og at $n^2 + n = n(n + 1)$.

Nøyaktig ett av tallene $n - 1$, n eller $n + 1$ kan deles på 3.

Hvis $n - 1$ kan deles på 3 er ett av tallene $(n - 1)$ eller n et partall, og da er $(n - 1)n$ delelig med 6.

Hvis $n + 1$ er delelig med 3 er ett av tallene n eller $n + 1$ partall, så $n(n + 1)$ er delelig med 6.

Hvis n er delelig med 3 ser vi ved samme argument at både $(n - 1)n$ og $n(n + 1)$ er delelige med 6.

Tilsammen beviser dette påstanden.

Bevisteknikker

- Dette eksemplet viser hvordan man enkelte ganger må dele et argument opp i tilfeller.

Bevisteknikker

- Dette eksemplet viser hvordan man enkelte ganger må dele et argument opp i tilfeller.
- Det viser imidlertid også at man av og til må få anta at leseren henger med i noen av svingene, uten at alle detaljene som ligger til grunn for beviset blir tatt med.

Bevisteknikker

- Dette eksemplet viser hvordan man enkelte ganger må dele et argument opp i tilfeller.
- Det viser imidlertid også at man av og til må få anta at leseren henger med i noen av svingene, uten at alle detaljene som ligger til grunn for beviset blir tatt med.
- Vi har for eksempel tatt det for gitt at leseren er med på at 6 er faktor i $(n - 1)n$ når $n - 1$ kan deles på 3 og $n - 1$ eller n er et partall.

Bevisteknikker

- Dette eksemplet viser hvordan man enkelte ganger må dele et argument opp i tilfeller.
- Det viser imidlertid også at man av og til må få anta at leseren henger med i noen av svingene, uten at alle detaljene som ligger til grunn for beviset blir tatt med.
- Vi har for eksempel tatt det for gitt at leseren er med på at 6 er faktor i $(n - 1)n$ når $n - 1$ kan deles på 3 og $n - 1$ eller n er et partall.
- Vi har heller ikke minnet om det er fordi $n^2 - n = (n - 1)n$ at vi har vist påstanden når vi i realiteten viser at $(n - 1)n$ eller $n(n + 1)$ kan deles på 6.

Bevisteknikker

- Dette eksemplet viser hvordan man enkelte ganger må dele et argument opp i tilfeller.
- Det viser imidlertid også at man av og til må få anta at leseren henger med i noen av svingene, uten at alle detaljene som ligger til grunn for beviset blir tatt med.
- Vi har for eksempel tatt det for gitt at leseren er med på at 6 er faktor i $(n - 1)n$ når $n - 1$ kan deles på 3 og $n - 1$ eller n er et partall.
- Vi har heller ikke minnet om det er fordi $n^2 - n = (n - 1)n$ at vi har vist påstanden når vi i realiteten viser at $(n - 1)n$ eller $n(n + 1)$ kan deles på 6.
- Hvor mange detaljer man tar med er en vurderings sak, og vil være avhengig av målgruppen.

Bevisteknikker

- De bevisene vi har sett på til nå kalles direkte bevis

Bevisteknikker

- De bevisene vi har sett på til nå kalles direkte bevis
- Dette er for å skille dem fra de såkalte kontrapositive bevisene.

Bevisteknikker

- De bevisene vi har sett på til nå kalles **direkte bevis**
- Dette er for å skille dem fra de såkalte **kontrapositive bevisene**.
- Hvis vi går tilbake til utsagnslogikken, ser vi at utsagnene

$$p \rightarrow q$$

og

$$\neg q \rightarrow \neg p$$

er logisk ekvivalente.

Bevisteknikker

- De bevisene vi har sett på til nå kalles **direkte bevis**
- Dette er for å skille dem fra de såkalte **kontrapositive bevisene**.
- Hvis vi går tilbake til utsagnslogikken, ser vi at utsagnene

$$p \rightarrow q$$

og

$$\neg q \rightarrow \neg p$$

er logisk ekvivalente.

- Det betyr at hvis vi ønsker å vise en påstand på formen $A \rightarrow B$, kan vi like gjerne anta $\neg B$ og bevise $\neg A$.

Bevisteknikker

- De bevisene vi har sett på til nå kalles **direkte bevis**
- Dette er for å skille dem fra de såkalte **kontrapositive bevisene**.
- Hvis vi går tilbake til utsagnslogikken, ser vi at utsagnene

$$p \rightarrow q$$

og

$$\neg q \rightarrow \neg p$$

er logisk ekvivalente.

- Det betyr at hvis vi ønsker å vise en påstand på formen $A \rightarrow B$, kan vi like gjerne anta $\neg B$ og bevise $\neg A$.
- Et bevis på den formen kalles **kontrapositivt**.

Bevisteknikker

- Før vi gir et eksempel, skal vi se på et generelt spesialtilfelle:

Bevisteknikker

- Før vi gir et eksempel, skal vi se på et generelt spesialtilfelle:
- Det å bevise en påstand A er det samme som å vise $\top \rightarrow A$.

Bevisteknikker

- Før vi gir et eksempel, skal vi se på et generelt spesialtilfelle:
- Det å bevise en påstand A er det samme som å vise $\top \rightarrow A$.
- Den kontrapositive varianten vil være å vise $\neg A \rightarrow \neg \top$, det vil si $\neg A \rightarrow \text{F}$.

Bevisteknikker

- Før vi gir et eksempel, skal vi se på et generelt spesialtilfelle:
- Det å bevise en påstand A er det samme som å vise $\top \rightarrow A$.
- Den kontrapositive varianten vil være å vise $\neg A \rightarrow \neg \top$, det vil si $\neg A \rightarrow \text{F}$.
- F er selvmotsigelsen i sin reneste form, så en måte å bevise A på vil være å anta $\neg A$, og så utlede en selvmotsigelse.

Bevisteknikker

- Det klassiske eksemplet på et kontrapositivt bevis er Pythagoreernes argument for at $\sqrt{2}$ ikke er et rasjonalt tall.

Bevisteknikker

- Det klassiske eksemplet på et kontrapositivt bevis er Pythagoreernes argument for at $\sqrt{2}$ ikke er et rasjonalt tall.
- Dette er gitt som en oppgave i boka, og vi skal la det være med det.

Bevisteknikker

- Det klassiske eksemplet på et kontrapositivt bevis er Pythagoreernes argument for at $\sqrt{2}$ ikke er et rasjonalt tall.
- Dette er gitt som en oppgave i boka, og vi skal la det være med det.
- Vi skal gi to eksempler på kontrapositive bevis.

Bevisteknikker

- Det klassiske eksemplet på et kontrapositivt bevis er Pythagoreernes argument for at $\sqrt{2}$ ikke er et rasjonalt tall.
- Dette er gitt som en oppgave i boka, og vi skal la det være med det.
- Vi skal gi to eksempler på kontrapositive bevis.
- Det ene er bare for å illustrere metoden, mens det andre viser et meget viktig resultat som berører forståelsen av informatikkens begrensninger.

Teorem

Alle naturlige tall > 1 er primtall eller kan faktoriseres i primtall.

Bevisteknikker

Teorem

Alle naturlige tall > 1 er primtall eller kan faktoriseres i primtall.

Bevis

Teorem

Alle naturlige tall > 1 er primtall eller kan faktoriseres i primtall.

Bevis

Anta at $n > 1$ hverken er et primtall eller kan faktoriseres i primtall.

Teorem

Alle naturlige tall > 1 er primtall eller kan faktoriseres i primtall.

Bevis

Anta at $n > 1$ hverken er et primtall eller kan faktoriseres i primtall. Siden n ikke er et primtall, kan n skrives som et produkt $n = ab$ hvor $1 < a < n$ og $1 < b < n$.

Teorem

Alle naturlige tall > 1 er primtall eller kan faktoriseres i primtall.

Bevis

Anta at $n > 1$ hverken er et primtall eller kan faktoriseres i primtall. Siden n ikke er et primtall, kan n skrives som et produkt $n = ab$ hvor $1 < a < n$ og $1 < b < n$. Hvis både a og b enten er primtall eller kan faktoriseres i primtall, vil n kunne faktoriseres i primtall.

Bevis (Fortsatt)

Bevis (Fortsatt)

Derfor finnes det $n_1 < n$ slik at $1 < n_1$ og slik at n_1 hverken er et primtall eller kan faktoriseres i primtall.

Bevis (Fortsatt)

Derfor finnes det $n_1 < n$ slik at $1 < n_1$ og slik at n_1 hverken er et primtall eller kan faktoriseres i primtall.

Da kan vi fortsette dette resonementet n ganger, og får $1 < n_n < n_{n-1} < \dots < n_1 < n$ slik at ingen av disse tallene er primtall eller kan faktoriseres i primtall.

Bevis (Fortsatt)

Derfor finnes det $n_1 < n$ slik at $1 < n_1$ og slik at n_1 hverken er et primtall eller kan faktoriseres i primtall.

Da kan vi fortsette dette resonementet n ganger, og får $1 < n_n < n_{n-1} < \dots < n_1 < n$ slik at ingen av disse tallene er primtall eller kan faktoriseres i primtall.

Dette er umulig, siden det ikke finnes så mange tall mindre enn n .

Bevis (Fortsatt)

Derfor finnes det $n_1 < n$ slik at $1 < n_1$ og slik at n_1 hverken er et primtall eller kan faktoriseres i primtall.

Da kan vi fortsette dette resonementet n ganger, og får $1 < n_n < n_{n-1} < \dots < n_1 < n$ slik at ingen av disse tallene er primtall eller kan faktoriseres i primtall.

Dette er umulig, siden det ikke finnes så mange tall mindre enn n . Derfor må forutsetningen være feil.

Bevis (Fortsatt)

Derfor finnes det $n_1 < n$ slik at $1 < n_1$ og slik at n_1 hverken er et primtall eller kan faktoriseres i primtall.

Da kan vi fortsette dette resonementet n ganger, og får $1 < n_n < n_{n-1} < \dots < n_1 < n$ slik at ingen av disse tallene er primtall eller kan faktoriseres i primtall.

Dette er umulig, siden det ikke finnes så mange tall mindre enn n . Derfor må forutsetningen være feil.

Når vi har lært om induksjonsbevis, vil vi kunne bevise dette på en måte som virker mer overbevisende på matematikere.

Bevisteknikker

Vi skal vise at under svært generelle forutsetninger er det ikke mulig å løse noen helt grunnleggende problemer om egenskaper ved programmer.

Bevisteknikker

Vi skal vise at under svært generelle forutsetninger er det ikke mulig å løse noen helt grunnleggende problemer om egenskaper ved programmer.

Vi skal la \mathcal{P} være et programmeringsspråk som har følgende egenskaper:

Bevisteknikker

Vi skal vise at under svært generelle forutsetninger er det ikke mulig å løse noen helt grunnleggende problemer om egenskaper ved programmer.

Vi skal la \mathcal{P} være et programmeringsspråk som har følgende egenskaper:

- Det er mulig å skrive et program for en prosedyre som i teorien aldri stopper (mens $x \geq 0$, sett $x = x + 1$).

Bevisteknikker

Vi skal vise at under svært generelle forutsetninger er det ikke mulig å løse noen helt grunnleggende problemer om egenskaper ved programmer.

Vi skal la \mathcal{P} være et programmeringsspråk som har følgende egenskaper:

- Det er mulig å skrive et program for en prosedyre som i teorien aldri stopper (mens $x \geq 0$, sett $x = x + 1$).
- Vi kan la et program P_2 etterfølge et program P_1 ved en konstruksjon som

$$P_1; P_2.$$

Bevisteknikker

Vi skal vise at under svært generelle forutsetninger er det ikke mulig å løse noen helt grunnleggende problemer om egenskaper ved programmer.

Vi skal la \mathcal{P} være et programmeringsspråk som har følgende egenskaper:

- Det er mulig å skrive et program for en prosedyre som i teorien aldri stopper (mens $x \geq 0$, sett $x = x + 1$).
- Vi kan la et program P_2 etterfølge et program P_1 ved en konstruksjon som

$$P_1; P_2.$$

- Vi kan skille mellom tilfeller som i **If ... then ... else**.

Bevisteknikker

Vi skal vise at under svært generelle forutsetninger er det ikke mulig å løse noen helt grunnleggende problemer om egenskaper ved programmer.

Vi skal la \mathcal{P} være et programmeringsspråk som har følgende egenskaper:

- Det er mulig å skrive et program for en prosedyre som i teorien aldri stopper (mens $x \geq 0$, sett $x = x + 1$).
- Vi kan la et program P_2 etterfølge et program P_1 ved en konstruksjon som

$$P_1; P_2.$$

- Vi kan skille mellom tilfeller som i **If ... then ... else**.
- En hvilken som helst tekstfil, eksempelvis et program, kan tjene som input.

Bevisteknikker

Vi skal vise at under svært generelle forutsetninger er det ikke mulig å løse noen helt grunnleggende problemer om egenskaper ved programmer.

Vi skal la \mathcal{P} være et programmeringsspråk som har følgende egenskaper:

- Det er mulig å skrive et program for en prosedyre som i teorien aldri stopper (mens $x \geq 0$, sett $x = x + 1$).
- Vi kan la et program P_2 etterfølge et program P_1 ved en konstruksjon som

$$P_1; P_2.$$

- Vi kan skille mellom tilfeller som i **If ... then ... else**.
- En hvilken som helst tekstfil, eksempelvis et program, kan tjene som input.
- Det finnes et program for kopiering av en fil, det vil si, som til en inputtekst t gir output tt , dvs t og en kopi av t .

Teorem

Teorem

La \mathcal{P} være et programmeringsspråk med egenskapene på forrige side.

Teorem

La \mathcal{P} være et programmeringsspråk med egenskapene på forrige side.
Da finnes det ikke noe program Q for å avgjøre om et annet program P med input t vil stoppe eller fortsette i det uendelige.

Teorem

La \mathcal{P} være et programmeringsspråk med egenskapene på forrige side.
Da finnes det ikke noe program Q for å avgjøre om et annet program P med input t vil stoppe eller fortsette i det uendelige.

Bevis

Bevisteknikker

Teorem

La \mathcal{P} være et programmeringsspråk med egenskapene på forrige side.
Da finnes det ikke noe program Q for å avgjøre om et annet program P med input t vil stoppe eller fortsette i det uendelige.

Bevis

Med et **program** vil vi her mene tekstfilen som utgjør programmet.

Teorem

La \mathcal{P} være et programmeringsspråk med egenskapene på forrige side. Da finnes det ikke noe program Q for å avgjøre om et annet program P med input t vil stoppe eller fortsette i det uendelige.

Bevis

Med et **program** vil vi her mene tekstfilen som utgjør programmet. Hvis P er et program og t er et mulig input, skriver vi $P(t)$ for tilsvarende output.

Teorem

La \mathcal{P} være et programmeringsspråk med egenskapene på forrige side. Da finnes det ikke noe program Q for å avgjøre om et annet program P med input t vil stoppe eller fortsette i det uendelige.

Bevis

Med et **program** vil vi her mene tekstfilen som utgjør programmet.

Hvis P er et program og t er et mulig input, skriver vi $P(t)$ for tilsvarende output.

Anta at teoremet er feil, og at det finnes et program Q slik at om P er et annet program og t er et mulig input, så vil

Teorem

La \mathcal{P} være et programmeringsspråk med egenskapene på forrige side. Da finnes det ikke noe program Q for å avgjøre om et annet program P med input t vil stoppe eller fortsette i det uendelige.

Bevis

Med et [program](#) vil vi her mene tekstfilen som utgjør programmet. Hvis P er et program og t er et mulig input, skriver vi $P(t)$ for tilsvarende output.

Anta at teoremet er feil, og at det finnes et program Q slik at om P er et annet program og t er et mulig input, så vil

- $Q(Pt) = 1$ om $P(t)$ har en verdi, dvs P med input t stopper.

Teorem

La \mathcal{P} være et programmeringsspråk med egenskapene på forrige side. Da finnes det ikke noe program Q for å avgjøre om et annet program P med input t vil stoppe eller fortsette i det uendelige.

Bevis

Med et [program](#) vil vi her mene tekstfilen som utgjør programmet. Hvis P er et program og t er et mulig input, skriver vi $P(t)$ for tilsvarende output.

Anta at teoremet er feil, og at det finnes et program Q slik at om P er et annet program og t er et mulig input, så vil

- $Q(Pt) = 1$ om $P(t)$ har en verdi, dvs P med input t stopper.
- $Q(Pt) = 0$ om $P(t)$ i teorien aldri stopper.

Bevis (Fortsatt)

Bevis (Fortsatt)

La C være et program slik at $C(t) = tt$ for alle t og la U være et program som aldri stopper uansett input.

Bevis (Fortsatt)

La C være et program slik at $C(t) = tt$ for alle t og la U være et program som aldri stopper uansett input.

La R være et program som svarer til

Bevis (Fortsatt)

La C være et program slik at $C(t) = tt$ for alle t og la U være et program som aldri stopper uansett input.

La R være et program som svarer til

If $Q(C(t)) = 1$ **then** U **else** output 1.

Bevis (Fortsatt)

La C være et program slik at $C(t) = tt$ for alle t og la U være et program som aldri stopper uansett input.

La R være et program som svarer til

If $Q(C(t)) = 1$ **then** U **else** output 1.

Husk at R også er tekstfilen til R .

Bevis (Fortsatt)

La C være et program slik at $C(t) = tt$ for alle t og la U være et program som aldri stopper uansett input.

La R være et program som svarer til

If $Q(C(t)) = 1$ **then** U **else** output 1.

Husk at R også er tekstfilen til R .

Anta at $R(R)$ stopper.

Bevis (Fortsatt)

La C være et program slik at $C(t) = tt$ for alle t og la U være et program som aldri stopper uansett input.

La R være et program som svarer til

If $Q(C(t)) = 1$ **then** U **else** output 1.

Husk at R også er tekstfilen til R .

Anta at $R(R)$ stopper.

Da vil $Q(C(R)) = Q(RR) = 1$ fordi $R(R)$ stopper.

Bevis (Fortsatt)

La C være et program slik at $C(t) = tt$ for alle t og la U være et program som aldri stopper uansett input.

La R være et program som svarer til

If $Q(C(t)) = 1$ **then** U **else** output 1.

Husk at R også er tekstfilen til R .

Anta at $R(R)$ stopper.

Da vil $Q(C(R)) = Q(RR) = 1$ fordi $R(R)$ stopper.

Men etter den testen, fortsetter R med U , det vil si at $R(R)$ ikke stopper.

Bevis (Fortsatt)

Bevis (Fortsatt)

Men da er $Q(C(R)) = 0$, så R gir output 1, hvilket betyr at $R(R)$ stopper likevel.

Bevis (Fortsatt)

Men da er $Q(C(R)) = 0$, så R gir output 1, hvilket betyr at $R(R)$ stopper likevel.

Når vi konstruerer R på denne måten, vil $R(R)$ stoppe hvis og bare hvis beregningen aldri stopper.

Bevis (Fortsatt)

Men da er $Q(C(R)) = 0$, så R gir output 1, hvilket betyr at $R(R)$ stopper likevel.

Når vi konstruerer R på denne måten, vil $R(R)$ stoppe hvis og bare hvis beregningen aldri stopper.

Dette er en motsigelse, og konklusjonen må være at det ikke finnes noe program Q som følger spesifikasjonene.

Bevisteknikker

I informatikk kan det ofte være lurt å bruke **konstruktive** bevis.

Bevisteknikker

I informatikk kan det ofte være lurt å bruke **konstruktive** bevis.

Det betyr at man ikke ukritisk gjør bruk av tautologier som $p \vee \neg p$, men at man skal ha kontroll på hvilken av de to delene som holder.

Bevisteknikker

I informatikk kan det ofte være lurt å bruke **konstruktive** bevis.

Det betyr at man ikke ukritisk gjør bruk av tautologier som $p \vee \neg p$, men at man skal ha kontroll på hvilken av de to delene som holder.

Kontrapositive bevis har heller ingen plass i konstruktiv matematikk.

Bevisteknikker

I informatikk kan det ofte være lurt å bruke **konstruktive** bevis.

Det betyr at man ikke ukritisk gjør bruk av tautologier som $p \vee \neg p$, men at man skal ha kontroll på hvilken av de to delene som holder.

Kontrapositive bevis har heller ingen plass i konstruktiv matematikk.

Fordelen med konstruktive bevis er at man kan trekke algoritmer og annen form for informasjon ut av bevisene.

Bevisteknikker

I informatikk kan det ofte være lurt å bruke **konstruktive** bevis.

Det betyr at man ikke ukritisk gjør bruk av tautologier som $p \vee \neg p$, men at man skal ha kontroll på hvilken av de to delene som holder.

Kontrapositive bevis har heller ingen plass i konstruktiv matematikk.

Fordelen med konstruktive bevis er at man kan trekke algoritmer og annen form for informasjon ut av bevisene.

Det klassiske beviset for at det alltid finnes et større primtall er konstruktivt.

Bevisteknikker

I informatikk kan det ofte være lurt å bruke **konstruktive** bevis.

Det betyr at man ikke ukritisk gjør bruk av tautologier som $p \vee \neg p$, men at man skal ha kontroll på hvilken av de to delene som holder.

Kontrapositive bevis har heller ingen plass i konstruktiv matematikk.

Fordelen med konstruktive bevis er at man kan trekke algoritmer og annen form for informasjon ut av bevisene.

Det klassiske beviset for at det alltid finnes et større primtall er konstruktivt.

Vi skal se et eksempel på et bevis som ikke er konstruktivt.

Teorem

Det finnes to irrasjonale tall a og b slik at $a^b \in \mathbb{Q}$.

Bevisteknikker

Teorem

Det finnes to irrasjonale tall a og b slik at $a^b \in \mathbb{Q}$.

Bevis

Vi deler beviset opp i to tilfeller.

Bevisteknikker

Teorem

Det finnes to irrasjonale tall a og b slik at $a^b \in \mathbb{Q}$.

Bevis

Vi deler beviset opp i to tilfeller.

Tilfelle 1: $\sqrt{2}^{\sqrt{2}} \in \mathbb{Q}$.

Teorem

Det finnes to irrasjonale tall a og b slik at $a^b \in \mathbb{Q}$.

Bevis

Vi deler beviset opp i to tilfeller.

Tilfelle 1: $\sqrt{2}^{\sqrt{2}} \in \mathbb{Q}$.

Da lar vi $a = b = \sqrt{2}$ og $a^b \in \mathbb{Q}$.

Bevisteknikker

Teorem

Det finnes to irrasjonale tall a og b slik at $a^b \in \mathbb{Q}$.

Bevis

Vi deler beviset opp i to tilfeller.

Tilfelle 1: $\sqrt{2}^{\sqrt{2}} \in \mathbb{Q}$.

Da lar vi $a = b = \sqrt{2}$ og $a^b \in \mathbb{Q}$.

Tilfelle 2: $\sqrt{2}^{\sqrt{2}} \notin \mathbb{Q}$.

Bevisteknikker

Teorem

Det finnes to irrasjonale tall a og b slik at $a^b \in \mathbb{Q}$.

Bevis

Vi deler beviset opp i to tilfeller.

Tilfelle 1: $\sqrt{2}^{\sqrt{2}} \in \mathbb{Q}$.

Da lar vi $a = b = \sqrt{2}$ og $a^b \in \mathbb{Q}$.

Tilfelle 2: $\sqrt{2}^{\sqrt{2}} \notin \mathbb{Q}$.

Da lar vi $b = \sqrt{2}$ og $a = \sqrt{2}^{\sqrt{2}}$.

Bevisteknikker

Teorem

Det finnes to irrasjonale tall a og b slik at $a^b \in \mathbb{Q}$.

Bevis

Vi deler beviset opp i to tilfeller.

Tilfelle 1: $\sqrt{2}^{\sqrt{2}} \in \mathbb{Q}$.

Da lar vi $a = b = \sqrt{2}$ og $a^b \in \mathbb{Q}$.

Tilfelle 2: $\sqrt{2}^{\sqrt{2}} \notin \mathbb{Q}$.

Da lar vi $b = \sqrt{2}$ og $a = \sqrt{2}^{\sqrt{2}}$.

Da får vi

$$a^b = (\sqrt{2}^{\sqrt{2}})^{\sqrt{2}} = \sqrt{2}^{(\sqrt{2} \cdot \sqrt{2})} = \sqrt{2}^2 = 2 \in \mathbb{Q}.$$

Bevisteknikker

- Dette eksemplet blir ofte brukt til å illustrere forskjellen på konstruktive bevis og bevis basert på klassisk logikk.

Bevisteknikker

- Dette eksemplet blir ofte brukt til å illustrere forskjellen på konstruktive bevis og bevis basert på klassisk logikk.
- I klassisk logikk kan vi gjøre uhemmet bruk av antagelsen at enten gjelder en påstand P eller så gjelder negasjonen $\neg P$.

Bevisteknikker

- Dette eksemplet blir ofte brukt til å illustrere forskjellen på konstruktive bevis og bevis basert på klassisk logikk.
- I klassisk logikk kan vi gjøre uhemmet bruk av antagelsen at enten gjelder en påstand P eller så gjelder negasjonen $\neg P$.
- I konstruktiv matematikk kreves det at vi i tillegg har noe informasjon om hvilken av de to som gjelder, eller i det minste en metode for å avgjøre hvilken av de to som gjelder i en gitt situasjon.

Bevisteknikker

- Dette eksemplet blir ofte brukt til å illustrere forskjellen på konstruktive bevis og bevis basert på klassisk logikk.
- I klassisk logikk kan vi gjøre uhemmet bruk av antagelsen at enten gjelder en påstand P eller så gjelder negasjonen $\neg P$.
- I konstruktiv matematikk kreves det at vi i tillegg har noe informasjon om hvilken av de to som gjelder, eller i det minste en metode for å avgjøre hvilken av de to som gjelder i en gitt situasjon.
- Ut fra det beviset vi har sett på kan vi ikke si noe sikkert om hvilket par a, b av irrasjonale tall det er som er slik at $a^b \in \mathbb{Q}$, bare at det finnes et slikt par.