

**UTSATT SKOLEEKSAMEN I
SVMET1010 – Kvalitativ metode
10. januar 2008
(3 timer)**

Ingen hjelpemidler er tillatt under eksamen.

Sensur på eksamen faller torsdag 31. januar kl. 14.00. Sensuren slås opp på tavlen utenfor Aud. 7 i 1. etasje i Eilert Sundts hus. Sensuren kan også hentes på Studentweb fra ca kl. 14.30 samme dag.

Sensuren regnes som mottatt av studentene når den slås opp, med mindre gyldig fravær kan dokumenteres. Vi minner om at kandidater som ønsker begrunnelse må søke om dette til instituttet senest 1 uke etter sensur har falt. Frist for å klage på karakteren er tre uker etter at sensur har falt.

Oppgavesettet består av **2 sider** inkludert denne.

Kandidaten skal levere både originalen og kopien av besvarelsen.

Husk å notere deg kandidatnummeret ditt.

LYKKE TIL!

Kandidatene skal besvare både oppgave 1 og oppgave 2. Kandidatene kan for hver av oppgavene velge om de vil besvare A eller B. I vurderingen vil oppgave 1 telle 1/3 og oppgave 2 vil telle 2/3.

NB! En sensor skal lese kopien av besvarelsen også. Skriv slik at den blir leselig.

Oppgave 1

ENTEN

1A: Beskriv noen forskjeller mellom det å observere verbal og det å observere ikke-verbal kommunikasjon. Gi eksempler fra pensum.

ELLER

1B: Hva vil det si å ha følsomhet for feltet og hva betyr det å trenge bak det selvsagte? Gi eksempler fra pensum.

Oppgave 2

ENTEN

2A: Gjør rede for fordeler og ulemper med langvarige feltarbeid og korte feltarbeid, samt fulltids deltagende observasjon og deltids deltagende observasjon. Gi eksempler fra pensum. Hvilken variant av disse ville du brukt dersom du skulle studert et stort borettslag bestående av cirka 50 rekkehus med felles leke- og aktivitetsområde? Argumenter for valget ditt.

ELLER

2B: Hvordan ville du gått frem for å studere lederskap i to ulike bedrifter? Beskriv hvordan du ville lagt opp prosjektet fra problemstilling og til de ulike fasene mht datainnsamling og analyse. Hvilke etiske og metodologiske utfordringer vil du kunne møte på underveis i prosjektet? Hvordan vil du håndtere disse?

LYKKE TIL!